

**SISTEM INFORMASI ABSENSI PEGAWAI BERBASIS WEB
PADA KANTOR DESA SEMULUT KECAMATAN
PARITTIGA DENGAN MODEL *RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT* (RAD)**

SKRIPSI



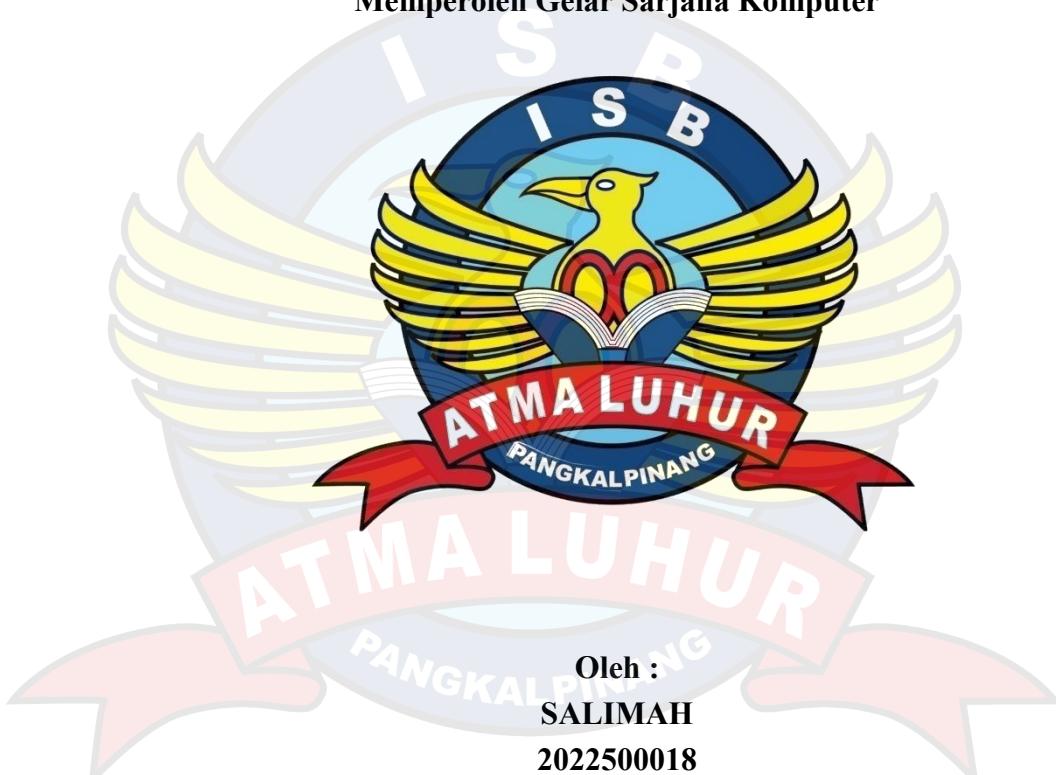
**SALIMAH
2022500018**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2024**

**SISTEM INFORMASI ABSENSI PEGAWAI BERBASIS WEB
PADA KANTOR DESA SEMULUT KECAMATAN
PARITTIGA DENGAN MODEL *RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT* (RAD)**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2024**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 2022500018
Nama : Salimah
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI ABSENSI PEGAWAI
BERBASIS WEB PADA KANTOR DESA SEMULUT
KECAMATAN PARITTIGA DENGAN MODEL
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 2 Agustus 2024



Salimah

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI ABSENSI PEGAWAI BERBASIS WEB PADA KANTOR
DESA SEMULUT KECAMATAN PARITTIGA DENGAN MODEL RAPID**

APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Salimah
2022500018**

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
Pada Tanggal 26 Juli 2024

Anggota Pengaji

Ely Yanuarti, M.Kom
NIDN. 0218018402

Dosen Pembimbing

Agus Dendi Rachmasyah, M.Kom
NIDN. 0231087901

Kaprodi Sistem Informasi

Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501

Ketua Pengaji

Anisah, M.Kom
NIDN. 0226078302

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 2 Agustus 2024

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



**Elyia Hermod, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-NYA, sehingga saya sebagai mahasiswi Program Studi Sistem Informasi ISB Atmaluhur dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Web Pada Kantor Desa Semulut Kecamatan Parittiga dengan Model *Rapid Application Development* (RAD)”. Laporan Skripsi ini mengambil topik Pengelolaan Sistem Absensi Berbasis Web Menggunakan komputer, dengan masalah penelitian yaitu proses absensi pegawai pada Kantor Desa Semulut yang masih dilakukan secara manual atau masih menggunakan rekap buku. Adapun tujuan dibuatnya laporan skripsi ini adalah untuk membangun sistem informasi pengelolaan Absensi pegawai Berbasis Web agar bermanfaat bagi petugas inventaris dan pegawai Kantor Desa Semulut itu sendiri dalam melakukan pengelolaan Absensi kedatangan pegawai setiap hari.

Penelitian ini dibuat dengan menggunakan model penelitian *Rapid Application Development* (RAD).

Peneliti menyadari bahwa Laporan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, peneliti menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, peneliti menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.

5. Bapak Prof. Ir. Wendi Usino, MM., M.Sc., Ph.D selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Bapak Agus Dendi Rachmatsyah, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing skripsi.
9. Bapak Gusti, S.H., selaku Kades Semulut yang selalu memberikan *spirit* maupun materi untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
10. Tidak lupa semua teman-teman saya yang selalu memberi semangat, waktu dan tenaga untuk keberhasilan saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
11. Terimakasih kepada orang tua saya yang selalu mendoakan agar semua urusan saya berjalan lancar, serta dukungan dana yang tiada henti selama perkuliahan.

Diharapkan kiranya proposal penelitian ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis laporan skripsi dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, Juli 2024

Penulis

ABSTRACT

This statement explains how important information technology is especially in the form of websites or web based applications, in supporting various administrative activities in agencies. This technology enables efficient and fast communication between remote locations, as well as speeding up access and accuracy of information that previously took a long time. The use of a web based attendance system in agencies is considered more efficient than manual methode because it facilitates recording and reporting that is directly integrated with the internet network. By using this technology, employers can effectively manage employee attendance and evaluate their performance. This simplifies the decision making process related to employee continuity of work. Therefore, the authore believes that the use of web based technology has become a necessity for all agencies in the current era of globalization, considering its convenience and superiority in supporting organizational operations and management.

Keywords: Computerized system, Web based employee attendance system design at the semulut village office.



ABSTRAK

Pernyataan tersebut menjelaskan betapa pentingnya teknologi informasi, khususnya dalam bentuk situs *web* atau aplikasi berbasis web, dalam mendukung berbagai kegiatan administrasi di instansi. Teknologi ini memungkinkan komunikasi yang efisien dan cepat antarlokasi yang jauh, serta mempercepat akses dan akurasi informasi yang sebelumnya memakan waktu lama. Penggunaan sistem absensi berbasis web diinstansi dianggap lebih efisien dibandingkan dengan metode manual karena memfasilitasi pencatatan dan pelaporan yang langsung terintegrasi dengan jaringan internet. Dengan menggunakan teknologi ini, atasan dapat secara efektif mengelola kehadiran karyawan dan mengevaluasi kinerja mereka. Hal ini mempermudah proses pengambilan keputusan terkait dengan kelangsungan kerja karyawan. Oleh karena itu, penulis meyakini bahwa penggunaan teknologi berbasis *web* sudah menjadi keharusan bagi semua instansi di era globalisasi saat ini, mengingat kemudahan dan keunggulannya dalam mendukung operasional dan manajemen organisasi.

Kata Kunci: Sistem komputerisasi, Perancangan sistem Absensi Pegawai di Kantor Desa Semulut Berbasis *web*.

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN PERNYATAAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah.....	1
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.5 Metodologi Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Sistem Informasi	5
2.2 Absensi	5
2.3 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	5
2.4 <i>Unified Modelling Language</i>	7
2.5 <i>Web</i>	8
2.6 Perancangan	8
2.7 Tinjauan Penelitian	9
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	10
3.1 Metode Penelitian	10
3.2 Model <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	10

3.3 Tools	11
BAB IV PEMBAHASAN	14
4.1 Tinjauan Umum	14
4.1.1 Struktur Organisasi	15
4.1.2 Struktur Pemerintahan Kantor Desa Semulut	15
4.2 Struktur Lembaga Pemberdayaan Masyarakat.....	16
4.2.1 Tugas dan Wewenang	17
4.2.2 Visi dan Misi Kantor Desa Semulut.....	23
4.2.3 Tahapan Perencanaan Kebutuhan	24
4.2.4 Analisa Proses Bisnis	24
4.2.5 <i>Activity Diagram</i>	26
4.2.6 Analisa Dokumen	27
4.2.6.1 Analisa Dokumen Masukan	30
4.2.6.2 Analisa Dokumen Keluaran	31
4.2.7 Identifikasi Kebutuhan	32
4.2.8 Tahapan Desain Sistem	33
4.2.9 <i>Package Diagram</i>	33
4.2.10 <i>Use Case Diagram</i> Master	34
4.2.11 <i>Use Case Diagram</i> Laporan	35
4.2.12 Deskripsi <i>Use Case</i>	36
4.3 Rancangan <i>Database</i>	35
4.3.1 <i>Entry Relationship Diagram</i> (ERD)	40
4.3.2 Transformasi ERD ke LRS	41
4.3.3 <i>Logical Record Struktur</i> (LRS)	42
4.3.4 Tabel	
4.3.5 Tabel Spesifikasi Basis Data	45
4.4 Rancangan Dokumen	50
4.4.1 Rancangan Dokumen Masukan	51

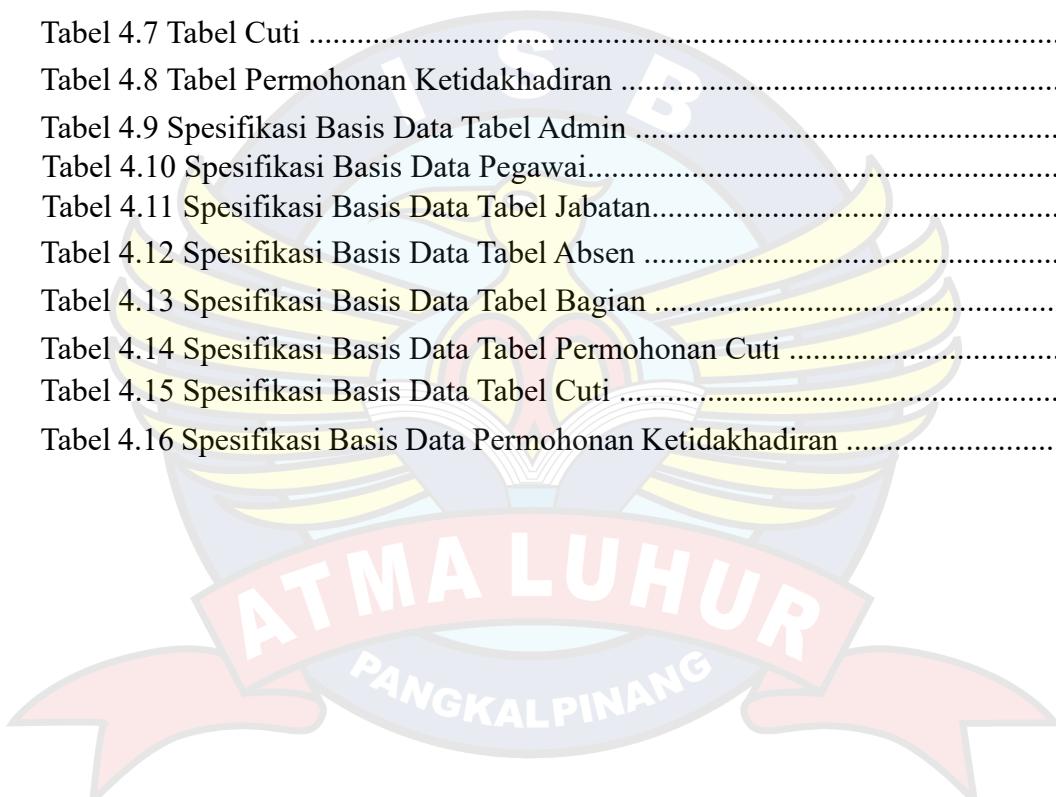
4.4.2 Rancangan Dokumen Keluaran	53
4.5 Struktur Tampilan	54
4.6 Tahapan Konstruksi Cepat	55
4.7 Rancangan Layar	55
4.8 <i>Sequence Diagram</i>	66
4.9 <i>Class Diagram</i>	70
BAB V PENUTUP	71
5.1 Kesimpulan	71
5.2 Saran	71
DAFTAR PUSTAKA	72
LAMPIRAN -A MASUKAN SISTEM BERJALAN	75
LAMPIRAN -B KELUARAN SISTEM BERJALAN	77
LAMPIRAN -C RANCANGAN DOKUMEN MASUKAN	79
LAMPIRAN -D RANCANGAN DOKUMEN KELUARAN	86
LAMPIRAN -E SURAT PERMOHONAN RISET	89
LAMPIRAN -F KARTU BIMBINGAN	92
LAMPIRAN -G SURAT KETERANGAN PLAGIAT	94
LAMPIRAN -H BIODATA PENULIS	97

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 4.1 Struktur Pemerintahan Kantor Desa Semulut	15
Gambar 4.2 Struktur Lembaga Pemberdayaan Masyarakat	16
Gambar 4.3 Activity Diagram proses absensi pegawai	26
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Laporan Absen	27
Gambar 4.5 Package Diagram	33
Gambar 4.6 Use Case Diagram Master	37
Gambar 4.7 Use Case Diagram Transaksi	38
Gambar 4.9 Entity Relationship Diagram (ERD)	40
Gambar 4.10 Tranformasi ERD ke LRS	41
Gambar 4.11 Logical Record Structure (LRS)	42
Gambar 4.12 Rancangan Layar Login	55
Gambar 4.13 Rancangan Layar Dashboard	56
Gambar 4.14 Rancangan Layar Hasil Input Absen	57
Gambar 4.15 Rancangan Layar Input Data Absen	57
Gambar 4.16 Rancangan Layar Hasil Input Ketidakhadiran	58
Gambar 4.17 Rancangan Layar Input Data Permohonan Ketidakhadiran	59
Gambar 4.18 Rancangan Layar Input Data Permohonan Cuti	59
Gambar 4.19 Rancangan Layar Data Permohonan Cuti	60
Gambar 4.20 Rancangan Layar Input Data Pegawai.....	60
Gambar 4.21 Rancangan Layar Data Pegawai.....	61
Gamar 4.22 Rancangan Layar Input Data Bagan.....	62
Gambar 4.23 Rancangan Layar Data Bagian.....	63
Gambar 4.24 Rancangan Layar Input Data Jabatan.....	64
Gambar 4.25 Rancagan Layar Data Jabatan.....	65
Gambar 4.20 Squence Diagram Login	66
Gambar 4.21 Squence Diagram Permohonan Ketidakhadiran	67
Gambar 4.22 Squence Diagram Permohonan Cuti	68
Gambar 4.23 Squence Diagram Absen	69
Gambar 4.24 Class Diagram	70

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Kepala Seksi Pemerintahan	42
Tabel 4.2 Tabel Pegawai	42
Tabel 4.3 Tabel Jabatan	42
Tabel 4.4 Tabel Bagian	42
Tabel 4.5 Tabel Absen	42
Tabel 4.6 Tabel Permohonan Cuti	43
Tabel 4.7 Tabel Cuti	43
Tabel 4.8 Tabel Permohonan Ketidakhadiran	43
Tabel 4.9 Spesifikasi Basis Data Tabel Admin	44
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Pegawai.....	44
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Tabel Jabatan.....	45
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Tabel Absen	45
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Tabel Bagian	46
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Tabel Permohonan Cuti	46
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Tabel Cuti	47
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Permohonan Ketidakhadiran	48



DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran A-1 Data Absen	75
Lampiran A-2 Rekap Absen	76
Lampiran B-1 Laporan Absensi	77
Lampiran C-1 Rancangan Dokumen Data Pegawai	79
Lampiran C-2 Rancangan Dokumen Data Jabatan	80
Lampiran C-3 Rancangan Dokumen Data Bagian.....	81
Lampiran C-4 Rancangan Dokumen Data Absen.....	82
Lampiran C-5 Rancangan Dokumen Data Permohonan Cuti.....	83
Lampiran C-6 Rancangan Dokumen Data Permohonan Ketidakhadiran.....	84
Lampiran D-1 Rancangan Dokumen Laporan Absensi Pegawai.....	86
Lampiran D-2 Rancangan Dokumen Surat Cuti.....	87
Lampiran E-1 Surat Permohonan Riset	89
Lampiran E-2 Surat Balasan Riset	90
Lampiran F-1 Surat Bimbingan	92
Lampiran G-1 Surat Keterangan Plagiat	94
Lampiran H-1 Biodata Penulis	96

DAFTAR SIMBOL

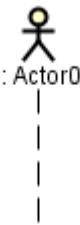
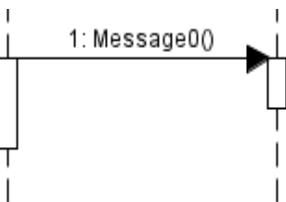
1. Use Case Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Memahami bagaimana peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi terhadap jalannya <i>use case</i> .
	<i>Use Case</i>	Aksi – aksi yang di tampilkan sistem yang menghasilkan hasil yang tertata dengan baik bagi suatu <i>actor</i> .
	<i>Extends</i>	Menspesifikasi bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang di berikan.
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
	<i>Include</i>	Menunjukan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.
	<i>Package</i>	Menunjukan pengelompokan kelas – kelas dan <i>interface</i> yang menjadi suatu unit tunggal dalam <i>library</i> .

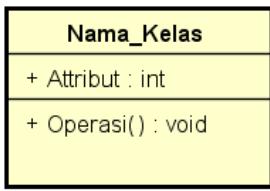
2. Activity Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Initial Node</i>	Menggambarkan awal aktivitas.
	<i>Activity Final Node</i>	Menggambarkan akhir dari aktivitas.
	<i>Action</i>	Menandakan sebuah aktivitas.
	<i>Decision Node</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan.
	<i>Control Flow</i>	Menggambarkan hubungan antar objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.
	<i>Swimlane</i>	Menunjukkan siapa yang bertanggung jawab dalam melakukan aktivitas dalam suatu diagram.

3. Sequence Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
	<i>Entity Class</i>	Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).
	<i>Boundary Class</i>	Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.
	<i>Control Class</i>	Menggambarkan “perilaku untuk mengatur atau kegiatan megontrol”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem.
	<i>Message</i>	Menggambarkan pesan/hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

4. Class Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Class</i>	Himpunan dari objek – objek yang berbagai atribut serta operasi yang sama.
	<i>Association</i>	Menunjukkan hubungan antar <i>class</i> .
	<i>Aggregation</i>	Relasi antarkelas dengan makna semua-bagian (<i>whole-part</i>).
	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada diatasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
	<i>Dependency</i>	Menunjukkan kebergantungan <i>class</i> satu dengan <i>class</i> yang lain.