

**IMPLEMENTASI APLIKASI LAYANAN MASYARAKAT
PADA KANTOR KELURAHAN BUKIT KETOK
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2024**

**IMPLEMENTASI APLIKASI LAYANAN MASYARAKAT
PADA KANTOR KELURAHAN BUKIT KETOK
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2024**

LEMBAR PERNYATAAN

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 2011500123
Nama : Nurul Octari
Judul Skripsi : IMPLEMENTASI APLIKASI LAYANAN MASYARAKAT
PADA KANTOR KELURAHAN BUKIT KETOK
BERBASIS ANDROID

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 24 Juli 2024



Nurul Octari

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

IMPLEMENTASI APLIKASI LAYANAN MASYARAKAT PADA KANTOR
KELURAHAN BUKIT KETOK BERBASIS ANDROID

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nurul Octari
2011500123

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 26 Juli 2024

Susunan Dewan Penguji
Anggota



Devi Irawan, M.Kom
NIDN. 0231018201

Kaprodi Teknik Informatika



Chandra Kirana, M.Kom
NIDN. 0228108501

Dosen Pembimbing



Chandra Kirana, M.Kom
NIDN. 0228108501

Ketua Penguji



Ari Amir Alkodri, M.Kom
NIDN. 0201038601

Skrripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 02 Agustus 2024

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
ISB ATMA LUHUR



Ellya Holmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan laporan skripsi ini guna memenuhi persyaratan menyelesaikan jenjang strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika ISB ATMA LUHUR.

Penyusunan laporan skripsi yang telah peneliti tulis telah sesuai dengan instruksi dan arahan ISB Atma Luhur tahun ajaran 2023/2024. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan magang ini masih jauh dari kesempurnaan, baik dalam struktur kalimat maupun tata bahasa.

Banyak hambatan yang telah penulis lewati dalam penyusunan laporan skripsi ini. Penulis menyadari pula bahwa laporan magang ini tidak akan terselesaikan tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Kedua orangtua tercinta, yaitu Bapak Ruslan dan Ibu Nuridah yang telah menjadi orangtua luar biasa, yang bekerja keras dalam memberikan pendidikan yang layak sejak Sekolah Dasar hingga kuliah, dan senantiasa mendukung langkah apapun yang diambil baik melalui materi, waktu, doa, dan motivasi.
3. Untuk tiga orang saudara yang sangat berarti setelah orangtua tercinta yaitu Ricky Erwin sebagai kakak pertama, Ryan Frastio sebagai kakak kedua, dan adik bungsu Novi Destiani yang telah banyak memberi dukungan dalam segala hal agar terus semangat menyelesaikan penyusunan laporan ini.
4. Bapak Drs. Djaetun HS, selaku pembina sekaligus pendiri Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Ir. Wendi Usino, M.M., M.Sc., Ph.D., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.

7. Bapak Chandra Kirana, M.Kom., selaku Kaprodi Teknik Informatika ISB Atma Luhur sekaligus Dosen Pembimbing Skripsi yang senantiasa sabar dalam memberi arahan selama proses bimbingan.
8. Bapak Devi Irawan, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Akademik yang selalu merespon dengan baik pada setiap konsultasi saya di bidang akademik.
9. Sahabat-sahabat seperjuangan yang jauh di kota orang, yang senantiasa memberikan semangat dan nasihat melalui pesan-pesan singkatnya.
10. Saudara-saudari tak sedarah dari organisasi Pecinta Alam Atma Luhur, sebagai tempat kedua untuk pulang, yang telah banyak memberi bantuan sekaligus menemani hari-hari selama empat tahun di Pangkalpinang.
11. Seluruh pihak Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang, terutama pihak administrasi yang telah membantu dalam proses administratif dan teknis selama perkuliahan dan penyelesaian skripsi ini. Dukungan yang diberikan telah memudahkan jalannya penelitian ini.
12. Pihak Kelurahan Bukit Ketok yang telah memberikan izin dan kerjasama yang dibutuhkan untuk melakukan penelitian ini.

Secara keseluruhan, penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan moral, motivasi, serta bantuan teknis dan administratif selama proses penulisan skripsi ini. Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Aamiin.

Pangkalpinang, 24 Juli 2024

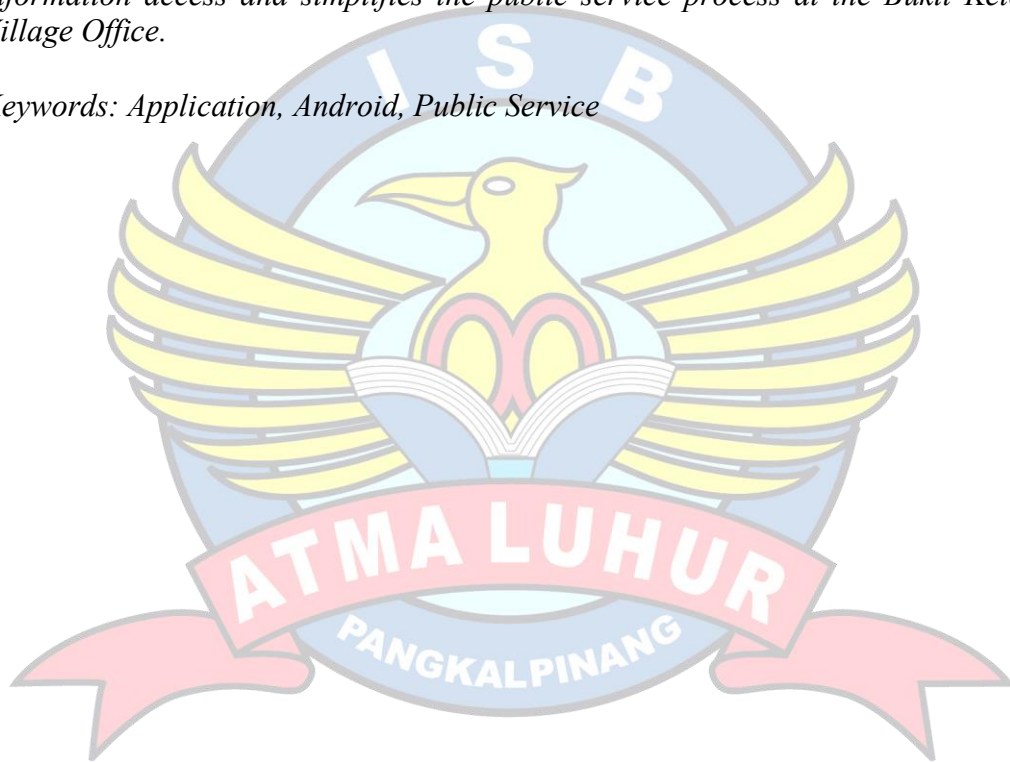


Nurul Octari
NIM. 201150123

ABSTRACT

Technology has impacted the services at the Bukit Ketok Village Office in Belinyu, which still uses manual record-keeping. This has led to inefficiencies, information errors, and document damage. This research proposes an Android-based Community Service application to improve the efficiency and effectiveness of public services. The application allows the public to access information, submit applications, and make complaints online. Using Object-Oriented Programming (OOP) and Unified Modeling Language (UML) approaches, the application was developed with Android Studio, Java, and XAMPP for the server, and MySQL for the database. The research results in a mobile application that effectively facilitated information access and simplifies the public service process at the Bukit Ketok Village Office.

Keywords: Application, Android, Public Service



ABSTRAK

Teknologi telah mempengaruhi layanan di Kantor Kelurahan Bukit Ketok, Belinyu yang masih menggunakan pencatatan manual. Ini menyebabkan ketidakefisienan, kesalahan informasi, dan kerusakan dokumen. Penelitian ini mengusulkan aplikasi Layanan Masyarakat berbasis Android untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas layanan publik. Aplikasi ini memungkinkan masyarakat mengakses informasi, mengajukan permohonan, dan pengaduan secara online. Menggunakan pendekatan *Object Oriented Programming* (OOP) dan *Unified Modeling Language* (UML), aplikasi dikembangkan dengan Android Studio, Java, dan XAMPP untuk server serta MySQL untuk basis data. Penelitian menghasilkan aplikasi mobile yang efektif dalam mempermudah akses informasi dan menyederhanakan proses layanan masyarakat di Kantor Kelurahan Bukit Ketok.

Kata Kunci: Aplikasi, Android, Layanan Masyarakat



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRACT	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.3.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Definisi Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	7
2.1.1 Model <i>Prototype</i>	7
2.1.2 Tahapan Model <i>Prototype</i>	8
2.2 Defisini Metode Pengembangan Perangkat Lunak	9
2.2.1 <i>Object Oriented Programming</i>	9
2.3 Definisi Alat Bantu Pengembangan Perangkat Lunak.....	9
2.3.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	10
2.3.2 <i>Use Case Diagram</i>	10
2.3.3 <i>Activity Diagram</i>	11
2.3.4 <i>Sequence Diagram</i>	11
2.3.5 <i>Class Diagram</i>	12
2.4 Teori Pendukung	13
2.4.1 Aplikasi	13
2.4.2 Pelayanan	13
2.4.3 Android.....	13
2.4.4 Android Studio	14
2.4.5 PHP.....	14
2.4.6 MySQL.....	15
2.4.7 Java.....	15
2.4.8 XAMPP	15
2.4.9 <i>Blackbox Testing</i>	16

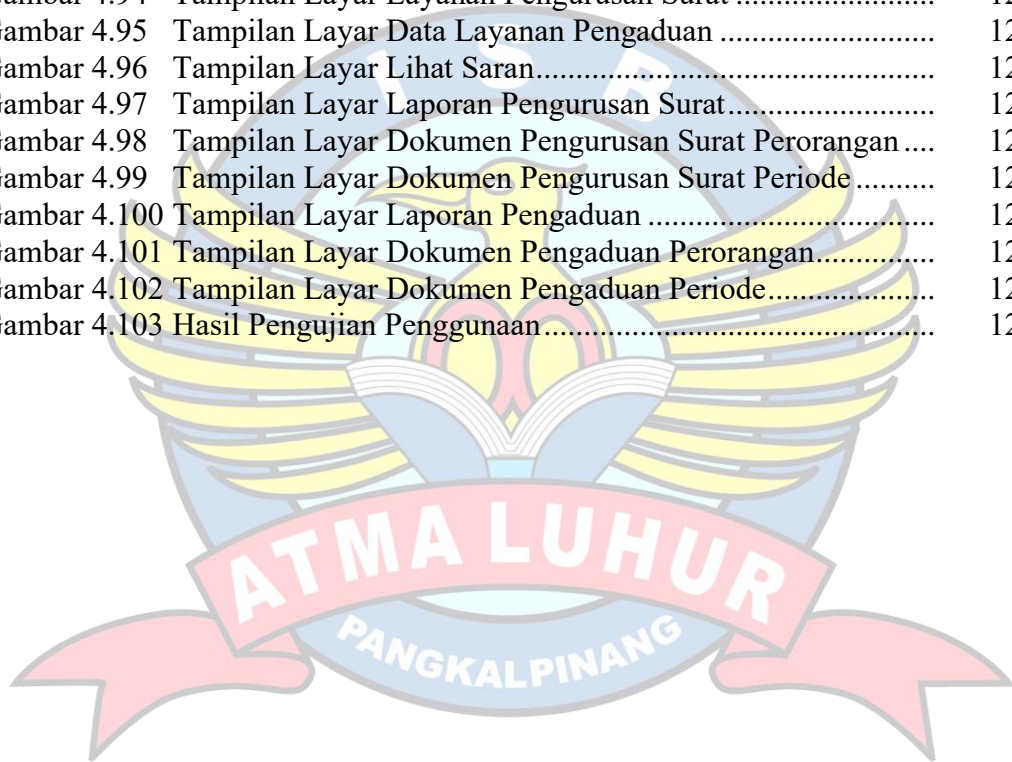
2.5	Penelitian Terdahulu	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		
3.1	Metode Penelitian.....	20
3.2	Teknik Pengumpulan Data	22
3.2.1	Data Primer	22
3.2.2	Data Sekunder	23
3.3	Tools Pengembangan Sistem	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	Kantor Kelurahan Bukit Ketok	25
4.1.1	Struktur Organisasi.....	26
4.1.2	Tugas dan Wewenang Organisasi	26
4.1.3	Arsitektur Teknologi Informasi.....	28
4.2	Analisis Masalah	29
4.2.1	Analisis Kebutuhan	29
4.2.2	Analisis Sistem Berjalan	32
4.3	Perancangan Sistem.....	33
4.3.1	Identifikasi Sistem Usulan	33
4.3.2	Rancangan Sistem	34
4.3.3	Rancangan Layar.....	90
4.4	Implementasi	108
4.4.1	Tampilan Layar Masyarakat.....	108
4.4.2	Tampilan Layar Admin	118
4.4.3	Pengujian <i>Blackbox</i>	124
4.4.4	Pengujian Penggunaan	128
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	131
5.2	Saran	131
DAFTAR PUSTAKA		132
LAMPIRAN		134

DAFTAR GAMBAR

		Halaman
Gambar 2.1	Contoh Model <i>Prototyping</i>	7
Gambar 2.2	Contoh <i>Use Case Diagram</i>	10
Gambar 2.3	Contoh <i>Activity Diagram</i>	11
Gambar 2.4	Contoh <i>Sequence Diagram</i>	12
Gambar 2.5	Contoh <i>Class Diagram</i>	12
Gambar 3.1	Tahapan Model <i>Prototyping</i>	20
Gambar 4.1	Kantor Kelurahan Bukit Ketok	25
Gambar 4.2	Struktur Organisasi Kelurahan Bukit Ketok	26
Gambar 4.3	<i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan Yang Sedang Berjalan....	32
Gambar 4.4	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan	34
Gambar 4.5	<i>Use Case Diagram</i> Masyarakat.....	35
Gambar 4.6	<i>Use Case Diagram</i> Admin	43
Gambar 4.7	<i>Activity Diagram Login</i> Masyarakat	52
Gambar 4.8	<i>Activity Diagram</i> Register Masyarakat	53
Gambar 4.9	<i>Activity Diagram</i> Layanan Pengurusan Surat Masyarakat....	54
Gambar 4.10	<i>Activity Diagram</i> Layanan Pengaduan Masyarakat	55
Gambar 4.11	<i>Activity Diagram</i> Lacak Proses Pengurusan Surat Masyarakat	56
Gambar 4.12	<i>Activity Diagram</i> Lacak Proses Pengaduan Masyarakat.....	57
Gambar 4.13	<i>Activity Diagram</i> Profil Masyarakat	57
Gambar 4.14	<i>Activity Diagram</i> Kritik dan Saran Masyarakat	58
Gambar 4.15	<i>Activity Diagram</i> Informasi Layanan	59
Gambar 4.16	<i>Activity Diagram</i> Aktifitas Masyarakat.....	60
Gambar 4.17	<i>Activity Diagram Logout</i> Masyarakat	60
Gambar 4.18	<i>Activity Diagram Login</i> Admin.....	61
Gambar 4.19	<i>Activity Diagram</i> Data Masyarakat.....	62
Gambar 4.20	<i>Activity Diagram</i> Data Admin.....	63
Gambar 4.21	<i>Activity Diagram</i> Data Jenis Layanan Surat	63
Gambar 4.22	<i>Activity Diagram</i> Layanan Pengurusan Surat Admin	64
Gambar 4.23	<i>Activity Diagram</i> Layanan Pengaduan Admin.....	65
Gambar 4.24	<i>Activity Diagram</i> Lihat Saran.....	66
Gambar 4.25	<i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Pengurusan Surat	67
Gambar 4.26	<i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Pengaduan	68
Gambar 4.27	<i>Activity Diagram Logout</i> Admin.....	68
Gambar 4.28	<i>Sequence Diagram Login</i> Masyarakat	69
Gambar 4.29	<i>Sequence Diagram</i> Register Masyarakat	70
Gambar 4.30	<i>Sequence Diagram</i> Layanan Pengurusan Surat Masyarakat.	71
Gambar 4.31	<i>Sequence Diagram</i> Layanan Pengaduan Masyarakat	72
Gambar 4.32	<i>Sequence Diagram</i> Lacak Proses Pengurusan Surat	72
Gambar 4.33	<i>Sequence Diagram</i> Lacak Proses Pengaduan	73
Gambar 4.34	<i>Sequence Diagram</i> Profil Masyarakat.....	74
Gambar 4.35	<i>Sequence Diagram</i> Kritik dan Saran Masyarakat	75

Gambar 4.36	<i>Sequence Diagram</i> Informasi Layanan.....	75
Gambar 4.37	<i>Sequence Diagram</i> Aktifitas Masyarakat.....	76
Gambar 4.38	<i>Sequence Diagram</i> Logout Masyarakat	76
Gambar 4.39	<i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	77
Gambar 4.40	<i>Sequence Diagram</i> Data Masyarakat	78
Gambar 4.41	<i>Sequence Diagram</i> Data Admin.....	78
Gambar 4.42	<i>Sequence Diagram</i> Data Jenis Layanan Surat.....	79
Gambar 4.43	<i>Sequence Diagram</i> Layanan Pengurusan Surat Admin	80
Gambar 4.44	<i>Sequence Diagram</i> Layanan Pengaduan Admin.....	81
Gambar 4.45	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Saran.....	82
Gambar 4.46	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Pengurusan Surat.....	82
Gambar 4.47	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Pengaduan	83
Gambar 4.48	<i>Sequence Diagram</i> Logout Admin.....	84
Gambar 4.49	<i>Class Diagram</i>	85
Gambar 4.50	Rancangan Layar <i>Login</i> Masyarakat.....	91
Gambar 4.51	Rancangan Layar Register	92
Gambar 4.52	Rancangan Layar Halaman Utama Masyarakat	93
Gambar 4.53	Rancangan Layar Pengurusan Surat Masyarakat	93
Gambar 4.54	Rancangan Layar Pengaduan Masyarakat.....	94
Gambar 4.55	Rancangan Layar Lacak Proses Pengurusan Surat	95
Gambar 4.56	Rancangan Layar Lacak Proses Pengaduan	96
Gambar 4.57	Rancangan Layar Profil Masyarakat	97
Gambar 4.58	Rancangan Layar Ubah Profil Masyarakat	98
Gambar 4.59	Rancangan Layar Ubah Password Masyarakat	98
Gambar 4.60	Rancangan Layar Kritik dan Saran	99
Gambar 4.61	Rancangan Layar Informasi Layanan	100
Gambar 4.62	Rancangan Layar Aktifitas.....	100
Gambar 4.63	Rancangan Layar <i>Login Website</i> Admin.....	101
Gambar 4.64	Rancangan Layar <i>Website</i> Data Admin	101
Gambar 4.65	Rancangan Layar Data Masyarakat.....	102
Gambar 4.66	Rancangan Layar Data Jenis Layanan	102
Gambar 4.67	Rancangan Layar Data Layanan Pengurusan Surat	103
Gambar 4.68	Rancangan Layar Data Layanan Pengaduan.....	103
Gambar 4.69	Rancangan Layar Lihat Saran	104
Gambar 4.70	Rancangan Layar <i>Website</i> Laporan Pengurusan Surat.....	105
Gambar 4.71	Rancangan Laporan Pengurusan Surat Perorangan	105
Gambar 4.72	Rancangan Laporan Pengurusan Surat Periode	106
Gambar 4.73	Rancangan Layar <i>Website</i> Laporan Pengaduan	106
Gambar 4.74	Rancangan Laporan Pengaduan Perorangan	107
Gambar 4.75	Rancangan Laporan Pengaduan Periode.....	107
Gambar 4.76	<i>Splash Screen</i>	108
Gambar 4.77	Tampilan Layar <i>Login</i> Masyarakat	109
Gambar 4.78	Tampilan Layar <i>Register</i>	110
Gambar 4.79	Tampilan Layar Halaman Utama Masyarakat	111
Gambar 4.80	Tampilan Layar Pengurusan Surat	111
Gambar 4.81	Tampilan Layar Pengaduan Masyarakat	112

Gambar 4.82	Tampilan Layar Lacak Proses Pengurusan Surat.....	113
Gambar 4.83	Tampilan Layar Lacak Proses Pengaduan	113
Gambar 4.84	Tampilan Layar Profil Masyarakat	114
Gambar 4.85	Tampilan Layar Ubah Profil Masyarakat.....	114
Gambar 4.86	Tampilan Layar Ubah <i>Password</i> Masyarakat	115
Gambar 4.87	Tampilan Layar Kritik dan Saran	116
Gambar 4.88	Tampilan Layar Informasi Layanan.....	116
Gambar 4.89	Tampilan Layar Aktifitas	117
Gambar 4.90	Tampilan Layar <i>Login</i> Admin.....	118
Gambar 4.91	Tampilan Layar Data Admin.....	118
Gambar 4.92	Tampilan Layar Data Masyarakat	119
Gambar 4.93	Tampilan Layar Data Jenis Layanan	119
Gambar 4.94	Tampilan Layar Layanan Pengurusan Surat	120
Gambar 4.95	Tampilan Layar Data Layanan Pengaduan	120
Gambar 4.96	Tampilan Layar Lihat Saran.....	121
Gambar 4.97	Tampilan Layar Laporan Pengurusan Surat.....	121
Gambar 4.98	Tampilan Layar Dokumen Pengurusan Surat Perorangan....	122
Gambar 4.99	Tampilan Layar Dokumen Pengurusan Surat Periode.....	122
Gambar 4.100	Tampilan Layar Laporan Pengaduan	123
Gambar 4.101	Tampilan Layar Dokumen Pengaduan Perorangan.....	123
Gambar 4.102	Tampilan Layar Dokumen Pengaduan Periode.....	124
Gambar 4.103	Hasil Pengujian Penggunaan.....	129



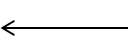







DAFTAR TABEL



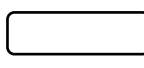



Tabel 2.1	Penelitian Terdahulu	16
Tabel 4.1	Spesifikasi Komputer Kelurahan Bukit Ketok	29
Tabel 4.2	Spesifikasi <i>Hardware</i> Yang Dibutuhkan.....	30
Tabel 4.3	Deskripsi <i>Use Case Diagram Login</i> Masyarakat	35
Tabel 4.4	Deskripsi <i>Use Case Diagram Register</i> Masyarakat	36
Tabel 4.5	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Pengurusan Surat Masyarakat....	37
Tabel 4.6	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Layanan Pengaduan Masyarakat	38
Tabel 4.7	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Lacak Proses Pengurusan Surat.	38
Tabel 4.8	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Lacak Proses Pengaduan	39
Tabel 4.9	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Profil Masyarakat.....	40
Tabel 4.10	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kritik dan Saran	41
Tabel 4.11	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Informasi Layanan	41
Tabel 4.12	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Aktivitas.....	42
Tabel 4.13	Deskripsi <i>Use Case Diagram Logout</i> Masyarakat	42
Tabel 4.14	Deskripsi <i>Use Case Diagram Login</i> Admin	44
Tabel 4.15	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Data Masyarakat	44
Tabel 4.16	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Data Admin.....	45
Tabel 4.17	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Data Jenis Layanan Surat.....	46
Tabel 4.18	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Layanan Pengurusan Surat Admin	47
Tabel 4.19	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Layanan Pengaduan Admin.....	48
Tabel 4.20	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Lihat Saran.....	49
Tabel 4.21	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Cetak Laporan Pengurusan Surat	49
Tabel 4.22	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Cetak Laporan Pengaduan	50
Tabel 4.23	Deskripsi <i>Use Case Diagram Logout</i> Admin.....	51
Tabel 4.24	Spesifikasi Basis Data Admin	86
Tabel 4.25	Spesifikasi Basis Data Pengaduan	86
Tabel 4.26	Spesifikasi Basis Data Aktifitas.....	87
Tabel 4.27	Spesifikasi Basis Data Masyarakat	88
Tabel 4.28	Spesifikasi Basis Data Pengurusan_surat	88
Tabel 4.29	Spesifikasi Basis Data status_terkini	89
Tabel 4.30	Spesifikasi Basis Data saran	90
Tabel 4.31	Spesifikasi Basis Data jenis_layanan.....	90
Tabel 4.32	Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Android Masyarakat	124
Tabel 4.33	Hasil Pengujian <i>Blackbox Website</i> Admin	126
Tabel 4.34	Kriteria Interpretasi Skor	128
Tabel 4.35	Pengujian dengan Kuisisioner	129

DAFTAR SIMBOL

Daftar Simbol *Use Case Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menggambarkan peran pengguna saat berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Dependency</i>	Menunjukkan hubungan di mana perubahan pada elemen mandiri memengaruhi elemen yang bergantung.
3		<i>Generalization</i>	Menyatakan spesialisasi aktor untuk berpartisipasi dalam <i>use case</i> .
4		<i>Include</i>	Menunjukkan bahwa satu <i>use case</i> sepenuhnya merupakan bagian dari <i>use case</i> lainnya.
5		<i>Extend</i>	Menunjukkan bahwa satu <i>use case</i> menjadi fungsionalitas dari <i>use case</i> lain jika kondisi tertentu terpenuhi.
6		<i>Association</i>	Menggambarkan hubungan antara aktor dan <i>use case</i> .
7		<i>System</i>	Menunjukkan paket yang merepresentasikan sistem secara terbatas.
8		<i>Usecase</i>	Menggambarkan interaksi antara sistem dan aktor.

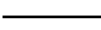

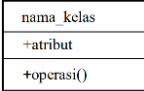

Daftar Simbol *Activity Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Initial</i>	Menunjukkan awal pembentukan objek.
2		<i>Control Flow</i>	Menunjukkan urutan eksekusi.
3		<i>Activity</i>	Menggambarkan interaksi antar kelas antarmuka.
4		<i>Object Flow</i>	Menunjukkan aliran objek antara tindakan atau aktivitas.
5		<i>Decision</i>	Memecah perilaku menjadi pilihan aktivitas atau tindakan.
6		<i>Final</i>	Menandai akhir dari suatu proses atau aktivitas.

Daftar Simbol *Sequence Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Pengguna yang berinteraksi dengan sistem.
2		<i>Boundary</i>	Kumpulan kelas yang menjadi antarmuka antara aktor dan sistem, seperti formulir input dan cetak.
3		<i>Control</i>	Objek yang berisi logika aplikasi tanpa tanggung jawab pada entitas, seperti kalkulasi dan aturan bisnis.
4		<i>Entity</i>	Kumpulan kelas yang mewakili entitas dalam sistem dan menjadi dasar untuk basis data.
5		<i>Message</i>	Mengirim pesan antar kelas
6		<i>Self Message</i>	Komunikasi objek dengan dirinya sendiri.
7		<i>Object Message</i>	Menggambarkan pesan antar objek dan urutan kejadian.
8		<i>Recursive</i>	Pesan yang menggambarkan hubungan objek dengan dirinya sendiri.
9		<i>Object</i>	Abstraksi dari entitas nyata atau tidak nyata yang harus disimpan informasinya.
10		<i>Activation</i>	Mewakili eksekusi operasi objek, panjang kotak menunjukkan durasi aktivitas.

Daftar Simbol *Class Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Association</i>	Menggambarkan hubungan antar kelas
2		Asosiasi berarah	Menunjukkan hubungan arah antar class
3		<i>Class</i>	Mewakili kelas-kelas yang dibangun berdasarkan diagram urutan.
4		Generalisasi	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi