

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BANTUAN DANA DI  
DESA MALIK LAMA BANGKA SELATAN BERBASIS WEB  
MENGUNAKAN MODEL FAST**

**SKRIPSI**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2024**

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BANTUAN DANA DI  
DESA MALIK LAMA BANGKA SELATAN BERBASIS WEB  
MENGUNAKAN MODEL FAST**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana  
Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2024**

**LEMBAR PERNYATAAN**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 2022500035  
NAMA : Meggia Saldika  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi  
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BANTUAN  
DANA DI DESA MALIK LAMA BANGKA SELATAN  
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL FAST

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiasi. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 25 Juli 2024

**ATMA LUHUR**  
PANGKALPINANG

METERAN  
TEMPER  
SEEALX199002968  
Meggia Saldika

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BANTUAN DANA DI DESA MALIK  
LAMA BANGKA SELATAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL  
FAST**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Megigia Saldika**

**2022500035**

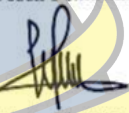
Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 18 Juli 2024

Anggota Penguji

  
**Agus Dendi Rachmatsyah, M.Kom**  
NIDN. 0231087901

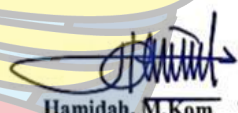
Dosen Pembimbing

  
**Fitriyani, M.Kom**  
NIDN. 0220028501

Kaprodi Sistem Informasi

  
**Supardi, M.Kom**  
NIDN. 0219059501

Ketua Penguji

  
**Hamidah, M.Kom**  
NIDN. 0210048302

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 25 Juli 2024

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**

  
**Ellya Helmiud, M.Kom**

NIDN. 0201027901

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunianya, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada program studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak.

Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberi kehidupan di dunia.
2. Kepada kedua orang tua saya, cinta pertama dan panutanku Ayahanda Murhadi dan pintu surga ku ibu Zurmini beliau memang tidak sempat merasakan pendidikan sampai bangku perkuliahan, namun beliau mampu mendidik penulis, memotivasi memberikan dukungan, mengiringi langkahku dan selalu mendukung serta mendo'akan hingga penulis mampu menyelesaikan pendidikan dibangku perkuliahan.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Prof. Ir. Wendi Usino, MM.,M.Sc.,Ph.D selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
6. Bapak Supardi, M.Kom, selaku kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
7. Ibu Fitriyani, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang bersedia meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan serta arahan kepada penulis dan yang telah bersedia mendengarkan keluh kesah penulis.
8. Suami tercinta Roby Irawan sebagai *partner special* saya yang selama ini selalu menemani dan tiada henti dalam memberikan, motivasi, dukungan serta semangat pada penulis sehingga dengan semangat terkhusus Skripsi ini bisa diselesaikan tepat waktu.

9. Anak saya yang saya sayangi dan cintai, Adibah Nura Najwah yang selalu jadi penyemangat penulis.
10. Kedua kakak saya Mika Andika dan Mutiara terimakasih sudah menjadi *mood booster* dan mendukung penulis dalam menyelesaikan pendidikan dibangku perkuliahan.
11. Saudara dan sahabat-sahabat ku terutama teman-teman angkatan 2020 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga semua jasa yang telah diberikan mendapatkan balasan dari Tuhan Yang Maha Esa. Akhir kata penulis berharap semoga laporan skripsi ini berguna bagi pembaca. Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufiknya, Amin.



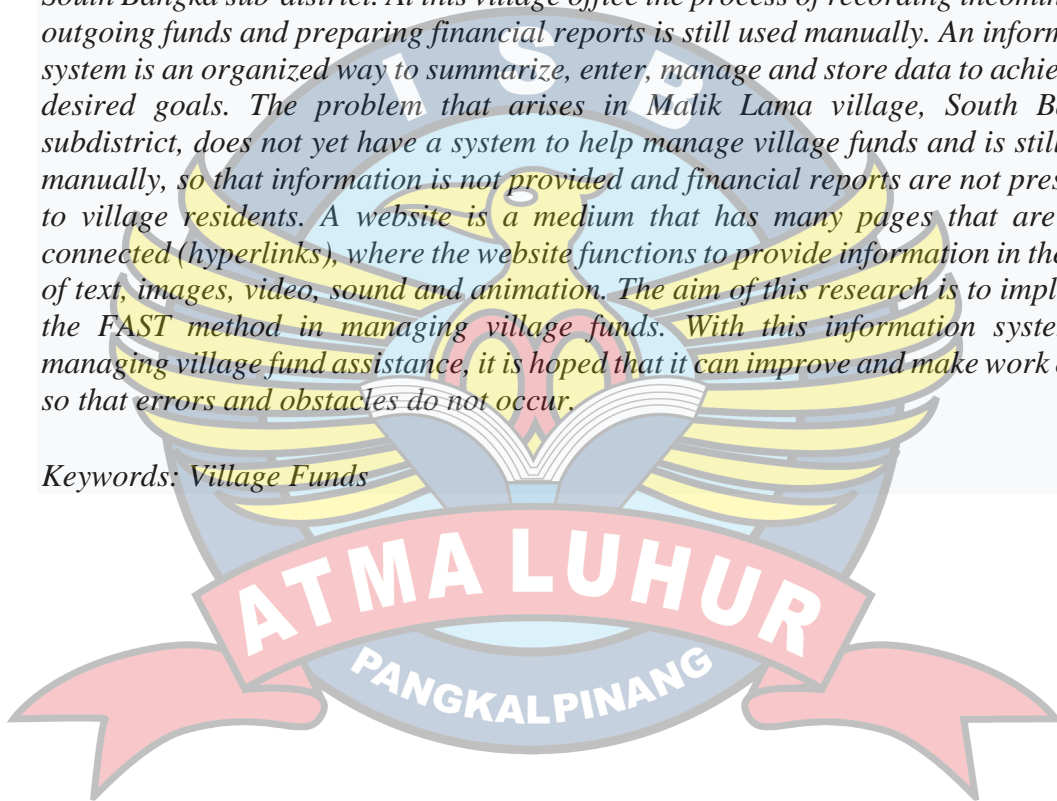
Pangkalpinang, Juli 2024

Penulis

## ABSTRACT

*Help is goods used to help. Various aids are distributed by the government to help the poor, orphans and widows. This variety of assistance can ease the burden on society and its economy. Village funds are funds sourced from the State Revenue and Expenditure Budget budget intended for villages, which are transferred through village fund budgets and income from districts/cities so that they can be used to finance community development. Malik Lama village office is one of the villages in South Bangka sub-district. At this village office the process of recording incoming and outgoing funds and preparing financial reports is still used manually. An information system is an organized way to summarize, enter, manage and store data to achieve the desired goals. The problem that arises in Malik Lama village, South Bangka subdistrict, does not yet have a system to help manage village funds and is still done manually, so that information is not provided and financial reports are not presented to village residents. A website is a medium that has many pages that are often connected (hyperlinks), where the website functions to provide information in the form of text, images, video, sound and animation. The aim of this research is to implement the FAST method in managing village funds. With this information system for managing village fund assistance, it is hoped that it can improve and make work easier so that errors and obstacles do not occur.*

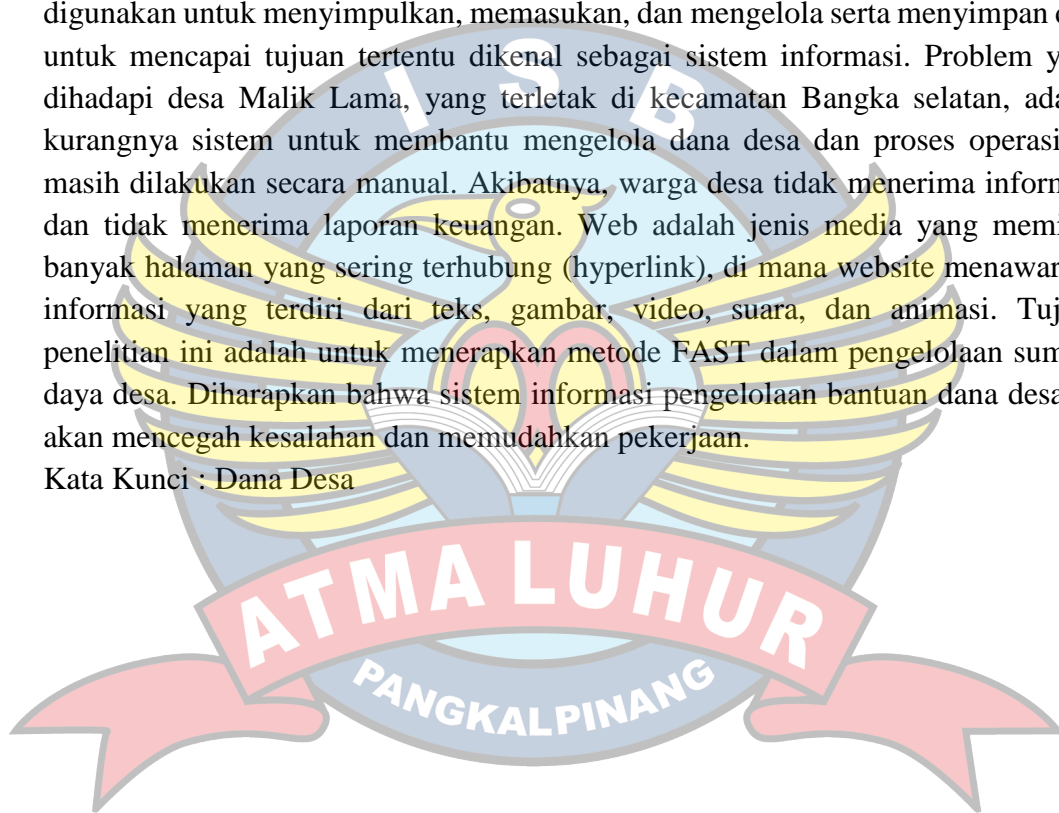
*Keywords: Village Funds*



## ABSTRAK

Bantuan adalah barang yang dipakai untuk membantu. Pemerintah memberikan berbagai bantuan kepada ibu rumah tangga lanjut usia, yatim piatu, dan masyarakat miskin, yang dapat meringankan beban ekonomi dan masyarakat mereka. Dana desa adalah dana yang diperuntukkan bagi desa dari anggaran APBN pendapatan Negara. Dana ini ditransfer melalui anggaran dana desa dan pendapatan dari kabupaten atau kota untuk membiayai pembangunan masyarakat. Salah satu desa di kecamatan Bangka selatan adalah Malik Lama. Kantor desa ini masih menggunakan tangan untuk mencatat dana masuk dan keluar dan membuat laporan keuangan. Cara yang digunakan untuk menyimpulkan, memasukan, dan mengelola serta menyimpan data untuk mencapai tujuan tertentu dikenal sebagai sistem informasi. Problem yang dihadapi desa Malik Lama, yang terletak di kecamatan Bangka selatan, adalah kurangnya sistem untuk membantu mengelola dana desa dan proses operasinya masih dilakukan secara manual. Akibatnya, warga desa tidak menerima informasi dan tidak menerima laporan keuangan. Web adalah jenis media yang memiliki banyak halaman yang sering terhubung (hyperlink), di mana website menawarkan informasi yang terdiri dari teks, gambar, video, suara, dan animasi. Tujuan penelitian ini adalah untuk menerapkan metode FAST dalam pengelolaan sumber daya desa. Diharapkan bahwa sistem informasi pengelolaan bantuan dana desa ini akan mencegah kesalahan dan memudahkan pekerjaan.

Kata Kunci : Dana Desa





## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBARPERNYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Sistem Informasi.....	5
2.1.1 Sistem .....	5
2.1.2 Informasi .....	5
2.1.3 Sistem Informasi .....	5
2.2 Konsep Sistem Informasi .....	5
2.3 Komponen Sistem Informasi .....	7
2.4 Dana Bantuan Desa .....	7
2.5 Perancangan Basis Data .....	8

2.5.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	9
2.5.2 Transformasi ERD ke LRS .....	9
2.5.3 Logical Record Structur (LRS) .....	9
2.5.4 Tabel .....	9
2.5.5 Spesifikasi Basis Data .....	9
2.5.6 Pengertian Web .....	9
2.5.7 Pengertian PHP .....	9
2.5.8 Pengertian XAMPP .....	10
2.5.9 Cascading Style Sheet .....	10
2.6 Unifed Model Language (UML) .....	10
2.6.1 Pengertian Use Case Diagram.....	10
2.6.2 Pengertian Class Diagram .....	11
2.6.3 Pengertian Activity Diagram .....	11
2.6.4 Pengertian Sequence Diagram .....	11
2.7 Peneliti Terdahulu .....	11
 <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1 Model Pengembangan Sistem Informasi .....	13
3.1.1 Metode Penelitian Pengembangan Sistem Informasi .....	13
3.2 Tools.....	13
 <b>BAB IV PEMBAHASAN</b>	
4.1 Tinjauan Umum .....	15
4.1.1 Sejarah Desa Malik Lama.....	15
4.1.2 Visi-Misi.....	16
4.1.3 Struktur Organisasi.....	16
4.1.4 Tugas dan Wewenang.....	17
4.2 Perencana Kebutuhan.....	20
4.2.1 Analisa Proses Bisnis.....	21
4.2.2 Activity Diagram.....	22

4.2.3 Analisa Dokumen Masukan.....	26
4.2.4 Analisa Dokumen Keluaran.....	27
4.3 Desain Sistem.....	28
4.3.1 Identifikasi Kebutuhan.....	28
4.3.2 Package Diagram.....	28
4.3.3 Use Case Diagram.....	29
4.3.4 Deskripsi Use Case Diagram.....	32
4.3.5 Entity Relationship Diagram (ERD).....	36
4.3.6 ERD ke LRS.....	37
4.3.7 Logical Record Structure (LRS).....	38
4.3.8 Tabel.....	39
4.3.9 Spesifikasi Basis Data .....	41
4.4 Rancangan Masukan.....	47
4.4.1 Rancangan Keluaran .....	48
4.4.2 Stuktur Tampilan Layar .....	49
4.4.3 Rancangan Layar .....	50
4.4.4 Sequence Diagram .....	68
4.4.5 Class Diagram .....	81
4.4.6 Development Diagram .....	82
 <b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan .....	83
5.2 Saran.....	83
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>85</b>

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 4.1: Struktur Organisasi Desa .....	17
Gambar 4.2 : <i>Activity Diagram</i> Pendataan Penerima Bantuan .....	22
Gambar 4.3: <i>Activity Diagram</i> Pencairan Dana .....	23
Gambar 4.4 : <i>Activity Diagram</i> Penyaluran Dana .....	24
Gambar 4.5 : <i>Activity Diagram</i> Laporan Pengeluaran .....	25
Gambar 4.6: <i>Package</i> .....	28
Gambar 4.7 : <i>Use Case Diagram</i> Penerima Bantuan .....	29
Gambar 4.8 : <i>Use Case Diagram</i> Bendahara .....	30
Gambar 4.9 : <i>Use Case Diagram</i> Kepala Desa .....	31
Gambar 4.10 : <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	36
Gambar 4.11 : <i>ERD - LRS</i> .....	37
Gambar 4.12 : <i>LRS</i> .....	38
Gambar 4.13 : Struktur Tampilan Layar.....	49
Gambar 4.14 : Halaman Login .....	50
Gambar 4.15 : <i>Halaman Deshbord</i> .....	51
Gambar 4.16 : <i>Halaman Admin</i> .....	52
Gambar 4.17 : Tambah Data Admin .....	53
Gambar 4.18 : Data Penerima Bantuan.....	54
Gambar 4.19 : Tambah Data Penerima Bantuan .....	55
Gambar 4.20 : Data Jenis Bantuan .....	56
Gambar 4.21 : Tambah Data Jenis Bantuan .....	57
Gambar 4.22: Data Bantuan .....	58
Gambar 4.23: Tambah Data Bantuan .....	59
Gambar 4.24: Halaman Bank .....	60
Gambar 4.25: Tambah Data Bank .....	61

Gambar 4.26 : From SPPP .....	62
Gambar 4.27 : Data SPPP .....	63
Gambar 4.28 : Data Bukti Terima.....	64
Gambar 4.30 : Laporan SPPP.....	66
Gambar 4.31 : Laporan Bukti Terima.....	67
Gambar 4.32 : Sequence Diagram Login Penerima Bantuan.....	68
Gambar 4.33 : Sequence Diagram Entry Penerima Bantuan .....	69
Gambar 4.34 : Sequence Diagram Entry Bukti Terima.....	70
Gambar 4.35 : Sequence Diagram Login Bendahara .....	71
Gambar 4.36 : Sequence Diagram Entry Bantuan.....	72
Gambar 4.37 : Sequence Diagram Entry Jenis Bantuan.....	73
Gambar 4.38 : Sequence Diagram Entry Data Bank.....	74
Gambar 4.39 : Sequence Diagram Cetak SPPP.....	75
Gambar 4.40 : Sequence Diagram Entry Data Terima.....	76
Gambar 4.41 : Sequence Diagram Laporan Bantuan Dana.....	77
Gambar 4.42 : Sequence Diagram Cetak Surat Undangan.....	78
Gambar 4.43 : Sequence Diagram Login Kepala Desa.....	79
Gambar 4.44 : Sequence Diagram Cetak Laporan Bantuan Dana.....	80
Gambar 4.45 : Class Diagram.....	81
Gambar 4.46 : Development Diagram.....	82

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Admin.....	39
Tabel 4.2 : Tabel Pendataan Penerima Bantuan.....	39
Tabel 4.3 : Tabel Bank.....	39
Tabel 4.4 : Tabel SPPP .....	40
Tabel 4.5 : Tabel Bantuan.....	40
Tabel 4.6 : Tabel Jenis Bantuan.....	40
Tabel 4.7 : Tabel Undangan.....	40
Tabel 4.8 : Tabel Bukti Terima.....	41
Tabel 4.9 : Tabel Spesifikasi Basis Data Admin.....	41
Tabel 4.10 : Tabel Spesifikasi Pendataan Penerima Bantuan.....	42
Tabel 4.11 : Tabel Spesifikasi Data SPPP.....	43
Tabel 4.12 : Tabel Spesifikasi Basis Data Bank.....	44
Tabel 4.13 : Tabel Spesifikasi Basis Data Bantuan.....	44
Tabel 4.14 : Tabel Spesifikasi Basis Data Jenis Bantuan.....	45
Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data Undangan.....	45
Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data Bukti Terima.....	46








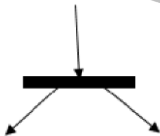
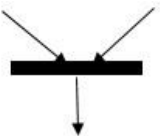

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A – 1 Bukti Tanda Terima.....	90
Lampiran A – 2 Data Penerima Bantuan .....	91
Lampiran A – 3 Undangan .....	92
Lampiran B – 1 Surat SPPP.....	95
Lampiran C – 1 Data Bank.....	97
Lampiran C – 2 Data Penerima Bantuan.....	98
Lampiran C – 3 Bukti Terima.....	99
Lampiran C – 4 Data Bantuan.....	100
Lampiran C- 5 Data Jenis Bantuan.....	101
Lampiran D – 1 Data SPPP.....	103
Lampiran D – 2 Laporan Bantuan Dana .....	104
Lampiran D – 3 Surat Undangan .....	105
Lampiran E Surat Pengantar Riset.....	107
Lampiran F Surat Balasan Riset.....	109
Lampiran G Kartu Bimbingan.....	111
Lampiran H Hasil Deteksi Plagiasi.....	113
Lampiran I Biodata Penulis.....	115

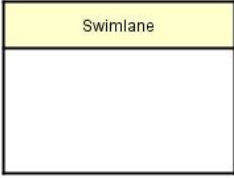


## DAFTAR SIMBOL




### Simbol Activity Diagram

	<p><b>Start Poin</b> Menggambarkan awal aktifitas</p>
	<p><b>End Point</b> Menggambarkan dari akhir aktifitas</p>
	<p><b>Activity</b> Menggambarkan proses bisnis</p>
	<p><b>Simbol Black Hold Activies</b> Digunakan bila dikehendaki ada satu atau lebih transisi</p>
	<p><b>Simbol Miracle Aktivities</b> Digunakan pada waktu start Point dikehendaki ada satu atau lebih transisi</p>
	<p><b>Simbol Fork</b> Digunakan untuk menunjukan kegiatan yang dilakukan secara paralel , untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu</p>
	<p><b>Simbol Join</b> Menunjukkan adanya demosisi</p>
	<p><b>Decision</b> Menggambarkan keputusan/pilihan</p>






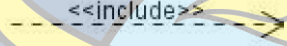
	<p><b>Swimlane</b></p> <p>Menggambarkan pemisahan aktifitas</p>
---	---

**Simbol Package Diagram**



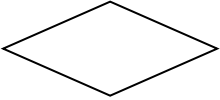
	<p><b>Package</b></p> <p>Package merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih <i>node</i></p>
	<p><b>Kebergantungan/dependency</b></p> <p>Kebergantungan antar <i>node</i>, arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai</p>
	<p><b>Link</b></p> <p>Relasi antar <i>node</i></p>


**Simbol Uce Case Diagram**

	<p><b>Actor</b></p> <p>Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).</p>
---	---






	<p><b>Use Case</b></p> <p>Menggambarkan Fungsional dan suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti dan mengerti mengenai sistem yang akan dibangun.</p>
	<p><b>Association</b></p> <p>Menggambarkan atara hubungan dengan aktor dengan use case.</p>
	<p><b>Include</b></p> <p>Mensfesifikasikan bahwa use case sumber secara eksplisit</p>

**Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)**

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		Entitas	Menggambarkan himpunan orang, tempat, objek dan sebagainya yang berperan di dalam sistem.
2		Atribut	Elemen data yang dimiliki sebuah entitas
3		Relasi	Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan entitas

4		Garis	Garis yaitu sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dan atribut.
---	---	-------	--

### Simbol Sequence Diagram

	<b>Actor</b> Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem
	<b>Entity Class</b> Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan
	<b>Boundary Class</b> Menggambarkan sebuah gambaran dari foem
	<b>Control Class</b> Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel
	<b>A Message</b> Menggambarkan pengiriman pesan