

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari penulisan kerja praktek ini mengenai Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Website* Pada Duta *Computer* dengan Model *Waterfall* ini sebagai berikut :

1. Dengan adanya *website* ini diharapkan dapat mempermudah bagi pihak perusahaan dalam mengelola data dan membuat laporan penjualan.
2. Memberikan informasi secara akurat tentang produk-produk yang dijual secara *online*.
3. Dengan adanya *website* ini mempermudah pelanggan dalam pemesanan, sehingga tidak perlu memikirkan jarak dan waktu.
4. *Website* ini bisa membantu pihak perusahaan dalam memperluas wilayah pemasaran.

5.2 Saran

Dalam pembuatan *website* ini diharapkan bermanfaat bagi pihak perusahaan dan bisa menambah kualitas pelayanan yang diberikan. Adapun saran yang penulis berikan :

1. Agar *website* ini dapat berjalan dengan baik, diharapkan untuk adanya sumber daya manusia dapat mengopersikannya.
2. Dapat diharapkan kedepannya untuk lebih meningkatkan keamanan *website* ini.
3. Untuk pengembangan sistem selanjutnya ada baiknya di tambah fitur-fitur yang lebih menarik seperti penambahan fitur *chat* sehingga pelanggan dapat melakukan obrolan langsung dengan admin tentang produk ataupun yang lainnya yang tidak dimengerti oleh pelanggan.
4. Untuk pengembangan selanjutnya diharapkan dapat menambahkan pengamanan dan upload bukti pembayaran dalam konfirmasi pembayaran sehingga dapat mengurangi potensi kecurangan yang terjadi disaat

DAFTAR PUSTAKA

1. Jogyanto HM. 2009. Analisis & Desain Sistem Informasi. Yogyakarta : Andi
2. Yakub. 2012. Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta : Graha Ilmu
3. Indrajani. 2011. Bedah Kilat 1 Jam Pengantar dan Sistem Basis Data. Jakarta : Elex Media Komputindo.
4. Ibrahim, Ali, Ahmad Rafai dan Lina Oktarina, 2016, Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Data Kependudukan Kelurahan Pahlawan Berbasis Web, *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, No,1, Vol.8, 947-957.
5. A.S, Rosa dan M. Shalahuddin, 2015, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Informatika, Bandung.
6. Husada, Nur Elfi dan Yvonne Wangdra, 2016, *Pengantar Informasi Teknologi*, Ed. Revisi, Baduose Media, Jakarta.
7. Waloeya, Yohan Jati, 2013, *Seri Belajar Kilat Hebat Mengedit dengan Adobe Photoshop CS6*, Ed.I, ANDI, Yogyakarta.
8. Putratama, Supono Virdiandry, 2016, *Pemograman Web dengan menggunakan PHP dan FRAMEWORK CODEIG*, Deepublish, Yogyakarta.
9. Subagia, Anton, 2016, *Membuat Web dengan PHP 7 dan Database PDO MySQLi*, PT Elex Media Kompurindo, Jakarta.
10. Nugroho, Bunafit, 2009, *Membuat Website Sendiri dengan PHP-MySQL*, Ed-I, Mediakita, Jakarta Selatan.
11. Wahana Komputer, 2014, *Panduan Aplikatif dan Solusi (PAS) Sistem Informasi Penjualan Online untuk Tugas Akhir*, C.V ANDI OFFSET, Yogyakarta.
12. Wahana Komputer, 2014, *Panduan Aplikatif dan Solusi (PAS) Mudah Membuat Portal Berita Online dengan PHP dan MySQL*, C.V ANDI OFFSET, Yogyakarta.
13. Jarot S, Darma dan Shenian Ananda, 2009, *Buku Pintar Menguasai Internet*, Ed.I, Mediakita, Jakarta Selatan.

14. Winarno, Edy, Ali Zaki dan SmitDev Community, 2015, *Panduan Lengkap Berinternet*, PT elex Media Komputindo, Jakarta.
15. Aliminsyah, 2007, *Kamus Komputer Lengkap*, Ed.I, Guten Tecnosains, Bandung.
16. Ahmad Mustofa, Mutmainah "Perancangan E-Commerce Penjualan Komputer Dan Alat Elektronik Berbasis Web Pada Toko Damar Komputer Pringsewu" *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model) Volume 4 Juli 2015*
17. Rulia Puji Hastanti, Bambang Eka Purnama, Indah Uly Wardati, "Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan" *Jurnal Bianglala Informatika Vol 3 No 2 September 2015* – <http://lppm3.bsi.ac.id/jurnal>
18. Muhammad Luqman, Indah Uly Wardati 2010, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Laptop Pada Commanditaire Vennotschaap (CV) Sembilan Sembilan" *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 2 No 3 - 2010 - ijns.org*