

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sebuah informasi merupakan permasalahan penting untuk semua kalangan masyarakat. Banyaknya informasi terkadang menyulitkan seseorang untuk mencapai tempat tujuannya dan kecewa dengan hasil yang berbeda seperti yang didengar melalui berita maupun dari mulut ke mulut. Peran teknologi informasi tak pernah lepas dalam segala aspek kehidupan masyarakat sehari-hari. Perkembangan teknologi informasi ini sangat pesat hingga sekarang. Semakin berkembangnya suatu teknologi semakin mudah dalam mengakses informasi yang diinginkan. Salah satu keuntungan perkembangan teknologi tersebut adalah informasi dapat diakses dengan mudah menggunakan media internet. Hampir seluruh lapisan masyarakat memanfaatkan internet untuk kehidupan pribadi seperti informasi tentang toko komputer, hiburan, politik hingga bisnis. Di kota Pangkalpinang terdapat banyak toko-toko komputer, tetapi informasi keberadaan toko komputer tersebut kurang diketahui masyarakat dalam mencari letak toko komputer yang terdekat.

Kantor Pelayanan Perizinan Terpadu (KPPT) dalam menyelenggarakan tugasnya untuk melaksanakan penyusunan program kantor, penyelenggaraan pelayanan administrasi perizinan, pelaksanaan koordinasi proses pelayanan perizinan, pelaksanaan administrasi pelayanan perizinan, dan pemantauan dan evaluasi proses pemberian pelayanan perizinan. Oleh karena itu, KPPT kesulitan dalam memantau toko-toko komputer mana saja yang sudah memiliki SIUP atau belum, dan kesulitan mendata toko-toko komputer dimana saja lokasinya yang ada di Pangkalpinang ini. Dengan hasil survei lapangan banyaknya toko-toko komputer yang ada di Pangkalpinang ini sangat sedikit yang memiliki SIUP sesuai dengan data yang ada di KPPT. Oleh karena itu, didasari latar belakang yang sudah dijelaskan, penulis bermaksud membuat sebuah

Sistem Informasi Geografis berbasis web yang menyediakan informasi mengenai toko-toko komputer yang ada di wilayah kota Pangkalpinang. Hal inilah yang mendasari penulis mengambil judul skripsi “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Geografis Letak Toko Komputer di Pangkalpinang”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang penelitian, maka penulis merumuskan masalah adalah “Bagaimana membuat sistem informasi geografis berbasis web untuk mengetahui letak toko komputer yang ada di Pangkalpinang?”.

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penulisan ini ditetapkan sebagai berikut:

- a. Data yang digunakan adalah data dari KPPT berupa toko yang hanya menjual produk komputer.
- b. Informasi yang dapat diakses hanya pemetaan secara digital dari toko komputer yang terletak di Pangkalpinang.
- c. Data mengenai lokasi toko komputer diambil berdasarkan hasil survei ke Kantor Pelayanan Perizinan Terpadu Kota Pangkalpinang dan toko komputer yang ada di Pangkalpinang.
- d. Aplikasi SIG ini dapat diakses melalui internet *browser* pada komputer maupun *smartphone* yang sudah memiliki fitur *browsing* internet.
- e. Sistem dapat diakses dengan menggunakan jaringan internet.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan Penelitian ini di antaranya:

- a. Membuat aplikasi SIG untuk memetakan lokasi toko komputer di pangkalpinang.
- b. Membuat cara penggunaan aplikasi SIG.

Manfaat penelitian ini di antaranya:

- a. KPPT Kota Pangkalpinang dapat mengetahui lokasi toko komputer yang ada di Pangkalpinang melalui pemetaan digital dan mengetahui toko-toko komputer mana saja yang memiliki SIUP atau belum berdasarkan data-data yang ada di KPPT.
- b. Masyarakat dapat mengetahui lokasi toko komputer dimana saja yang ada di pangkalpinang.
- c. Toko komputer dapat mengetahui data yang mereka miliki apakah sudah sesuai dengan data yang dimiliki oleh KPPT.
- d. Menjadi referensi untuk penulis yang lainnya dalam pengembangan aplikasi SIG.
- e. Media pembelajaran untuk STMIK ATMA LUHUR dalam pembuatan aplikasi SIG.

1.5. Metode Penelitian

Proses pengumpulan data untuk skripsi ini diperoleh dari:

a. Observasi

Penulis melakukan pengamatan secara langsung kepada bagian-bagian yang berkaitan dengan pembuatan sistem untuk memperoleh data agar lebih lengkap dan akurat.

b. Dokumentasi

Data diperoleh langsung dari toko-toko komputer yang ada di Pangkalpinang dan sesuai dengan data-data yang ada di Kantor Pelayanan Perizinan Terpadu Kota Pangkalpinang.

c. Studi Literatur

Yaitu membaca dan memahami berbagai data baik berupa buku yang ada di internet yang berhubungan dengan Sistem Informasi Geografis.

d. Wawancara

Untuk melengkapi data-data yang diperlukan, penulis juga melakukan wawancara langsung kepada pihak-pihak yang bersangkutan dengan pembuatan sistem ini, dalam hal ini Kantor

Pelayanan Perizinan Terpadu Kota Pangkalpinang dan di toko-toko komputer yang ada di Pangkalpinang yang menjadi tempat penulis mengumpulkan data untuk mendapatkan data secara detail.

1.6. Sistematika Penulisan

Laporan ini ditulis dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini mengemukakan latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, batasan masalah, metodologi penulisan, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai berbagai landasan teori yang digunakan dan disesuaikan dengan permasalahan yang dihadapi.

BAB III PEMODELAN PROYEK

Pada bab ini menjelaskan pemodelan proyek dalam membuat dan mengembangkan aplikasi, mulai dari anggaran, waktu dan penjadwalan proyek, pelaksanaan, maupun tim serta *stakeholder* yang terlibat pada proyek pembuatan aplikasi ini.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini akan membahas mengenai analisa masalah, perancangan sistem, rancangan basisdata, implementasi, serta kelebihan dan kekurangan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran dari penulis.