

**SISTEM INFORMASI ABSENSI DAN PENGAJUAN CUTI PEGAWAI
BERBASIS WEB PADA KANTOR DESA IBUL**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2024**

**SISTEM INFORMASI ABSENSI DAN PENGAJUAN CUTI
PEGAWAI BERBASIS WEB PADA KANTOR DESA IBUL**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :
Alya Mamesha
2022500054

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2024**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 2022500054
Nama : Alya Mamesha
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI ABSENSI DAN PENGAJUAN CUTI
PEGAWAI BERBASIS WEB PADA KANTOR DESA IBUL

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 24 Juli 2024


Alya Mamesha

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI ABSENSI DAN PENGAJUAN CUTI PEGAWAI BERBASIS WEB PADA KANTOR DESA IBUL

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alya Mamesha
2022500054

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 17 Juli 2024

Anggota Penguji



Wishnu Aribowo Probonegoro, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0226037702

Dosen Pembimbing



Anisah, M.Kom.
NIDN. 0226078302

Kaprodi Sistem Informasi



Supardi, M.Kom.
NIDN. 0219059501

Ketua Penguji



Ellya Helmud, M.Kom.
NIDN. 0201027901

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 Juli 2024

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



Ellya Helmud, M.Kom.
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR. Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Drs. Harry Sudjianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Yayasan ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Prof. Ir. Wendi Usino, MM, M.Sc., Ph.D., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
6. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi
7. Ibu Anisah, M.Kom., selaku Dosen pembimbing SKRIPSI yang sangat baik dan mempermudah penulis dalam melakukan bimbingan.
8. Kepada orangtuaku Ayahanda Sukardi dan Ibunda Maryani tercinta dan tersayang yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara langsung maupun tidak langsung. Terimakasih atas segala pengorbanan dan selalu mendoakan utuk kebaikan anak-anaknya. Beliau memang tidak

sempat merasakan pendidikan bangku perkuliahan, namun mereka mampu senantiasa memberikan yang terbaik, tak kenal lelah mendoakan serta memberi dukungan dan perhatian hingga penulis mampu menyelesaikan studinya sampai meraih gelar sarjana. Semoga ayah dan ibu selalu sehat, panjang umur dan bahagia selalu.

9. Kepada ketiga saudara saya Fitri Marlina, Purma Ningsih, dan Fery Ardiyansah yang selalu ada untuk menemani dan memberikan dukungan dimomen-momen tersulit bagi penulis.
10. Kepada seseorang yang tak kalah penting kehadirannya, Egi Saputra Ilham, S.E. Terimakasih telah menjadi bagian dari perjalanan hidup penulis. Berkontribusi banyak dalam penulisan karya tulis ini, baik tenaga, waktu, maupun materi kepada saya. Telah menjadi rumah, pendamping dalam segala hal yang menemani, mendukung ataupun menghibur dalam kesedihan, mendengar keluh kesah dalam mengerjakan karya tulis ini, memberi semangat untuk pantang menyerah. Semoga Allah selalu memberikan keberkahan dalam segala hal yang kita lalui dan semua kebaikan yang telah diberikan semoga dibalas dengan seribu kebaikan dari Allah SWT.
11. Kepada sahabat-sahabat kecil penulis Rohil, Herliza dan Nurul yang telah memberi dukungan maupun *support* kepada penulis. Terimakasih selalu ada tapi tak sedarah, terimakasih juga telah hadir dalam setiap prosesku.
12. Kepada sahabat-sahabat seperjuangan terutama teman-teman angkatan 2020 Sri Angraini, Hepa Khusnul Khotimah, Dini Ariska, Windia Karola Safitri, William Jeams, Fachrul Ayandi yang telah memberikan dukungan untuk terus menyelesaikan laporan skripsi ini dan berjuang bersama dalam mengerjakan skripsi ini. Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan kalian.

Sesungguhnya penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Semoga laporan kuliah skripsi ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis laporan skripsi dengan topik yang sama.

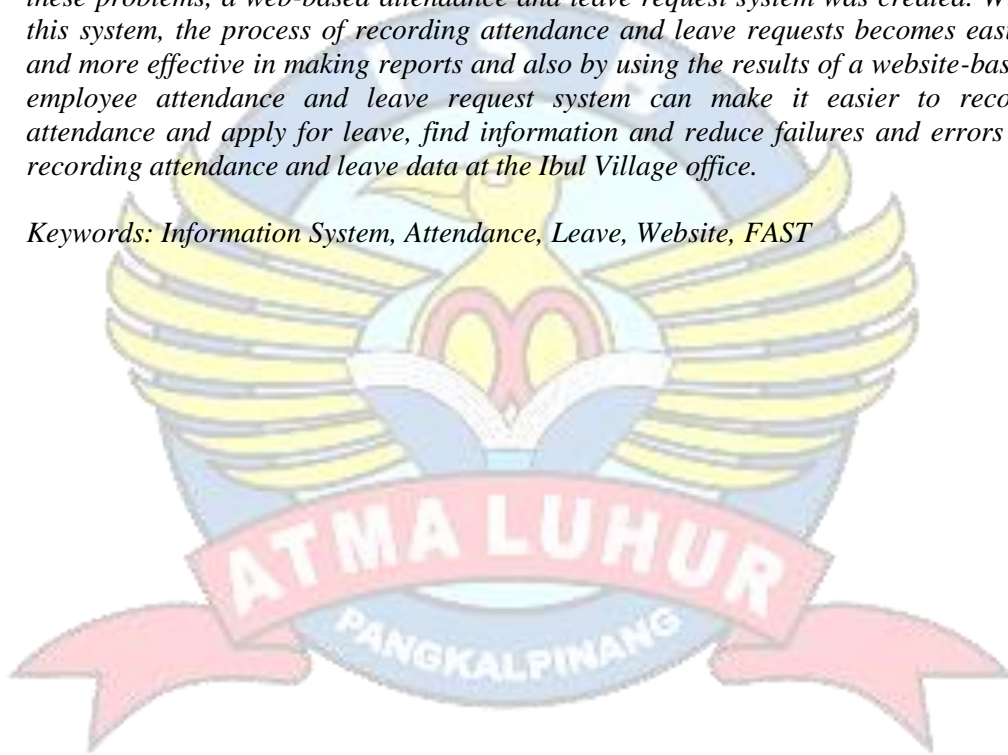
Pangkalpinang, Juli 2024



ABSTRACT

Ibul Village Office is an office that has been established for 16 years since 2006 until now, this village office was built to be a service center and help all community needs. The problems that exist in the Ibul Village office are manual attendance data collection still has many shortcomings, one of which is lack of discipline because it still uses attendance with paper or still written this causes invalid or less effective data. Management of leave application data still uses paper and writing, this can result in the risk of losing these data. Of course, it will have an impact on the process of making employee leave submission reports. From the above problems, the author uses the OOAD object-oriented method and uses the FAST model to get a solution to developing an attendance system and leave requests at the village office. So based on these problems, a web-based attendance and leave request system was created. With this system, the process of recording attendance and leave requests becomes easier and more effective in making reports and also by using the results of a website-based employee attendance and leave request system can make it easier to record attendance and apply for leave, find information and reduce failures and errors in recording attendance and leave data at the Ibul Village office.

Keywords: Information System, Attendance, Leave, Website, FAST



ABSTRAKSI

Kantor Desa Ibul yaitu kantor yang sudah berdiri 16 tahun sejak tahun 2006 sampai saat ini, kantor desa ini dibangun untuk pusat pelayanan dan membantu segala keperluan masyarakat. Permasalahan yang ada di kantor Desa Ibul pengambilan data absensi secara manual masih memiliki banyak kekurangan, salah satunya adalah kurang disiplin karena masih menggunakan absensi dengan kertas atau masih tertulis ini menyebabkan data yang tidak valid atau kurang efektif. Pengelolaan data pengajuan cuti masih memakai kertas dan menulis, hal ini bisa mengakibatkan resiko buat kehilangan data-data tersebut. Tentunya akan berdampak di proses pembuatan laporan pengajuan cuti pegawai. Dari permasalahan di atas penulis menggunakan metode berorientasi objek OOAD dan memakai model FAST untuk mendapatkan solusi pengembangan sistem absensi dan pengajuan cuti pada kantor desa tersebut. Jadi berdasarkan permasalahan tersebut dibuatkanlah sebuah sistem absensi dan pengajuan cuti berbasis web. Dengan adanya sistem ini proses pendataan absensi dan pengajuan cuti menjadi lebih mudah dan efektif dalam pembuatan laporan dan juga dengan menggunakan hasil sistem absensi dan pengajuan cuti pegawai berbasis website bisa mempermudah dalam pencatatan absensi dan mengajukan cuti, mencari informasi dan mengurangi kegagalan dan kesalahan dalam mencatat data absen dan cuti di kantor Desa Ibul.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Absensi, Cuti, Website, FAST



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	vi
ABSTRAKSI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Sistematik Penelitian	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Sistem Informasi	5
2.2 Absensi.....	6
2.3 Pengajuan Cuti	6
2.4 Pegawai	6
2.5 Website	7
2.6 Kantor Desa.....	7
2.7 Model FAST (<i>Framework for the Application of. System Thinking</i>).....	8
2.8 Metode <i>Object Oriented Analysis and Design (OOAD)</i>	9
2.9 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	9
2.10 <i>Entry Relationship Diagram (ERD)</i>	10
2.10 <i>Hypertext Preprocessor</i>	10
2.11 XAMPP.....	10
2.12 <i>Database</i>	11

2.13 Mysql	11
2.14 Tinjauan Pustaka	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 Model Pengembangan Sistem Informasi.....	14
3.2 Metode Penelitian Pengembangan Sistem	15
3.3 <i>Tools</i> Pengembang Sistem	16
3.4 Perancangan Basis Data	17
3.5 Kerangka Penelitian.....	18
BAB IV PEMBAHASAN.....	19
4.1 Tinjauan Umum	19
4.2 Definisi Ruang Lingkup (<i>Scope Definition</i>).....	24
4.3 Analisis Masalah (<i>Problem Analysis</i>).....	24
4.4 Identifikasi Kebutuhan (<i>Requirement Analysis</i>).....	37
4.5 Desain Logis (<i>Logical Design</i>)	48
4.6 Analisis Keputusan (<i>Decision Analysis</i>).....	59
4.7 Desain Fisik dan Integrasi (<i>Physical Design & Integration</i>).....	59
BAB V PENUTUP.....	103
5.1 Kesimpulan	103
5.2 Saran	103
DAFTAR PUSTAKA	104
LAMPIRAN A ANALISA MASUKAN	107
LAMPIRAN B ANALISA KELUARAN	112
LAMPIRAN C ANALISA MASUKAN	116
LAMPIRAN D ANALISA KELUARAN	121
LAMPIRAN E SURAT RISET.....	126
LAMPIRAN F KARTU KONSULTASI.....	129
LAMPIRAN G SURAT KETERANGAN DETEKSI PLAGIASI	131
LAMPIRAN H BIODATA PENULIS.....	133

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Penelitian	18
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Kantor Desa Ibul	21
Gambar 4. 2 <i>Activity</i> Diagram Pendataan Pegawai.....	26
Gambar 4. 3 <i>Activity</i> Diagram Absensi Pegawai	27
Gambar 4. 4 <i>Activity</i> Diagram Pengajuan Ketidakhadiran	28
Gambar 4. 5 <i>Activity</i> Diagram Pengajuan Cuti	29
Gambar 4. 6 <i>Activity</i> Diagram Pemberian Teguran	30
Gambar 4. 7 <i>Activity</i> Diagram Pembuatan Laporan Absensi.....	31
Gambar 4. 8 <i>Activity</i> Diagram Pembuatan Laporan Cuti.....	32
Gambar 4. 9 <i>Package</i> Diagram	40
Gambar 4. 10 <i>UseCase</i> Diagram Admin	41
Gambar 4. 11 <i>UseCase</i> Diagram Pegawai	42
Gambar 4. 12 <i>Use Case</i> Diagram Kades.....	43
Gambar 4. 13 <i>Entry Relationship Diagram</i> (ERD).....	48
Gambar 4. 14 Transformasi ERD ke LRS	49
Gambar 4. 15 LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	50
Gambar 4. 16 Struktur Tampilan Layar	63
Gambar 4. 17 Rancangan <i>Login</i> Admin.....	64
Gambar 4. 18 Rancangan Layar <i>Dashboard</i> Admin.....	65
Gambar 4. 19 Rancangan Layar Lihat Data Bagian	65
Gambar 4. 20 Rancangan Layar <i>Entry</i> Bagian.....	66
Gambar 4. 21 Rancangan Layar Lihat Data Jabatan.....	66
Gambar 4. 22 Rancangan Layar <i>Entry</i> Jabatan.....	67
Gambar 4. 23 Rancangan Layar Lihat Data Pegawai	67
Gambar 4. 24 Rancangan Layar <i>Entry</i> Pegawai	68
Gambar 4. 25 Rancangan Layar Lihat Data Absensi.....	68
Gambar 4. 26 Rancangan Layar Lihat Data Ketidakhadiran	69
Gambar 4. 27 Rancangan Layar Lihat Data Permohonan Cuti.....	69
Gambar 4. 28 Rancangan Layar <i>Entry</i> Surat Teguran	70
Gambar 4. 29 Rancangan Layar Lihat Data Surat Teguran	70
Gambar 4. 30 Rancangan Layar <i>Entry</i> Surat Cuti.....	71
Gambar 4. 31 Rancangan Layar Lihat Data Surat Cuti	71
Gambar 4. 32 Rancangan Layar <i>Entry</i> Laporan Absensi.....	72
Gambar 4. 33 Rancangan Layar <i>Entry</i> Laporan Cuti.....	72
Gambar 4. 34 Rancangan Layar Login Admin	73
Gambar 4. 35 Rancangan Layar Data Diri.....	74
Gambar 4. 36 Rancangan Layar Absensi.....	74

Gambar 4. 37 Rancangan Layar <i>Entry</i> Ketidakhadiran	75
Gambar 4. 38 Rancangan Layar Lihat Data Ketidakhadiran	75
Gambar 4. 39 Rancangan Layar <i>Entry</i> Permohonan Cuti.....	76
Gambar 4. 40 Rancangan Layar Lihat Data Permohonan Cuti.....	76
Gambar 4. 41 Rancangan Layar <i>Login</i> Kades	77
Gambar 4. 42 Rancangan Layar Lihat Data Absensi.....	78
Gambar 4. 43 Rancangan Layar Lihat Data Permohonan Cuti.....	78
Gambar 4. 44 Rancangan Layar Lihat Data Laporan Absensi.....	79
Gambar 4. 45 Rancangan Layar Lihat Data Laporan Cuti.....	79
Gambar 4. 46 <i>Sequence</i> Diagram Login Admin	80
Gambar 4. 47 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Bagian.....	81
Gambar 4. 48 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Jabatan.....	82
Gambar 4. 49 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Pegawai	83
Gambar 4. 50 <i>Sequence</i> Diagram Cetak Absensi Harian.....	84
Gambar 4. 51 <i>Sequence</i> Diagram Lihat Ketidakhadiran.....	85
Gambar 4. 52 <i>Sequence</i> Diagram Lihat Permohonan Cuti	86
Gambar 4. 53 <i>Sequence</i> Diagram Cetak Surat Teguran.....	87
Gambar 4. 54 <i>Sequence</i> Diagram Cetak Surat Cuti	88
Gambar 4. 55 <i>Sequence</i> Diagram Laporan Absensi	89
Gambar 4. 56 <i>Sequence</i> Diagram Laporan Cuti.....	90
Gambar 4. 57 <i>Sequence</i> Diagram <i>Login</i> Pegawai.....	91
Gambar 4. 58 <i>Sequence</i> Diagram Lihat Data Diri	92
Gambar 4. 59 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Absensi	93
Gambar 4. 60 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Ketidakhadiran	94
Gambar 4. 61 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Permohonan Cuti.....	95
Gambar 4. 62 <i>Sequence</i> Diagram <i>Login</i> Kades	96
Gambar 4. 63 <i>Sequence</i> Diagram Lihat Absensi	97
Gambar 4. 64 <i>Sequence</i> Diagram Lihat Permohonan Cuti	98
Gambar 4. 65 <i>Sequence</i> Diagram Lihat Laporan Absensi	99
Gambar 4. 66 <i>Sequence</i> Diagram Lihat Laporan Cuti	100
Gambar 4. 67 <i>Class</i> Diagram	101
Gambar 4. 68 <i>Deployment</i> Diagram	102

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Bagian	51
Tabel 4. 2 Jabatan.....	51
Tabel 4. 3 Pegawai	51
Tabel 4. 4 Absensi.....	51
Tabel 4. 5 Pemberitahuan Ketidakhadiran	52
Tabel 4. 6 Surat Teguran.....	52
Tabel 4. 7 Permohonan Cuti.....	52
Tabel 4. 8 Surat Cuti	52
Tabel 4. 9 Admin.....	53
Tabel 4. 10 Spesifikasi Basis Data Admin.....	53
Tabel 4. 11 Spesifikasi Basis Data Bagian.....	54
Tabel 4. 12 Spesifikasi Basis Data Jabatan	54
Tabel 4. 13 Spesifikasi Basis Data Pegawai	55
Tabel 4. 14 Spesifikasi Basis Data Absensi	55
Tabel 4. 15 Spesifikasi Basis Data Pemberitahuan Ketidakhadiran	56
Tabel 4. 16 Spesifikasi Basis Data Surat Teguran	57
Tabel 4. 17 Spesifikasi Basis Data Permohonan Cuti.....	58
Tabel 4. 18 Spesifikasi Basis Data Surat Cuti.....	58





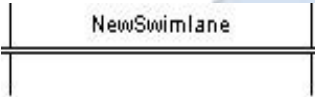
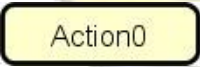


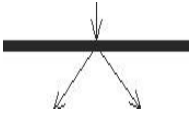

DAFTAR LAMPIRAN


Lampiran A-1 Data Pegawai.....	108
Lampiran A-2 Absensi Pegawai.....	109
Lampiran A-3 Surat Pemberitahuan Ketidakhadiran.....	110
Lampiran A-4 Surat Permohonan Cuti	111
Lampiran B-1 Surat Cuti.....	113
Lampiran B-2 Laporan Absensi	114
Lampiran B-3 Laporan Cuti.....	115
Lampiran C-1 Data Pegawai	117
Lampiran C-2 Absensi Pegawai.....	118
Lampiran C-3 Surat Pemberitahuan Ketidakhadiran.....	119
Lampiran C-4 Surat Permohonan Cuti.....	120
Lampiran D- 1 Surat Cuti.....	122
Lampiran D- 2 Surat Teguran	123
Lampiran D- 3 Laporan Absensi.....	124
Lampiran D- 4 Laporan Cuti.....	125
Lampiran E-1 Surat Permohonan Riset	127
Lampiran E- 2 Surat Balasan Riset	128
Lampiran F-1 Kartu Konsultasi	130
Lampiran G- 1 Surat Keterangan Deteksi Plagiasi	132
Lampiran H- 1 Biodata Penulis.....	134



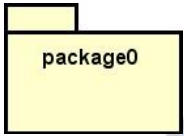



DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram


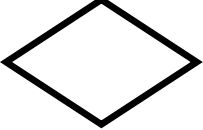

	<p><i>Start Point</i></p> <p>Simbol menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p><i>End Point</i></p> <p>Simbol yang menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada system.</p>
	<p><i>Swimlane</i></p> <p>Menggambarkan pembagian atau pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.</p>
	<p><i>Activity</i></p> <p>Simbol menggambarkan suatu aktivitas yang dilakukan pada sistem.</p>
	<p><i>Transition State</i></p> <p>Menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i>, dua <i>activity</i> ataupun <i>state</i> dan <i>activity</i>.</p>
	<p><i>Decision</i></p> <p>Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.</p>
	<p><i>Fork</i></p> <p>Simbol yang menggambarkan aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.</p>
	<p><i>State</i></p> <p>Simbol menggambarkan kondisi, situasi ataupun tempat untuk beberapa aktivitas.</p>

	<p>Join</p> <p>Simbol yang menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dengan menghasilkan sebuah aktivitas.</p>
---	---

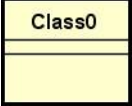


2. Usecase Diagram

	<p><i>Package</i></p> <p>Menambahkan paket baru pada diagram.</p>
	<p><i>Actor</i></p> <p>Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan suatu pengguna <i>software</i> pada aplikasi <i>user</i>.</p>
	<p><i>Use case</i></p> <p>Menggambarkan fungsionalitas suatu sistem, sehingga pengguna sistem faham dan mengerti kegunaan sistem yang akan dibangun.</p>
	<p><i>Association</i></p> <p>Menggambarkan hubungan antara <i>actor</i> dengan <i>use case</i>.</p>






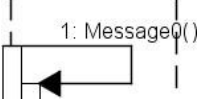
3. Simbol Diaram Hubungan Entitas


	<p>Entitas</p> <p>Menggambarkan suatu kumpulan objek yang anggotanya berperan dalam sistem atau menyatakan suatu himpunan entitas.</p>
	<p>Relasi</p> <p>Menggambarkan himpunan antara objek yang dibangun relationship atau menyatakan suatu himpunan yang ada diantara himpunan entitas.</p>
	<p>Garis Penghubung</p> <p>Merupakan penghubung antara entitas dengan relationship ataupun sebaliknya dari relationship dan entitas.</p>

4. Class Diagram

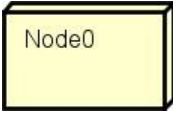


	<p><i>Class</i></p> <p>Menggambarkan kelas baru pada diagram.</p>
	<p><i>Association</i></p> <p>Yaitu menggambarkan asosiasi relasi.</p>
	<p>Assosiation Class</p> <p>Menghubungkan kelas asosiasi pada suatu asosiasi kelas</p>

5. Sequence Diagram

	<p><i>Actor</i></p> <p>Menggambarkan seseorang atau sesuatu seperti perangkat, sistem lain yang berinteraksi dengan sistem.</p>
	<p><i>Boundary</i></p> <p>Menggambarkan suatu interaksi antara satu bahkan lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihaklain disekitarnya dan merupakan pembatas sitem dengan dunia luar.</p>
	<p><i>Control</i></p> <p>Memggambarkan“perilaku pengatur”dengan mengkoodinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sitemm mennangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.</p>
	<p><i>Entity</i></p> <p>Menggambarkan informasi yang ahrus disimpan oleh sistem atau struktur data dari sebuah sistem.</p>
	<p><i>Object Message</i></p> <p>Menggambarkan pesan atau hubungan antar objek yang menunjukkan kejadian yang terjadi.</p>
	<p><i>Message Of Self</i></p> <p>Menggambarkan pesan aau hubungan objek sendiri yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>

	<p><i>Object</i></p> <p>Mengambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata atau tidak nyata yang informasi harus disimpan.</p>
---	--

6. Deployment Diagram

	<p><i>Processor</i></p> <p>Yaitu menambahkan prosesor pada diagram.</p>
	<p><i>Connection</i></p> <p>Menambahkan penghubung antar komponen dalam diagram</p>
	<p><i>Note</i></p> <p>Menunjukkan catatan untuk komentar dari suatu sistem pesan antar elemen.</p>

