

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Penelitian menunjukkan bahwa aplikasi pembelajaran ini efektif dalam mengoptimalkan penggunaan waktu yang tersedia untuk mata pelajaran kejuruan. Dengan fitur-fitur yang terintegrasi seperti akses materi pembelajaran dan kuis interaktif, aplikasi ini memungkinkan siswa untuk belajar secara mandiri dan mendalam di luar jam pelajaran konvensional. Aplikasi ini membantu mencakup materi komputer dan jaringan yang diajarkan, memaksimalkan pemanfaatan waktu yang terbatas dalam proses pembelajaran.

Aplikasi media pembelajaran yang dirancang berhasil memenuhi tujuan untuk memberikan pengalaman pembelajaran yang lebih efisien dan efektif. Dengan fitur seperti input dan edit profil, akses materi pembelajaran yang komprehensif, serta kuis interaktif, aplikasi ini menyediakan alat yang diperlukan untuk meningkatkan pemahaman siswa kelas XII TKJ di SMK Negeri 1 Muntok. Desain antarmuka yang user-friendly dan navigasi yang intuitif memastikan bahwa baik guru maupun siswa dapat memanfaatkan semua fitur aplikasi dengan mudah dan efektif.

#### **5.2 Saran**

Untuk meningkatkan fokus dan efektivitas penelitian ini, disarankan untuk mengevaluasi kemungkinan pengembangan aplikasi serupa untuk kelas atau jurusan lain di institusi atau di tempat lain. Selain itu, memperluas materi pembelajaran dengan menambahkan format konten yang bervariasi, seperti teks dan gambar, dapat memperkaya pengalaman belajar. Menggunakan teknologi dan platform yang lebih kompatibel dengan berbagai perangkat dan sistem operasi serta memperluas kompatibilitas aplikasi ke versi Android yang lebih rendah atau platform lain juga akan meningkatkan aksesibilitas dan jangkauan aplikasi.