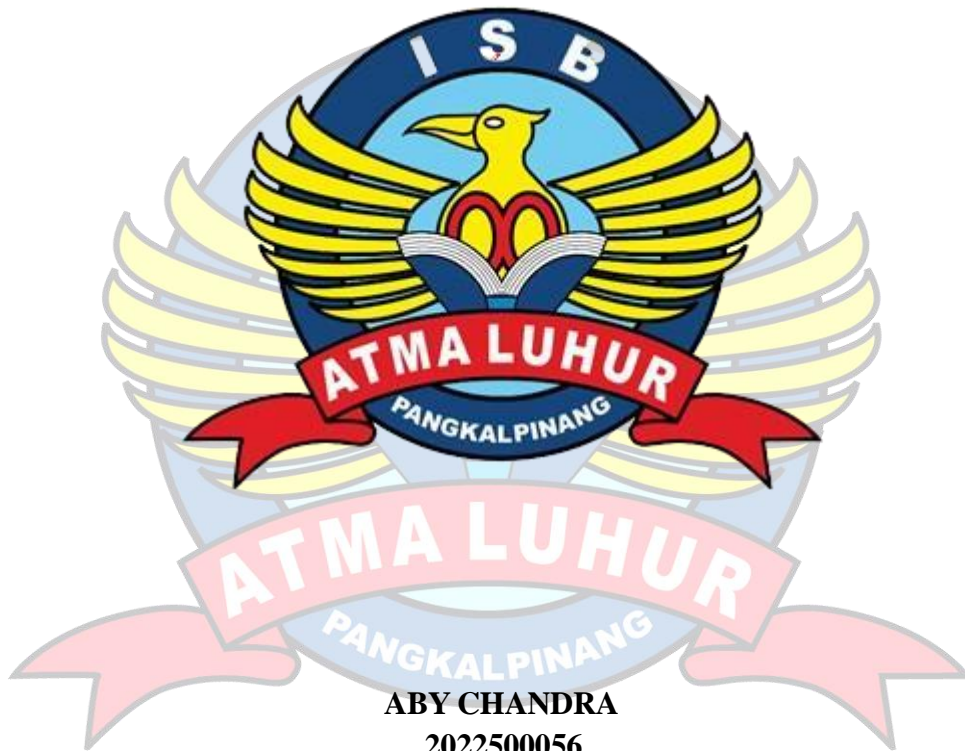


**RANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ASET
LANCAR PADA DINAS LINGKUNGAN HIDUP KOTA
PANGKALPINANG BERBASIS WEB**

SKRIPSI

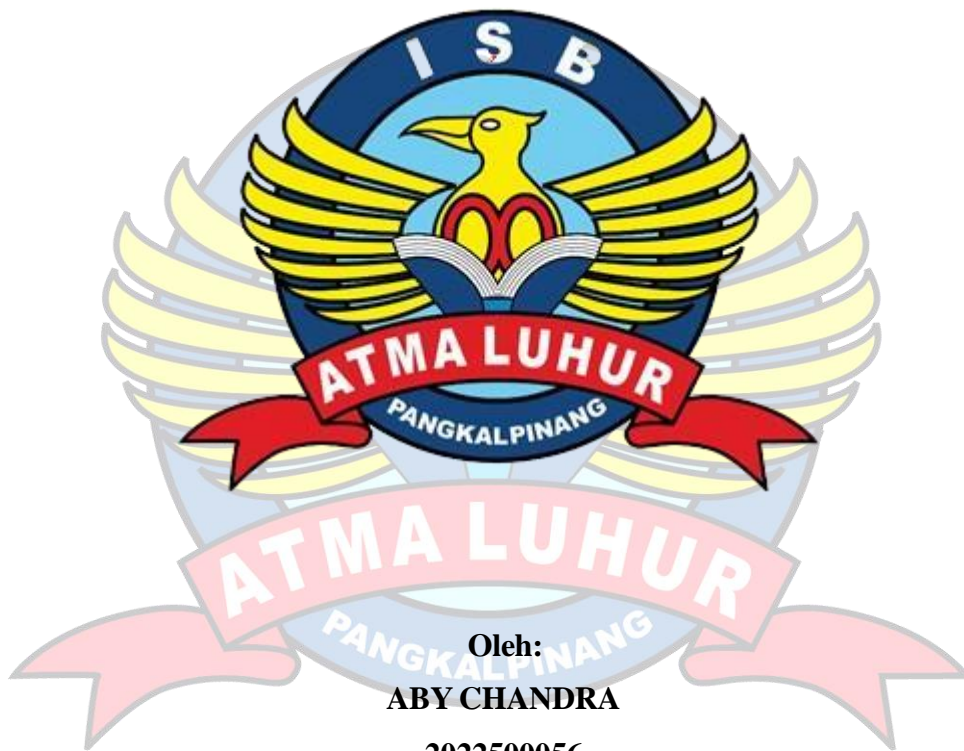


**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI INSTITUT
SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2024**

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ASET
LANCAR PADA DINAS LINGKUNGAN HIDUP KOTA
PANGKALPINANG BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh:
ABY CHANDRA

2022500056

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2024**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 2022500056
Nama : Aby Chandra
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Judul Skripsi : RANCANGAN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN ASET LANCAR PADA DINAS
LINGKUNGAN HIDUP KOTA
PANGKALPINANG BERBASIS WEB

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 05 Agustus 2024



Aby Chandra

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ASET
LANCAR PADA DINAS LINGKUNGAN HIDUP KOTA
PANGKALPINANG BERBASIS WEB**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Aby Chandra
2022500056**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 26 Juli 2024

Anggota Penguji


**Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901**


Dosen Pembimbing


**Syafrul Krawadi, M.Kom
NIDN. 0211087501**

Kaprodi Sistem Informasi


**Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501**

Ketua Penguji


**Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 Agustus 2024

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**


**Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya yang melimpah, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran dari berbagai pihak sangat penulis harapkan.

Dengan segala keterbatasan yang ada, penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini tidak akan dapat terselesaikan tanpa bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Keluarga tercinta terutama Orang tua, yang telah memberikan dukungan kepada penulis dalam mendoakan keberhasilan penulis skripsi, serta menyemangati penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Prof. Ir. Wendi Usino, MM., M.Sc., Ph.D, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
6. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
7. Bapak Syafrul Irawadi, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah meluangkan waktu dalam membimbing, memberi nasehat serta arahan dalam penyusunan skripsi.
8. Saudara dan teman-teman, khususnya angkatan 2020 yang telah memberikan dukungan moral untuk menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas segala kebaikan dan selalu memberikan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Pangkalpinang, 05 Agustus 2024



ABSTRACT

To increase the productivity of an organization or company, a good information system can help employees complete the tasks and jobs that have been given. A good information system can also reduce the risk of data errors and other risks associated with managing company or agency data. This research aims to evaluate the asset management system currently used at the Pangkalpinang City Environmental Service Office and to recommend the development of a web-based asset management information system. The goal is that asset management in the office can be done more efficiently and quickly, and produce accurate reports. This system was built using PHP and MySQL, with a focus on the Pangkalpinang City Environmental Service Office. This analysis aims to improve asset data management in the office. The result of this research is an asset management system that can facilitate the asset section in managing data and compiling reports that will be submitted to the Head of the Pangkalpinang City Environmental Service.

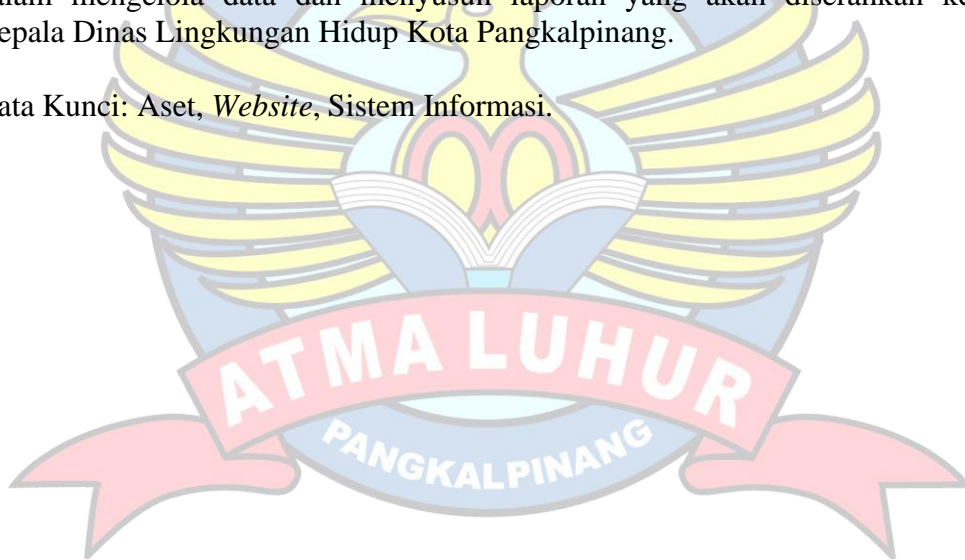
Keywords: Assets, Websites, Information Systems.



ABSTRAK

Untuk meningkatkan produktivitas organisasi atau perusahaan, sistem informasi yang baik dapat membantu karyawan menyelesaikan tugas dan pekerjaan yang telah diberikan. Sistem informasi yang baik juga dapat mengurangi risiko kesalahan data dan risiko lain yang terkait dengan pengelolaan data perusahaan atau instansi. Penelitian ini bertujuan untuk mengevaluasi sistem manajemen aset yang saat ini digunakan di Kantor Dinas Lingkungan Hidup Kota Pangkalpinang dan untuk merekomendasikan pengembangan sistem informasi manajemen aset berbasis *website*. Tujuannya adalah agar pengelolaan aset di kantor tersebut dapat dilakukan secara lebih efisien dan cepat, serta menghasilkan laporan yang akurat. Sistem ini dibangun menggunakan PHP dan MySQL, dengan fokus pada Kantor Dinas Lingkungan Hidup Kota Pangkalpinang. Analisis ini bertujuan untuk meningkatkan pengelolaan data aset di kantor tersebut. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem manajemen aset yang dapat mempermudah bagian aset dalam mengelola data dan menyusun laporan yang akan diserahkan kepada Kepala Dinas Lingkungan Hidup Kota Pangkalpinang.

Kata Kunci: Aset, *Website*, Sistem Informasi.



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	5
2.2 Pengertian Manajemen	5
2.3 Pengertian Aset.....	6
2.4 Berbasis Web.....	7
2.5 Dinas Lingkungan Hidup.....	7
2.6 Model <i>Rapid Application Diagram</i> (RAD)	8

2.7	Metode <i>Object Oriented Analysis and Design</i> (OOAD)	9
2.8	<i>Unified Modelling Language</i> (UML) sebagai <i>Tools</i>	9
2.9	<i>PHP</i>	10
2.10	<i>MYSQL</i>	10
2.11	Basis Data	10
2.12	Tinjauan Penelitian Terdahulu	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		14
3.1	Model Pengembangan Sistem Informasi	14
3.2	Metode Penelitian Pengembangan Sistem	14
3.3	<i>Tools</i> Pengembangan Sistem	15
3.4	Kerangka Penelitian.....	16
BAB IV PEMBAHASAN		17
4.1	Tinjauan Organisasi	17
4.1.1	Visi dan Misi.....	18
4.2	Struktur Organisasi	19
4.2.1	Tugas dan Wewenang.....	20
4.3	Fase <i>Design Workshop</i> (Proses Desain)	22
4.3.1	Analisa Proses Bisnis.....	22
4.4	Activity Diagram	23
4.5	Analisis Dokumen Masukan.....	26
4.6	Analisis Dokumen Keluar.....	27
4.7	Identifikasi Kebutuhan.....	28
4.8	<i>Package Diagram</i>	30
4.9	<i>Use Case Diagram</i>	31
4.10	Deskripsi <i>Use Case</i>	32

4.11	Rancangan Basis Data.....	37
4.12	Tabel	40
4.13	Spesifikasi Basis Data.....	41
4.14	Rancangan Dokumen Usulan	44
4.15	Struktur Tampilan.....	47
4.16	Rancangan Layar	48
4.17	Sequence Diagram.....	60
4.18	<i>Class Diagram</i>	72
BAB V PENUTUP.....		73
5.1	Kesimpulan.....	73
5.2	Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA		74
LAMPIRAN A MASUKAN SISTEM BERJALAN		76
LAMPIRAN B KELUARAN SISTEM BERJALAN.....		79
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN		82
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN.....		85
LAMPIRAN E KARTU BIMBINGAN		88
LAMPIRAN F SURAT KETERANGAN RISET.....		90
LAMPIRAN G SURAT KETERANGAN PLAGIASI.....		93
LAMPIRAN H BIODATA PENULIS		95

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3. 1 Kerangka Pemikiran	16
Gambar 4. 1 Kantor Dinas Lingkungan Hidup Kota Pangkal Pinang.....	17
Gambar 4. 2 Struktur Organisasi Kantor Dinas Lingkungan Kota Pangkal Pinang	19
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pengajuan Aset	23
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Aset	24
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Aset.....	25
Gambar 4. 6 <i>Package Diagram</i>	30
Gambar 4. 7 <i>Use Case Diagram</i> Bagian Aset.....	31
Gambar 4. 8 <i>Use Case Diagram</i> Sub Bagian	31
Gambar 4. 9 <i>Use Case Diagram</i> Bagian Keuangan	32
Gambar 4. 10 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	37
Gambar 4. 11 Transformasi ERD ke LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	38
Gambar 4. 12 LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	39
Gambar 4. 13 Struktur Tampilan.....	47
Gambar 4. 14 Login Bagian Aset.....	48
Gambar 4. 15 Beranda Bagian Aset	48
Gambar 4. 16 Data Kategori.....	49
Gambar 4. 17 Tambah Data Kategori.....	49
Gambar 4. 18 Edit Data Kategori	50
Gambar 4. 19 Data Aset	50
Gambar 4. 20 Tambah Data Aset	51
Gambar 4. 21 Edit Data Aset.....	51
Gambar 4. 22 Data Pengajuan Aset.....	52
Gambar 4. 23 Laporan Aset.....	52
Gambar 4. 24 Data Sub Bagian	53
Gambar 4. 25 Tambah Sub Bagian	53
Gambar 4. 26 Edit Sub Bagian	54
Gambar 4. 27 Login Sub Bagian	54
Gambar 4. 28 Beranda Sub Bagian	55
Gambar 4. 29 Data Permohonan	55
Gambar 4. 30 Tambah Data Permohonan	56
Gambar 4. 31 Edit Data Permohonan	56
Gambar 4. 32 Login Keuangan	57
Gambar 4. 33 Beranda Keuangan.....	57
Gambar 4. 34 Data Permohonan	58
Gambar 4. 35 Data Bukti Tanda Terima	58
Gambar 4. 36 Tambah Data Bukti Tanda Terima	59
Gambar 4. 37 Edit Data Bukti Tanda Terima.....	59

Gambar 4. 38	<i>Sequence Diagram Login Bagian Aset</i>	60
Gambar 4. 39	<i>Sequence Diagram Entry Kategori</i>	61
Gambar 4. 40	<i>Sequence Diagram Entry Aset</i>	62
Gambar 4. 41	<i>Sequence Diagram Lihat Pengajuan Aset</i>	63
Gambar 4. 42	<i>Sequence Diagram Cetak Laporan Aset</i>	64
Gambar 4. 43	<i>Sequence Diagram Entry Sub Bagian</i>	65
Gambar 4. 44	<i>Sequence Diagram Login Sub Bagian</i>	66
Gambar 4. 45	<i>Sequence Diagram Entry Permohonan Aset</i>	67
Gambar 4. 46	<i>Sequence Diagram Cetak Data Rincian Aset</i>	68
Gambar 4. 47	<i>Sequence Diagram Login Bagian Keuangan</i>	69
Gambar 4. 48	<i>Sequence Diagram Verifikasi Permohonan</i>	70
Gambar 4. 49	<i>Sequence Diagram Data Bukti Tanda Terima</i>	71
Gambar 4. 50	<i>Class Diagram</i>	72



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4. 1 Tabel Sub Bagian	40
Tabel 4. 2 Tabel Permohonan Aset	40
Tabel 4. 3 Tabel Bukti Tanda Terima	40
Tabel 4. 4 Tabel Aset.....	40
Tabel 4. 5 Tabel Kategori.....	40
Tabel 4. 6 Tabel Isi.....	41
Tabel 4. 7 Tabel Sub Bagian	41
Tabel 4. 8 Tabel Permohonan Aset	42
Tabel 4. 9 Tabel Bukti Tanda Terima	42
Tabel 4. 10 Tabel Aset.....	43
Tabel 4. 11 Tabel Bukti Tanda Terima	43
Tabel 4. 12 Tabel Isi.....	44








DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A- 1 Daftar Aset.....	77
Lampiran A- 2 Pengajuan Pembelian Aset.....	78
Lampiran B- 1 Laporan Aset.....	80
Lampiran B- 2 Surat Tanda Terima Dana Aset.....	81
Lampiran C- 1 Laporan Aset.....	83
Lampiran C- 2 Surat Bukti Tanda Terima Dana Aset.....	84
Lampiran D- 1 Data Aset.....	86
Lampiran D- 2 Surat Permohonan Aset.....	87
E- 1 Kartu Bimbingan.....	89
F- 1 Surat Permohonan Riset Skripsi.....	91
F- 2 Surat Balasan Riset Skripsi.....	92
G- 1 Surat Keterangan Plagiasi.....	94
H- 1 Biodata Penulis.....	96






DAFTAR SIMBOL

A. Simbol Activity Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Start Point</i>	Simbol yang menyatakan awal dari aktivitas.
	<i>End Point</i>	Simbol yang menyatakan akhir dari aktivitas.
	<i>Activity</i>	Aktivitas yang dilakukan sistem.
	<i>Swimlane</i>	Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.
	<i>Transition State</i>	Menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i> , dan <i>activity</i> atau antara <i>state</i> dan <i>activity</i> .

B. Simbol UseCase Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna <i>software</i> aplikasi (<i>user</i>).

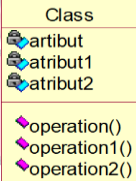
	<i>Usecase</i>	Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.
	<i>Associations</i>	Menggambarkan hubungan antara <i>actor</i> dan <i>usecase</i> .

C. Simbol Sequence Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Menggambarkan orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi.
	<i>Boundary</i>	Menggambarkan interaksi antar satu atau lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.
	<i>Control</i>	Mengatur aliran dari informasi untuk sebuah <i>scenario</i> .
	<i>Entity</i>	Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem.


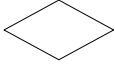

	<i>Object Message</i>	Menggambarkan pesan atau hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.
	<i>Message to Self</i>	Menggambarkan pesan atau hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.
	<i>Object</i>	Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata atau tidak nyata yang informasinya harus disimpan.

D. Simbol Class Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Class</i>	Penggambaran himpunan objek dari <i>class name</i> , <i>attribute</i> , <i>property</i> atau data dan <i>method</i> atau <i>function</i> atau <i>behavior</i> .
	<i>Asociation</i>	Hubungan antara objek satu dengan objek lainnya.

E. Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar	Nama	Keterangan

	Entitas	Suatu objek yang terikat dalam sistem, meliputi orang, benda, atau lainnya berupa keterangan yang disimpan di basis data.
	<i>Relationship</i>	Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.
	Garis	Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas

