

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Absensi termasuk hal yang penting dilakukan oleh suatu instansi atau perusahaan tempat kerja. Hal ini dilakukan untuk mengontrol kehadiran dari pegawai. Perkembangan teknologi telah memberikan banyak perubahan, yang semulanya masih bersifat manual, sekarang sudah mulai beralih ke absensi digital yang dibantu oleh sistem.

Dalam upaya untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi pengelolaan data absensi pegawai, kantor Dinas Kelautan dan Perikanan Kota Pangkalpinang tertarik untuk beralih dari absensi yang masih bersifat manual ke absensi digital. Hal ini dilandasi dengan penggunaan absensi manual dinilai kurang efektif dari segi waktu serta sering terjadi kecacatan data disebabkan kekeliruan yang bisa saja terjadi. Selain itu, proses absensi digital juga dapat mempercepat proses pengolahan, dan meminimalisir waktu agar waktu dapat dialokasikan ke kegiatan lainnya.

Penggunaan teknologi foto *selfie* dan *geotagging* mengharuskan pegawai untuk melakukan absensi sesuai dengan lokasi IP Address masing-masing dengan jangkauan jarak yang sudah ditentukan. Proses absensi bisa dilakukan selama mereka memiliki akses internet dan perangkat yang sesuai. Hal ini sangat berguna bagi perusahaan untuk melakukan pengawasan terhadap kehadiran pegawai. Selain itu, pegawai juga diuntungkan karena tidak perlu repot mengisi daftar hadir di meja administrasi karena proses absensi bisa dilakukan melalui *website*.

Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem yang dapat mengelola data-data kehadiran pegawai dengan tujuan agar mudah diakses kapan saja. Atas dasar kebutuhan itulah Dinas Kelautan dan Perikanan Kota Pangkalpinang membutuhkan sebuah sistem informasi absensi pegawai. Berdasarkan uraian tersebut, penulis tertarik membuat sebuah web sistem informasi absensi dengan judul “**Sistem Informasi Absensi Pegawai Menggunakan Foto *Selfie* Dan *Geotagging***”

## **Berbasis Web Pada Dinas Kelautan Dan Perikanan Kota Pangkalpinang Dengan Model FAST”.**

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berikut Rumusan masalah yang akan diteliti dalam penelitian ini antara lain :

1. Bagaimana sistem dapat memfasilitasi proses absensi pegawai di Dinas Kelautan dan Perikanan Kota Pangkalpinang ?
2. Bagaimana sistem dapat melayani pegawai dalam melakukan proses perizinan, baik itu sakit, izin, cuti, dan dinas luar ?
3. Bagaimana membuat laporan rekap kehadiran pegawai baik secara lengkap maupun rekap harian dan bulanan ?

### **1.3. Batasan Masalah**

Agar terhindar dari hal-hal yang menyimpang, penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Data Pegawai Negeri Sipil (PNS)
2. Data Kehadiran PNS
3. Laporan data pegawai, laporan kehadiran harian dan bulanan serta data unit kerja masih bersifat *website* (Belum bisa *download* file).
4. Sistem dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *CodeIgniter* (CI) dan MySQL sebagai *database*.

### **1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian**

#### **1.4.1. Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian skripsi yang penulis lakukan adalah :

1. Membangun sistem absensi yang otomatis dan mudah digunakan, yang memungkinkan pegawai untuk mengisi daftar hadir dengan cepat dan akurat menggunakan teknologi foto *selfie* dan *geotagging*.
2. Membuat *platform* yang bisa menampung proses pengajuan perizinan para pegawai meliputi izin sakit, izin cuti, dan izin dinas luar.

3. Merancang sistem yang mampu menghasilkan laporan kehadiran pegawai secara rinci dan dalam bentuk rekapitulasi harian serta bulanan, yang dapat diakses oleh atasan untuk mengontrol dan mengevaluasi kehadiran pegawai Dinas Kelautan dan Perikanan secara lebih efektif.

#### **1.4.2. Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penulisan akhir ini dalam pembuatan sistem absensi pegawai menggunakan foto *selfie* dan *geotagging* sebagai berikut :

1. Membantu DKP Kota Pangkalpinang untuk beralih dari sistem informasi absensi bersifat manual menjadi suatu absensi digital yang tersistematis.
2. Memudahkan DKP Kota Pangkalpinang dalam meningkatkan kinerja dan kedisiplinan kerja para pegawai.
3. Memberikan suatu laporan secara berkala tentang data dan daftar kehadiran pegawai sebagai bahan patokan peningkatan etos kerja dan kedisiplinan pegawai.

#### **1.5. Sistem Penulisan**

Untuk kemudahan dalam pemaparan hasil skripsi ini, berikut tulisan ini telah disusun secara sistematis yang terdiri dari lima bab yaitu :

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan dari penelitian.

##### **BAB II LANDASAN TEORI**

Berisi teori definisi yang terkait dengan judul, model dan metode yang dipakai dalam skripsi. Teori bisa dikutip dari jurnal maupun *e-book*.

##### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Berisi penjelasan mengenai model yang diterapkan yaitu model FAST (*Framework for the Application of System Thinking*), metode Berorientasi Objek (OO) dan *tools* yang digunakan adalah *Unified Modeling Language* (UML).

#### **BAB IV PEMBAHASAN**

Berisi pembahasan dari sistem yang bakal dibuat. Pembahasan dimulai dari pembuatan analisa sistem berjalan, diagram aktivitas, diagram sekuensial, diagram *Use Case*, diagram kelas, diagram penyebaran, ERD hingga LRS, serta rancangan layar dari sistem yang bakal dibuat.

#### **BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan dan saran dari penulisan skripsi ini.

