

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Kurnia Sari, F. Febryansyah, M. Yoga Febriansyah, W. Aji, A. Saifudin, and I. Kusyadi, “Pengembangan Aplikasi *Chatbot* Untuk Rekomendasi Wisata”, vol. 6, no. 3, pp. 2622–4615, 2021, doi: 10.32493/informatika.v6i3.11630.
- [2] A.T. Nugraha., “Aplikasi Pemesanan Travel Menggunakan *Chatbot* Dengan *Machine Learning*”, 2020.
- [3] D. Rahayu, Mukrodin, and R.C.S. Hariyono, “Penerapan *Artificial Intelligence* Dalam Aplikasi *Chatbot* Sebagai *Helpdesk* Objek Wisata Dengan Permodelan *Simple Reflex-Agent* (Studi Kasus: Desa Karangbenda)”, *PoliTeknik Tegal (Politeknik Harapan Bersama Tegal)*, vol. 9, no. 1, 2020.
- [4] E.A.A. Prima, “Aplikasi *Chatboot* Informasi Lokasi Wisata Dan Kuliner Kota Batam”, 2021.
- [5] H. Ramadhan, I. Kuantan Singingi, I. K. Jl Gatot Subroto, K. Nenas, D. Jake, and K. Kuantan Singingi, “Rancang Bangun Aplikasi *Chatbot* Informasi Objek Wisata Kabupaten Kuantan Singingi”, 2020.
- [6] Pressman, R. S., *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi)*, Ed.7, diterjemahkan oleh Andi, Yogyakarta: 2012.
- [7] Pustejovsky, Stubbs, J., *Natural Language Annotation for Machine Learning*, Cambridge: 2012.
- [8] Widodo, P. P., dan Herlawati, *Menggunakan UML*, Bandung: Informatika, 2011.
- [9] Wilana, W., Chernovita, H. P., Tanaem, P., “Perancangan Program Apresiasi Dan Penghargaan Bagi Pegawai PT.X Berbasis Web Pada HRMS Dengan Metode *Waterfall*”, *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi (SITECH)*, Vol 2, No 2, 2019
- [10] Solichin, A., *Pemrograman Web dengan PHP dan MySql*, Jakarta: Universitas Budi Luhur, 2016.
- [11] Supardi, Y., *Belajar Coding Android bagi Pemula*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.