

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Teknologi telah mengubah cara bisnis beroperasi dengan memungkinkan *ecommerce*, *remote working*, absensi dan analisis data yang mendalam. Teknologi *mobile*, yang mengacu pada perangkat ponsel yang terkoneksi dengan *internet*, memainkan peran penting dalam menyediakan fitur-fitur pendukung untuk berkomunikasi dan mendapatkan informasi terbaru. Salah satu aplikasi penting dari teknologi *computer* adalah dalam manajemen kehadiran di instansi. Absensi merupakan hal yang krusial untuk memantau kehadiran pegawai dan menyediakan data yang akurat untuk pengelolaan di setiap organisasi. Dengan menggunakan perangkat *computer*, pegawai dapat dengan mudah melakukan absensi secara otomatis melalui aplikasi yang terhubung langsung dengan sistem komputer di tempat kerja mereka. Absensi juga berkaitan dengan kepatuhan terhadap peraturan ketenagakerjaan, termasuk jam kerja maksimum dan istirahat yang diatur oleh hukum atau peraturan instansi, absensi juga bisa digunakan untuk analisis jangka panjang terkait kebutuhan tenaga kerja, kehadiran rata-rata, dan proyeksi biaya tenaga kerja di masa mendatang.

### 1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas maka dapat dirumuskan bagaimana merancang suatu aplikasi absensi untuk karyawan berbasis *web* pada Kantor Desa Semulut.

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini yaitu:

1. Pengguna harus mengaktifkan jaringan *internet*. Karena *web* ini terhubung dengan *internet*.
2. Aplikasi ini hanya untuk rekap data absensi.
3. Aplikasi dirancang untuk *web*.

## **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

1. Membuat absensi berbasis *web* untuk mempermudah pegawai menginput data.
2. Menambah fitur laporan rekapitulasi absensi agar dapat membantu admin dalam merekap data absensi.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

1. Penulis mencoba mengimplementasikan ilmu yang sudah didapat dikelas.
2. Menambah pengetahuan mahasiswa dalam menganalisis masalah dan menulis laporan, melalui penelitian, mahasiswa dapat belajar untuk memahami masalah secara mendalam, menganalisis data atau informasi yang relevan, dan menyusun temuan mereka dalam bentuk laporan atau tulisan ilmiah. Ini tidak hanya meningkatkan pemahaman mereka tentang subjek yang dipelajari, tetapi juga mengasah kemampuan mereka dalam berpikir kritis dan menulis akademik.
3. Mempermudah admin dalam manajemen absensi di desa, ini adalah manfaat praktis dari penelitian dalam konteks administrasi dan manajemen. Dengan melakukan penelitian tentang sistem atau metode yang lebih efisien untuk memasukkan, merekam, dan melaporkan absensi, admin desa dapat meningkatkan efisiensi operasional mereka. Ini bisa mencakup penggunaan teknologi informasi untuk otomatisasi atau penyederhanaan proses administrasi, yang pada gilirannya dapat menghemat waktu dan sumber daya.

## **1.5 Metodologi Penelitian**

Penelitian ini bertujuan untuk memudahkan kantor desa mengolah absensi pegawai setiap harinya tanpa bisa diubah.

### *1. Model Rapid Application Development*

*Model Rapid Application Development* adalah metode pengembangan aplikasi yang melibatkan pengguna sebagai respon selama perancangan sistem. Model ini diharapkan dapat memudahkan proses pengabsenan pegawai setiap hari di kantor Desa Semulut, karena proses absensi masih

dilakukan dengan tulis tangan. Dengan adanya sistem ini di harapkan dapat membantu admin untuk merekap absen.

## 2. *Tools*

Merupakan sebuah bahasa standar yang digunakan untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan, membangun, dan mendokumentasikan artefak dari sistem perangkat lunak. UML adalah alat bantu yang sangat berguna dalam pengembangan perangkat lunak karena menyediakan cara yang jelas dan sistematis untuk menggambarkan berbagai aspek dari sistem yang akan dibangun adalah model yang digunakan sebagai suatu bahasa standar visual, perancangan dan proses dokumentasi sistem. UML sangat penting karena berguna sebagai jembatan penerjemah antara perancang dan pengguna, agar pengguna dapat memahami maksud dari sistem yang dikembangkan.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini penulis menjelaskan mengenai latar belakang masalah, Batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam Bab II Landasan Teori, penulis menjelaskan teori yang relevan terkait dengan laporan yang digunakan dalam penelitian, termasuk *EntityRelationship Diagram (ERD)*, *Literature Review System (LRS)*, *Use Case*, dan *Development* pada sistem tersebut.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini, penulis menjelaskan secara rinci mengenai metodologi yang digunakan dalam penelitian. Metodologi penelitian ini penting untuk memastikan bahwa data yang diperlukan dapat dikumpulkan dengan cara yang sistematis dan valid. Berikut adalah beberapa poin yang biasanya dicakup dalam Metodologi Penelitian : Model *RAD ( Rapid Application Development ) dan Tools*.

## **BAV IV PEMBAHASAN**

Terdapat sejarah kantor desa semulut, struktur organisasi, *Unified Modelling Language* (UML), Analisa proses , dan rancangan antar muka,

## **BAB V PENUTUP**

### **1. Kesimpulan:**

Ringkasan Hasil Penelitian: Penulis menyajikan ringkasan singkat dari temuan utama yang didapatkan dari penelitian yang telah dilakukan, termasuk temuan-temuan yang relevan dengan masalah yang diteliti. Jawaban terhadap Tujuan Penelitian: Penulis menegaskan sejauh mana tujuan penelitian telah tercapai berdasarkan hasil analisis dan interpretasi data.

### **2. Saran:**

Rekomendasi untuk Tindakan Lanjut: Berdasarkan temuan yang didapatkan, penulis memberikan rekomendasi tindakan lanjut yang bisa diambil oleh Kantor Desa Semulut. Penyempurnaan atau Perbaikan: Jika ada kelemahan atau tantangan yang teridentifikasi, penulis menyarankan langkah-langkah untuk penyempurnaan atau perbaikan di masa depan.

