

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

SD Negeri 35 Pangkalpinang adalah salah satu pendidikan dasar peserta didik untuk belajar, SD Negeri 35 Pangkalpinang tersebut berlokasi di JL. STANIA, Kel. Taman Bunga, Kec. Gerunggang. SD Negeri 35 Pangkalpinang sejak di dirikan dulu sampai sekarang pengarsipan surat menyurat masih secara manual, dikarenakan terbatasnya teknologi informasi, yaitu dengan cara sistem penulisan pada pengarsipan surat menyurat baru. Oleh, Karena itu Ini, tentu saja, dapat menyebabkan sejumlah masalah dalam proses pengambilan keputusan dan proses penyebaran informasi. Adapun teknik pemodelan yang diterapkan pada desain sistem informasi pengarsipan regulasi, teknik ini direpresentasikan oleh UML dengan fokus pada arsip. Bahasa pemrograman HTML dan PHP digunakan untuk merealisasikan antarmuka aplikasi. Hasil yang diperoleh adalah perancangan sistem informasi pengarsipan regulasi menggunakan teknologi informasi, yang memperbaiki beberapa aspek kerangka kerja, antara lain dalam kinerja, yang menghasilkan waktu pengiriman arsip dan salinan surat yang lebih cepat.

Aspek informasi dalam Sistem ini menghasilkan data yang akan disimpan dengan aman karena terdapat basis data dan akses informasi yang diblokir oleh pihak yang tidak berwenang. Aspek ekonomi: Sistem ini mengurangi biaya untuk mencetak kertas dan mengirim arsip yang sebelumnya dilakukan oleh kurir. Kontrol dari sisi ini menciptakan sistem keamanan dengan kata sandi dan pengendalian arsip oleh tiga entitas, sehingga akses sesuai dengan kebutuhan pengguna. Aspek efisiensi: Sistem ini menyederhanakan prosedur pencarian arsip, sementara aspek layanan membuat arsip dapat diakses secara fleksibel dengan koneksi internet.

Dalam pengarsipan surat menyurat pada SD Negeri 35 Pangkalpinang, masih banyak kendala kalau absensi nya tidak menggunakan aplikasi berbasis web misalnya seorang guru atau tata usaha yang ingin mengarsipkan surat menyuratnya harus melakukan pemeriksaan atau mencari satu persatu , maka dari itu SD Negeri

35 Pangkalpinang memerlukan aplikasi pengarsipan surat menyurat dengan berbasis web. Hal ini dilakukan supaya guru dan tata usaha dapat mengetahui secara instan jika ingin melihat pengarsipan surat menyurat di SD tersebut, oleh karena itu sekolah harus meningkatkan teknologi informasi nya. Dalam proses pembuatan pengarsipan surat menyurat yang masih memiliki kendala yang akan memerlukan waktu yang agak lama tersebut, maka guru membutuhkan waktu yang cukup lama dalam melakukan pengarsipan. Ini menyebabkan bentuk pengarsipan yang dihasilkan kurang akurat dalam pengarsipan surat menyurat tersebut, dengan melaksana sistem informasi pengarsipan surat menyurat di SD tersebut di butuhkan aplikasi berbasis web agar dapat memudahkan guru dan tata usaha dalam mencari arsip surat.

1.2. Rumusan Masalah

Setelah masalah diidentifikasi, masalah penelitian terkait dengan Sistem Informasi Pada SD Negeri 35 Pangkalpinang Berbasis Web dapat di rumuskan sebagai berikut.

1. Bagaimana cara membuat sistem informasi pengarsipan surat menyurat pada SD Negeri 35 Pangkalpinang?
2. Bagaimana cara agar bisa membantu guru dan tata usaha dalam pengarsipan surat menyurat?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah kali ini yaitu:

1. Sistem informasi pengarsipan surat menyurat ini hanya untuk membuat mencari arsip dengan instan.
2. Pengarsipan surat menyurat bisa diakses oleh guru dan tata usaha.
3. Sistem ini menyediakan ruang yang banyak untuk pengarsipan surat menyurat.

1.4. Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penilitan

1. Untuk Membuat sistem informasi pengarsipan surat menyurat berbasis web.
2. Untuk membantu guru dan tata usaha agar lebih mudah dalam mengarsip atau mencari arsip arsip lama.

1.5 Sistematika Penulis

BAB I PENDAHULUAN

Ada latar belakang masalah, rumusan, batasan, dan tujuan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Ada teori, serta pemahaman dan definisi, dikutip dari jurnal yang berhubungan dengan judul.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang metodologi penelitian menurut metodologi *Rapid Application Development* (RAD) dan juga menjelaskan penelitian metode *Prototype* serta menjelaskan uraian dari tiap tahapan yang ada pada metode *Prototype* dan menjelaskan tentang alat bantu dalam pengerjaan yang di sebut *Tools*.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan sedikit tentang sekolah yang bersangkutan serta struktur organisasi beserta tugas – tugasnya. Bab ini juga membahas analisis dan diskusi dari analisa proses bisnis, rancangan sistem, rancangan basis data, dan rancangan antarmuka sistem yang akan dikembangkan, kemudian pembahasan ini akan menjadi sebuah penyelesaian masalah yang ada.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berupa simpulan pembahsan BAB I – BAB IV, serta memberikan kesimpulan dari perumusan masalah dalam sistem perangkat lunak yang juga akan dibahas dalam bab ini dibuat saran kepada pengguna sistem perangkat lunak yang bahwa hal apa saja yang akan digunakan dan dibutuhkan untuk memulai tahap pengembangan sistem. Serta memberikan saran dan masukan kepada orang – orang yang akan melanjutkan penelitian ini dimasa mendatang.