

**ANALISA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI  
KESISWAAN BERBASIS DESKOP DI SMA 1 PEMALI**

**SKRIPSI**



**DWI SUPRIYADI WIBOWO**  
1022500243

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2014**

**ANALISA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI  
KESISWAAN BERBASIS DESKOP DI SMA 1 PEMALI**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

**DWI SUPRIYADI WIBOWO**

**1022500243**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2014**



## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1022500243

Nama : Dwi Supriyadi Wibowo

Judul Skripsi : ANALISA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI  
KESISWAAN BERBASIS DESKOP DI SMA 1 PEMALI

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 04 Agustus 2014



Dwi Supriyadi Wibowo



**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**ANALISA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI  
KESISWAAN BERBASIS DESKOP SMA 1 PEMALI**

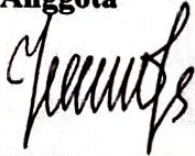
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Dwi Supriyadi Wibowo  
1022500243**

Telah dipertahankan di depan dewan Penguji  
Pada Tanggal, 21 Agustus 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Anggota**



**Fitriyanti, M.Kom  
NIDN. 0214087702**

**Dosen Pembimbing**



**Elly Vanuarti, M.Kom  
NIDN.0218018402**

**Ketua**



**Hilyah Magdalena, M.Kom  
NIDN. 0214107701**

**Kaprodi Sistem Informasi**



**Yuyi Andrika, M.Kom  
NIDN. 0227108001**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Serjana Komputer  
Tanggal, 21 Agustus 2014

**KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**



  
**Dr. Moedjiono, M.Se**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulisan skripsi ini yang berjudul “Analisa Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kesiswaan Berbasis Desktop di SMA Negeri 1 Pemali dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya.

Adapun hal yang melatarbelakangi dari penulisan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam memperoleh gelar sebagai sarjana komputer strata satu (S1) dari program studi Sistem Informasi pada STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, maka dari itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa penulisan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak, untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan kelancaran dan kesabaran dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Ibu Elly Yanuarti, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan pengarahan dan bimbingannya dalam penulisan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen yang telah memberikan ilmunya kepada penulis pada saat proses belajar mengajar selama ini.



6. IbuDra.Sri Hadiyati, selaku Kepala Sekolah SMA 1 Pemali yang telah memberikan izin dan bantuannya kepada penulis untuk melakukan riset pada SMA 1 Pemali.
7. Keluarga besar yang selalu memberikan doa serta dukungan penuh.
8. Dan pihak - pihak lain yang turut membantu dalam penulisan skripsi ini.

Akhir kata penulis berharap berharap skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak, khususnya mahasiswa STMIK Atma Luhur Pangkalpinang serta pihak lain pada umumnya. Terima kasih.

Pangkalpinang 04Agustus 2014

Penulis

## **ABSTRACT**

SMA1 Pemali is a public school in the province of Bangka Belitung island is an agency that specializes in shade study. In down education department was established in 1998, is addressed at Jln.Dr.Soetomo Air Duren Pemali. In SMA 1 Pemali there are still weaknesses in terms of the processing activities of Student Administration is still done manually, often slow processing of Student Administration, Student Administration data processing was low and difficult. Therefore, to address the various problems encountered as above, then the need for the development of information systems are computerized Student Administration in order to provide convenience and minimize errors in the processing of Student Administration at SMA 1 Pemali.



## ABSTRAKSI

SMA 1 PEMALI adalah sebuah sekolah negeri di provinsi kepulauan bangka belitung merupakan suatu instansi yang bergerak dalam bidang pendidikan dibawah naungan departemen pendidikan yang didirikan pada tahun 1998, yang beralamatkan di Jln.Dr.Soetomo Air Duren Pemali.

Pada SMA 1 PEMALI masih terdapat kelemahan dalam hal kegiatan pengolahan Administrasi Kesiswaan masih dilakukan secara manual, pengolahan Administrasi Kesiswaan sering lambat, pengolahan data Administrasi Kesiswaan terasa lambat dan sulit.

Oleh karena itu untuk mengatasi berbagai masalah yang dijumpai seperti diatas, maka diperlukannya pengembangan sistem informasi Administrasi Kesiswaan yang terkomputerisasi agar dapat memberikan kemudahan dan memperkecil kesalahan dalam hal pengolahan Administrasi Kesiswaan pada SMA 1 PEMALI.



## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>ABTRACT</b> .....	iii
<b>ABSTRAKSI</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xi
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xiii
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	xv
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penulisan.....	3
1.5 Manfaat Penulisan.....	4
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
a. Tempat Dan Waktu Penelitian.....	4
b. Metode Pelaksanaan Sistem .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	7
 <b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Pengertian Sistem .....	9
2.1.1 Elemen-elemen sistem .....	9
2.1.2 Tingkatan Sistem .....	10
2.1.3 Karakteristik Sistem.....	10
2.1.4 Pengertian Informasi.....	12
2.1.5 Pengertian Sistem Informasi .....	12

2.2	Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek Dengan UML.....	13
2.2.1	Analisa Sistem Berorientasi Obyek .....	14
2.2.1.1	Activity Diagram.....	14
2.2.1.2	Analisa Dokumen Keluaran .....	16
2.2.1.3	Analisa Dokumen Masukan .....	16
2.2.1.4	Use Case Diagram.....	16
2.2.1.5	Deskripsi Use Case Diagram.....	18
2.2.2	Perancangan Sistem Berorientasi Obyek .....	20
2.2.2.1	ERD .....	20
2.2.2.2	Logical Record Struktur(LRS) .....	21
2.2.2.3	Tabel/Relasi.....	21
2.2.2.4	Spesifikasi Basis Data .....	22
2.2.2.5	Rancangan Dokumen Keluaran.....	22
2.2.2.6	Rancangan Dokumen Masukan.....	22
2.2.2.7	Rancangan Layar Program .....	22
2.2.2.8	Sequence Diagram.....	22
2.2.2.9	Class Diagram (Entity Class) .....	23
2.3	Teori Pendukung .....	24
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi Administrasi Siswa .....	24
2.3.2	Manajemen Proyek.....	24
2.3.3	<i>Software</i> Pendukung.....	28
2.3.3.1	<i>Rational Rose</i> .....	28
2.3.3.2	<i>Visual Basic</i> 2008.....	30
2.3.3.3	Microsoft Access 2007.....	32



### **BAB III PENGELOLAAN PROYEK**

0.1	<i>Project Execution Plan (PEP)</i> .....	33
3.1.1	Obyek Proyek .....	33
3.1.2	Identifikasi Stakeholder .....	33
3.2	Identifikasi Deliverables (Serahan) .....	40
3.2.1.1	Tangible Deliverables (aset fisik).....	41
3.2.1.2	Intangible Asset .....	41
3.3	Penjadwalan Proyek .....	42
3.3.1.1	Work Break Down Structure (WBS) .....	42
3.3.1.2	Estimasi Waktu Pelaksanaan .....	43
3.3.1.3	<i>Timeline</i> Aktivitas .....	44
3.3.1.4	Struktur Aktivitas .....	45
3.3.1.5	Jadwal Proyek .....	45
3.4	Rencana Anggaran Biaya(RAB) .....	46
3.5	Struktur Tim Proyek.....	47
3.3.1.5.1	Tabel Ram( <i>Responsibility Assigment Matric</i> ).....	47
3.3.1.5.2	Skema /Diagram Struktur.....	48
3.6	Analisa Resiko (project risk).....	48
3.7	Meeting Plan.....	48

### **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

0.1	Profil Organisasi .....	50
4.1.1	Struktur Organisasi .....	51
4.1.2	Deskripsi Sistem Manual .....	54
4.2	Proses Bisnis .....	55
4.2.1	Activity Diagram .....	56
4.3	Analisa Keluaran dan Masukan .....	63
4.3.1	Analisa Keluaran.....	63
4.3.2	Analisa Masukan.....	65

4.3.3	Identifikasi Kebutuhan.....	67
4.3.4	Package Diagram .....	69
4.3.5	Use case Diagram .....	70
4.3.6	Deskripsi Use Case .....	71
4.4	Usulan Sistem Informasi.....	75
4.5	Rancangan Basis Data .....	76
4.5.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	76
4.5.2	Tranformasi Diagram ERD ke LRS.....	77
4.5.3	LRS .....	78
4.5.4	Transformasi LRS ke Relasi (Tabel) .....	78
4.5.5	Spesifikasi Basis Data.....	81
4.6	Rancangan Antar Muka .....	86
4.7	Rancangan Dialog Layar .....	90
4.7.1	Struktur Tampilan.....	90
4.7.2	Rancangan Layar .....	91
4.8	Sequence Diagram .....	98
4.9	Class Diagram.....	108
4.12	<i>Class Diagram</i> .....	138
<b>BAB V PENUTUP</b>		
5.1	Kesimpulan.....	109
5.2	Saran .....	109
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>110</b>
<b>LAMPIRAN A Analisa Keluaran Sistem Berjalan.....</b>		<b>111</b>
<b>LAMPIRAN B Analisa Masukan Sistem Berjalan .....</b>		<b>117</b>
<b>LAMPIRAN C Rancangan Keluaran Sistem Usulan .....</b>		<b>123</b>
<b>LAMPIRAN D Rancangan Masukan Sistem Usulan .....</b>		<b>129</b>
<b>LAMPIRAN E Surat Keterangan Selasai Riset.....</b>		<b>134</b>
<b>LAMPIRAN F Kartu Bimbingan Skripsi.....</b>		<b>135</b>



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 : Work Breakdown Struktur .....	42
Gambar 3.2 : Gant Chart .....	44
Gambar 3.3 : Struktur Aktifitas.....	45
Gambar 3.4 : Skema/Diagram Struktur.....	48
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi .....	51
Gambar 4.2 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Siswa.....	57
Gambar 4.3 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan SKPS .....	58
Gambar 4.4 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat SKLB .....	59
Gambar 4.5 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Panggilan Orang Tua ....	60
Gambar 4.6 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Perjanjian .....	61
Gambar 4.7 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Dispensasi .....	62
Gambar 4.8 : <i>Package Diagram</i> .....	69
Gambar 4.9 : <i>Use Case Diagram Master</i> .....	70
Gambar 4.10 : <i>Use Case Diagram Transaksi</i> .....	70
Gambar 4.11 : <i>Use Case Diagram Laporan</i> .....	71
Gambar 4.12 : <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	76
Gambar 4.13 : Transformasi ERD ke LRS .....	77
Gambar 4.14 : LRS.....	78
Gambar 4.15 : Struktur tampilan.....	90
Gambar 4.16 : Struktur Tampilan Layar Master .....	91
Gambar 4.17 : Struktur Tampilan Layar Transaksi.....	91
Gambar 4.18 : Struktur Tampilan Layar Laporan.....	92
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Entry Siswa .....	93
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Entry Masalah .....	93
Gambar 4.21 : Rancangan Layar Cetak SKPS .....	94
Gambar 4.22 : Rancangan Layar Entry Surat Keterangan Pindah.....	94

Gambar 4.23 : Rancangan Layar Cetak SKLB .....	95
Gambar 4.24 : Rancangan Layar Cetak SPOT.....	95
Gambar 4.25 : Rancangan Layar Entry Surat Perjanjian .....	96
Gambar 4.26 : Rancangan Layar Entry Surat Dispensasi .....	96
Gambar 4.27 : Rancangan Layar Cetak Laporan SKPS.....	97
Gambar 4.28 : Rancangan Layar Cetak Laporan SKP.....	97
Gambar 4.29 : Sequence Diagram Entry Data Siswa.....	98
Gambar 4.30 : Sequence Diagram Cetak SKPS.....	99
Gambar 4.31 : Sequence Diagram Cetak SKP.....	100
Gambar 4.32 : Sequence Diagram Cetak SKLB .....	101
Gambar 4.33 : Sequence Diagram Cetak Surat Panggilan Orang Tua .....	102
Gambar 4.34 : Sequence Diagram Entry Data Masalah.....	103
Gambar 4.35 : Sequence Diagram Cetak Surat Perjanjian.....	104
Gambar 4.36 : Sequence Diagram Cetak Surat Dispensasi.....	105
Gambar 4.37 : Sequence Diagram Cetak Laporan Siswa Pindah .....	106
Gambar 4.38 : Sequence Diagram Laporan Masuk Pindah .....	107
Gambar 4.39 : Class Diagram .....	108



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 : Identifikasi <i>Stakeholder</i> .....	33
Tabel III.2 : Peranan <i>Stakeholder</i> 1 .....	34
Tabel III.3 : Peranan <i>Stakeholder</i> 2.....	37
Tabel III.4 : <i>Tabel Deliverables</i> .....	41
Tabel III.5 : Estimasi Waktu .....	43
Tabel III.6 : Jadwal Proyek .....	45
Tabel III.7 : RAB .....	46
Tabel III.8 : RAM.....	47
Tabel III.9 : <i>Meeting Plan</i> .....	49
Tabel IV.1 : Tabel Siswa.....	78
Tabel IV.2 : Tabel SKPS .....	79
Tabel IV.3 : Tabel SKP .....	79
Tabel IV.4 : Tabel SKLB .....	79
Tabel IV.5 : Tabel SPOT.....	79
Tabel IV.6 : Tabel Punya .....	80
Tabel IV.7 : Tabel Masalah.....	80
Tabel IV.8 : Tabel Isi .....	80
Tabel IV.9 : Tabel Perjanjian .....	80
Tabel IV.10 : Tabel Terima.....	80
Tabel IV.11 : Tabel Surat Dispensasi.....	80
Tabel IV.12 : Tabel SBD Siswa .....	81
Tabel IV.13 : Tabel SBD SKPS .....	82
Tabel IV.14 : Tabel SBD SKP .....	82
Tabel IV.15 : Tabel SBD SKLB .....	83
Tabel IV.16 : Tabel SBD Surat Panggilan Orang Tua.....	83

Tabel IV.17 : Tabel SBD Masalah .....	84
Tabel IV.18 : Tabel SBD Surat Perjanjian.....	84
Tabel IV.19 : Tabel SBD Dispensasi .....	85
Tabel IV.20 : Tabel SBD Isi.....	85
Tabel IV.21 : Tabel SBD Terima .....	86
Tabel IV.22 : Tabel SBD Punya.....	86



## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
<b>Lampiran A Dokumen Keluaran</b>	
Lampiran A - 1 : Surat Keterangan Pindah Sekolah .....	112
Lampiran A - 2 : Surat Keterangan Lolos Butuh .....	113
Lampiran A - 3 : Surat Panggilan Orang Tua .....	114
Lampiran A - 4 : Surat Perjanjian .....	115
Lampiran A- 5 : Surat Dispensasi .....	116
<b>Lampiran B Dokumen Masukan</b>	
Lampiran B - 1 : Data Siswa .....	118
Lampiran B - 2 : Surat Permohonan Pindah .....	119
Lampiran B - 3 : Surat Keterangan Pindah .....	120
Lampiran B - 4 : Data Masalah .....	121
Lampiran B - 5 : Surat Undangan Kegiatan .....	122
<b>Lampiran C Rancangan Keluaran Sistem Usulan</b>	
Lampiran C - 1 : Surat Keterangan Pindah Sekolah .....	124
Lampiran C - 2 : Surat Keterangan Lolos Butuh .....	125
Lampiran C - 3 : Surat Panggilan Orang Tua.....	126
Lampiran C - 4 : Surat Perjanjian.....	127
Lampiran C - 5 : Surat Dispensasi .....	128
<b>Lampiran D Rancangan Masukan Sistem Usulan</b>	
Lampiran D - 1 : Data Siswa .....	130
Lampiran D - 2 : Surat Permohonan Pindah .....	131
Lampiran D - 3 : Surat Keterangan Pindah .....	132
Lampiran D - 4 : Data Masalah .....	133

Lampiran D - 5 : Surat Undangan Kegiatan..... 134

**Lampiran E Surat Keterangan Riset**

Lampiran E : Surat Keterangan Riset..... 135

**Lampiran F Kartu Bimbingan**

Lampiran F : Kartu Bimbingan..... 136



## DAFTAR SIMBOL

### 1. Activity Diagram

#### a. Start Point



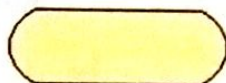
Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

#### b. End Point



Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

#### c. Activity



Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.

#### d. Swimlane



Menggambarkan pembagian / pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi sendiri.

#### e. Swimarea



Menggambarkan area tugas dan fungsi.

#### f. Transition State



Menggambarkan hubungan antara dua state, dua *activity* atau antara state dan *activity*.

#### g. Transition to Self



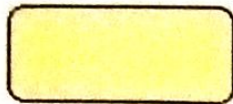
Menggambarkan hubungan antara state atau *activity* yang kembali pada *state* atau *activity* itu sendiri.

h. *Decision*



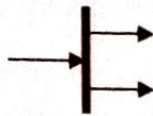
Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.

i. *State*



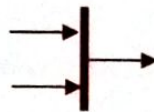
Menggambarkan kondisi, situasi atau tempat untuk keberana aktivitas.

j. *Fork*



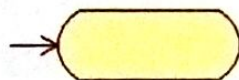
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan

k. *Join*



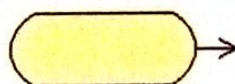
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

l. *Blackhole Activities*



Menggambarkan ada masukan namun tidak ada keluaran.

m. *Miracle Activities*



Menggambarkan tidak ada masukan namun ada keluaran.

## 2. *Use Case Diagram*

a. *Actor*



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan penngunasoftware aplikasi



b. *Use Case*



Menggambarkan fungsional dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang telah dibangun atau

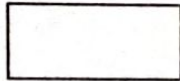
c. *Association*



Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

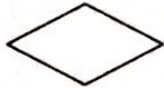
3. **Entity Relationship Diagram (ERD)**

a. *Entity*



Merupakan objek-objek dasar yang terkait di dalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda atau hal lain yang keterangannya perlu disimpan di

b. *Relationship*



Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas (*entity*).

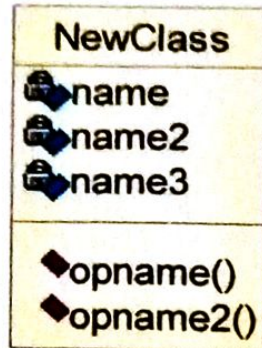
c. *Line*



Menhubungkan entitas dengan *entity* dengan *relationship*.

#### 4. Class Diagram

##### a. Class



Menggambarkan keadaan (*atribut/property*) dari suatu objek. Memiliki tiga pokok : *name*, *atribut* dan *method*. *Name* menggambarkan nama dari *class*. *Atribut* menggambarkan batasan dari nilai yang dapat dimiliki oleh properti tersebut. *Method* menggambarkan implementasi dari layanan yang

##### b. Association



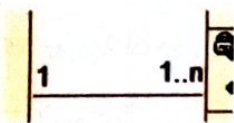
Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar *Class*.

##### c. Agregate



Menggambarkan bahwa suatu objek secara fisik dibentuk dari objek-objek lain atau secara logis mengandung objek lain.

##### d. Multiplicity



Menggambarkan banyaknya *object* yang terhubung satu dengan yang lainnya.

#### 5. Sequence Diagram

##### a. Actor



Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

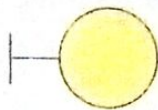


b. *Entity*



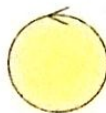
Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem)

c. *Boundary*



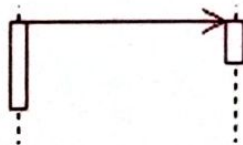
Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem.

d. *Control*



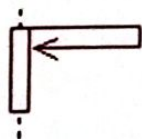
Menggambarkan perilaku mengatur, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utamadan mengontrol

e. *Object Message*



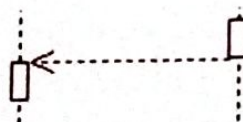
Menggambarkan pesan/hubungan antara *object*, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

f. *Message to self*



Menggambarkan pesan/hubungan *object* itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang rinci.

g. *Return Message*



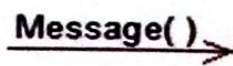
Menggambarkan pesan/hubungan antar *object*, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

h. *Object*



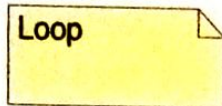
Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata atau tidak yang informasinya harus disimpan.

i. *Message*



Menggambarkan pengiriman pesan.

j. *Loop*



Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.