

PERANGKAT TINGGI MANAJEMEN
INFORMATIKA & KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RAWAT JALAN PASIEN
di BP & RB MEDIKA STANNIA BELINYU
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI



**NOVIANTI
1022500085**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RAWAT JALAN PASIEN
di BP & RB MEDIKA STANNIA BELINYU
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

NOVIANTI

1022500083

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2014

LEMBAR PERNYATAAN



Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1022500085

Nama : Novianti

Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JAWAT JALAN
PASIEN di BP & RB MEDIKA STANNIA BELINYU
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK.

Menyatakan bahwa laporan skripsi saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 07 Juli 2014



(Novianti)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RAWAT JALAN PASIEN
di BP & RB MEDIKA STANNIA BELINYU
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Novianti
1022500085

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 09 Agustus 2014


Susunan Dewan Penguji

Anggota

15/09 2014

Hamidah, M.Kom
NIDN. 02 100483 02

Dosen Pembimbing


Anisah, M.Kom
NIDN. 02 260783 02

Ketua


Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 02 14107701

Kaprodi Sistem Informasi


Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 Agustus 2014

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG




Dedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji Syukur kehadiran Allah SWT karena limpahkan kasih dan sayang-Nya serta ridho-Nya, sehingga penulis skripsi ini dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan baik.

Tujuan Penulis laporan Skripsi ini adalah merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada jenjang studi Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Sebagai ungkapan rasa syukur, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu sehingga penulisan tugas akhir ini dapat diselesaikan. Ucapan terima kasih Penulis sampaikan kepada :

1. Sembah sujudku kepada Allah SWT yang telah memberikan petunjuk dan karunia-Nya sehingga dapat terwujud tugas akhir ini.
2. Shalawat dan salam selalu saya curahkan kepada Nabi Muhammad SAW yang menjadi panutan, tauladan dan inspirasiku.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, MM, MBA selaku ketua pengurus yayasan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Drs. Moedjiono M.sc selaku ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Ibu Yuyi Andrika M.Kom selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
7. Ibu Anisah, M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi penulis.
8. Bapak dr. Akhmadi Musa selaku Kepala Pimpinan Rumah Sakit BP & RB Medika Stannia Belinyu Bangka.
9. Orang tuaku tercinta yang tak henti-hentinya telah memberikan dukungan baik moral, materil, doa, semangat, dan kasih sayangnya. Semoga Allah SWT membalas dengan menganugerahkan kebahagiaan yang haiki.

10. Semua Saudara kandungku tanpa terkecuali yang selalu ada dalam keadaan suka dan duka penulis selama mengikuti kuliah dan mengerjakan skripsi ini, yang tidak pernah berhenti memberikan dukungan kepada penulis, baik dalam bentuk moril, do'a, semangat serta kasih sayang yang tulus. Semoga Skripsi ini menjadi salah satu hal yang dapat membahagiakan dan membanggakan bagi kalia.
11. Seluruh dosen karyawan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang yang telah memberikan banyak pengetahuan dan pelajaran selama Penulis mengikuti kuliah.
12. Seseorang yang paling special yang selalu memberikan perhatian dan motivasi kepada penulis.
13. Teman-teman jurusan Sistem Informasi Angkatan 2010 yang telah banyak membantu sejak awal masuk kuliah hingga akhirnya terbentuk tulisan skripsi ini.
14. Serta semua pihak yang telah banyak membantu yang namanya tidak dapat disebutkan.

Akhir kata dengan segala kerendahan hati Penulis memohon maaf yang sebesar-besarnya atas kekurangan yang terdapat dalam tugas akhir ini.

Demikianlah yang dapat Penulis sampaikan, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca sekalian.

Pangkalpinang, 07 Juli 2014

Penulis

ABSTRACT

The development of information technology very quickly and proved instrumental in a variety of activities, thus supporting the performance improvement of efficiency, effectiveness and productivity for various agencies, both agencies embodiment developed and prosperous society. Health sector is one of the important sectors of the government is one sector with huge potential for development can be integrated with the presence of information technology.

BP & RB Hospital Medika Stannia Belinyu which became one health care center in Belinyu. BP & RB Hospital Medika Stannia Belinyu is one health authority that is being developed. With a considerable number of patients, lead to problems in getting information about their patients, number of patients, number of visits, total revenues, drug inventory data and drug data that has been used by the hospital. Besides the issue of data collection and archiving of patient medical records is an important thing to note.

By looking at existing problems, the BP & RB Hospital Medika Stannia Belinyu, with the rapid development of information technology and by utilizing information technology, it is necessary to create an application that can overcome the problems encountered so as to improve health services in order to realize the vision of the society and mission Hospital BP & RB Medika Stannia Belinyu.

ABSTRAKSI

Perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat dan terbukti berperan dalam berbagai kegiatan, sehingga mendukung kinerja peningkatan efisiensi, efektivitas dan produktivitas bagi berbagai instansi, baik instansi perwujudan masyarakat yang maju dan sejahtera. Sektor kesehatan yang merupakan salah satu sektor penting dari pemerintah merupakan salah satu sektor pembangunan yang sangat potensial untuk dapat diintegrasikan dengan kehadiran teknologi informasi.

Rumah Sakit BP & RB Medika Stannia Belinyu yang menjadi salah satu pusat pelayanan kesehatan di Belinyu. Rumah Sakit BP & RB Medika Stannia Belinyu merupakan salah satu instansi kesehatan yang sedang dikembangkan. Dengan jumlah pasien yang cukup banyak, menyebabkan masalah dalam mendapatkan informasi tentang pasiennya, jumlah pasien, jumlah kunjungan, total pendapatan, data persediaan obat dan data obat yang sudah digunakan oleh Rumah sakit tersebut. Selain masalah pendataan pasien dan pengarsipan catatan medis merupakan suatu hal penting yang perlu diperhatikan.

Dengan melihat permasalahan yang ada, maka Rumah Sakit BP & RB Medika Stannia Belinyu, dengan berkembangnya teknologi informasi dan dengan memanfaatkan teknologi informasi, dirasa perlu untuk membuat sebuah aplikasi yang dapat mengatasi masalah-masalah yang dihadapi sehingga bisa meningkatkan pelayanan kesehatan ke masyarakat demi terwujudnya visi dan misi Rumah Sakit BP & RB Medika Stannia Belinyu.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAKSI.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR SIMBOL.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.5 Tujuan Penulisan.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.1 Karakteristik Sistem.....	9
2.1.2 Klasifikasi Sistem.....	11
2.1.3 Konsep Dasar Informasi.....	11
2.1.4 Kualitas Informasi.....	13
2.1.5 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	13
2.1.6 Komponen Sistem Informasi.....	14
2.1.7 Keandalan Sistem Informasi.....	14

2.2 Analisa dan perancangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UML.....	15
2.2.1 Sejarah UML.....	15
2.2.2 Konsep Dasar UML.....	17
2.2.3 Unified Modeling Language (UML).....	17
2.2.4 Tujuan UML.....	18
2.2.5 Diagram dan Teknik Pemodelan UML.....	18
2.2.6 Sequence Diagram.....	18
2.2.7 Diagram Struktur.....	20
2.2.8 Diagram Perilaku.....	21
2.2.9 Package Diagram.....	22
2.2.10 Notasi Dalam UML.....	22
2.3 Analisa Sistem Berorientasi Obyek.....	24
2.3.1 Activity Diagram.....	25
2.3.2 Analisa Dokumen Keluaran.....	27
2.3.3 Analisa Dokumen Masukan.....	27
2.3.4 Use Case Diagram.....	27
2.4 Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	29
2.4.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	31
2.4.2 Transformasi ERD ke LRS (Logical Record Structure).....	32
2.4.3 Logical Record Structure (LRS).....	32
2.4.4 Class Diagram.....	33
2.4.5 Konsep Normalisasi.....	33
2.5 Konsep Dasar Basis Data.....	34
2.5.1 Tujuan Basis Data.....	35
2.5.2 Manfaat Basis Data.....	35
2.5.3 Operasi Dasar Basis Data.....	37
2.5.4 Hierarki Basis Data.....	37
2.5.5 Rancangan Dokumen Keluaran.....	38
2.5.6 Rancangan Dokumen Masukan.....	38
2.5.7 Rancangan Layar Program.....	39

2.5.8 Microsoft Access.....	39
2.6 Visual Basic Net.....	39
2.6.1 Crystal Report.....	40
2.7 Teori Pendukung.....	41
2.8 Teori Proyek.....	42

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1 PEP Proyek Execution Plan.....	46
3.1.1 Object Proyek.....	46
3.2.1 Identifikasi Stakeholders.....	47
3.1.2.1 Peran Masing-masing Stakeholders.....	48
3.2 Identifikasi Deliverables.....	53
3.2.1 Tangible Deliverables.....	54
3.2.2 Intangible Deliverables.....	54
3.3 Penjadwalan Proyek.....	54
3.3.1 Jadwal Proyek.....	55
3.3.2 Estimasi Waktu Pelaksanaan.....	55
3.3.3 Timeline Aktifitas.....	57
3.3.3.1 Milestone.....	57
3.3.3.2 Struktur Aktivitas.....	58
3.3.3.3 Gant Chart.....	59
3.3.4 Work Breakdown Structure (WBS).....	61
3.4 Rencana Anggaran Biaya (RAB).....	62
3.5 Tabel RAM (Responsible Assignment Matrix).....	65
3.6 Skema Struktur Project.....	66
3.7 Analisa Resiko.....	67
3.8 Meeting Plan.....	68

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tinjauan Organisasi.....	69
4.1.1 Sejarah Berdirinya BP & RB Medika Stannia Belinyu.....	69
4.1.2 Profil BP & RB Medika Stannia Belinyu Bangka	71
4.2 Struktur Organisasi.....	73
4.3 Visi dan Misi BP & RB Medika Stannia Belinyu Bangka.....	75
4.3.1 Visi BP & RB Medika Stannia Belinyu Bangka	75
4.3.2 Misi BP & RB Medika Stannia Belinyu Bangka.....	75
4.4 Analisa Masalah Sistem Berjalan.....	76
4.4.1 Proses Bisnis	76
4.4.2 Activity Diagram	79
4.4.3 Analisa Keluaran.....	90
4.4.4 Analisa Masukan.....	92
4.5 Analisis Hasil Solusi	98
4.5.1 Identifikasi Kebutuhan.....	98
4.5.2 Package Diagram	102
4.5.3 Use Case Diagram.....	103
4.5.4 Deskripsi Use Case	105
4.5.5 Rancangan Basis Data.....	115
a. ERD (Entity Relationship Diagram)	115
b. Transformasi Diagram ke Logical Record Structure	116
c. LRS (Logical Record Structure)	117
d. Tabel	118
e. Spesifikasi Basis Data.....	124
4.6 Rancangan Antar Muka.....	136
4.6.1 Rancangan Keluaran	136
4.6.2 Rancangan Masukan.....	138
4.6.3 Rancangan Dialog Layar.....	145
a. Struktur Tampilan	145
b. Rancangan Layar	146

4.7 <i>Sequence Diagram</i>	156
4.8 <i>Class Diagram</i>	172
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	173
5.2 Saran.....	174
DAFTAR PUSTAKA	175
LAMPIRAN A , Keluaran Sistem Berjalan.....	176
LAMPIRAN B , Masukan Sistem Berjalan.....	181
LAMPIRAN C , Rancangan Keluaran Sistem Usulan.....	194
LAMPIRAN D , Rancangan Masukan Sistem Usulan.....	199
LAMPIRAN E , Surat Keterangan.....	212
LAMPIRAN F , Kartu Konsultasi.....	214

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tingkatan Data.....	38
Gambar 3.1 Milestone.....	57
Gambar 3.2 Struktur Aktifitas.....	58
Gambar 3.3 <i>Gantt Chart</i>	60
Gambar 3.4 Work Breeakdown Structure (WBS).....	61
Gambar 3.6 Skema Struktur Project.....	66
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Rumah Sakit Bp & RB Medika Stannia Belinyu Bangka.....	74
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Pasien.....	79
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan PJ.....	80
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Obat.....	81
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan ICD.....	82
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Dokter.....	83
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Biaya.....	84
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendaftaran Pasien.....	85
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Proses Pemeriksaan Oleh Dokter.....	86
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Proses Pengambilan Obat.....	87
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembayaran.....	88
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Pasien.....	89
Gambar 4.13 <i>Package Diagram</i>	102
Gambar 4.14 <i>Use Case Diagram</i> Untuk Actor Bagian Petugas Pendaftaran.....	103
Gambar 4.15 <i>Use Case Diagram</i> Untuk Actor Bagian Kamar Obat.....	104
Gambar 4.16 <i>Use Case Diagram</i> Untuk Actor Bagian Kasir.....	104
Gambar 4.17 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	115
Gambar 4.18 Transformasi Diagram ERD ke LRS.....	116
Gambar 4.19 LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	117
Gambar 4.20 Struktur Hierarki Tampilan Sistem Informasi Rawat Jalan pada Rumah Sakit BP & RB Medika Stannia Belinyu Bangka.....	145

Gambar 4.21 Rancangan Layar Menu Utama.....	146
Gambar 4.22 Rancangan Layar Bagian Pendaftaran.....	146
Gambar 4.23 Rancangan Layar Entry PJ.....	147
Gambar 4.24 Rancangan Layar Entry ICD.....	147
Gambar 4.25 Rancangan Layar Entry Pasien.....	148
Gambar 4.26 Rancangan Layar Cetak Kartu Berobat.....	148
Gambar 4.27 Rancangan Layar Entry Poli.....	149
Gambar 4.28 Rancangan Layar Entry Pendaftaran.....	149
Gambar 4.29 Rancangan Layar Entry Pemeriksaan.....	150
Gambar 4.30 Rancangan Layar Entry Dokter.....	150
Gambar 4.31 Rancangan Layar Entry Rekam Medis.....	151
Gambar 4.32 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Konsultasi.....	151
Gambar 4.33 Rancangan Layar Cetak Laporan Pasien.....	152
Gambar 4.34 Rancangan Layar Bagian Kamar Obat.....	152
Gambar 4.35 Rancangan Layar Bagian Kamar Obat.....	153
Gambar 4.36 Rancangan Layar Entry Resep.....	153
Gambar 4.37 Rancangan Layar Bagian Kasir.....	154
Gambar 4.38 Rancangan Layar Entry Biaya.....	154
Gambar 4.39 Rancangan Layar Entry FJP.....	155
Gambar 4.40 Rancangan Layar Cetak Kwitansi.....	155
Gambar 4.41 Sequence Diagram Entry PJ.....	156
Gambar 4.42 Sequence Diagram Entry ICD.....	157
Gambar 4.43 Sequence Diagram Entry Pasien.....	158
Gambar 4.44 Sequence Diagram Cetak Kartu Berobat.....	159
Gambar 4.45 Sequence Diagram Entry Poli.....	160
Gambar 4.46 Sequence Diagram Entry Pendaftaran.....	161
Gambar 4.47 Sequence Diagram Entry Pemeriksaan.....	162
Gambar 4.48 Sequence Diagram Entry Dokter.....	163
Gambar 4.49 Sequence Diagram Entry Rekam Medis.....	164
Gambar 4.50 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Konsultasi.....	165
Gambar 4.51 Sequence Diagram Cetak Laporan Pasien.....	166

Gambar 4.52 Sequence Diagram Entry Obat.....	167
Gambar 4.53 Sequence Diagram Entry Resep.....	168
Gambar 4.54 Sequence Diagram Entry Biaya.....	169
Gambar 4.55 Sequence Diagram Entry FJP.....	170
Gambar 4.56 Sequence Diagram Cetak Kwitansi.....	171
Gambar 4.57 Class Diagram.....	172

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Identifikasi Stakeholders.....	48
Tabel 3.2 Stakeholders External	49
Tabel 3.3 Stakeholders Internal	52
Tabel 3.4 Sponsor	53
Tabel 3.5 Jadwal Proyek.....	55
Tabel 3.6 Estimasi Waktu Pelaksanaan	55
Tabel 3.7 Biaya Personil	62
Tabel 3.8 Biaya ATK.....	63
Tabel 3.9 Biaya Pengadaan Software dan Hardware.....	64
Tabel 3.10 Tabel RAM (Responsible Assignment Matrix).....	66
Tabel 3.11 Meeting Plan.....	68
Tabel 4.1 Nama-nama Daftar Pegawai BP & RB Medika Stannia Belinyu Bangka	72
Tabel 4.2 Tabel Pasien.....	118
Tabel 4.3 Tabel PJ.....	118
Tabel 4.4 Tabel Dokter	118
Tabel 4.5 Tabel Pendaftaran	119
Tabel 4.6 Tabel Pemeriksaan.....	119
Tabel 4.7 Tabel Resep.....	119
Tabel 4.8 Tabel RM	119
Tabel 4.9 Tabel FJP	120
Tabel 4.10 Tabel Detail FJP.....	120
Tabel 4.11 Tabel Detail Resep.....	120
Tabel 4.12 Tabel Kwitansi.....	121
Tabel 4.13 Tabel Biaya	121
Tabel 4.14 Tabel SKK	121

Tabel 4.15 Tabel ICD	122
Tabel 4.16 Tabel Obat	122
Tabel 4.17 Tabel Isi	122
Tabel 4.18 Tabel Poli.....	123
Tabel 4.19 Tabel Spesifikasi Basis Data Pasien	124
Tabel 4.20 Tabel Spesifikasi Basis Data PJ.....	125
Tabel 4.21 Tabel Spesifikasi Basis Data Dokter	126
Tabel 4.22 Tabel Spesifikasi Basis Data Pendaftaran	127
Tabel 4.23 Tabel Spesifikasi Basis Data Pemeriksaan	127
Tabel 4.24 Tabel Spesifikasi Basis Data Resep.....	128
Tabel 4.25 Tabel Spesifikasi Basis Data RM	129
Tabel 4.26 Tabel Spesifikasi Basis Data FJP.....	130
Tabel 4.27 Tabel Spesifikasi Basis Data Detail FJP.....	128
Tabel 4.28 Tabel Spesifikasi Basis Data Detail Resep	131
Tabel 4.29 Tabel Spesifikasi Basis Data Kwitansi	132
Tabel 4.30 Tabel Spesifikasi Basis Data Biaya	132
Tabel 4.31 Tabel Spesifikasi Basis Data SKK.....	133
Tabel 4.32 Tabel Spesifikasi Basis Data ICD.....	134
Tabel 4.33 Tabel Spesifikasi Basis Data Obat.....	134
Tabel 4.34 Tabel Spesifikasi Basis Data Isi.....	135
Tabel 4.35 Tabel Spesifikasi Basis Data Poli	136

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *activity*.



Activity

Menggambarkan proses analisa.



Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.



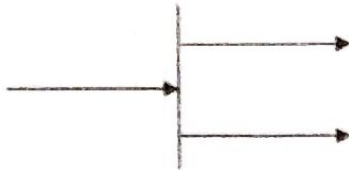
Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan *actor*.



Join (Penggabungan)

Mempunyai dua atau lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar.



Fork (Percabangan)

Mempunyai satu transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar.



Black hole activities

Ada masukan dan tidak ada keluaran, biasanya digunakan jika dikehendaki dan ada satu atau lebih transisi.



Miracle activities

Tidak ada masukan dan ada keluaran, biasanya dipakai pada waktu strat point dan dikehendaki ada satu atau lebih transisi.



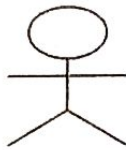
Method merupakan Suatu proses yang menganalisa suatu sistem atau produk.



Asosiasi menggambarkan hubungan yang terjadi.

0	Zero
1	One
1...*	One or More
0...*	Zero or More
*	n

4. Sequence diagram



Actor Object

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



Boundary

Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Control

Digunakan untuk mengontrol kelas dari form layar kelas *control*, mengkoordinasikan perilaku sistem dan menggambarkan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu kelas.



Object Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Object

Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata/tidak nyata yang informasinya harus disimpan.



Activation

Menunjukkan periode selama suatu object atau actor sedang melakukan suatu tindakan.



Message

Pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.