

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi seperti sekarang ini, Bahasa Mandarin adalah bahasa yang paling banyak dituturkan orang di seluruh dunia setelah Bahasa Inggris. Bahasa Mandarin adalah dialek Bahasa Tionghoa yang dituturkan di sepanjang utara dan barat daya Republik Rakyat Tiongkok. Saat ini jumlah penduduk di Cina diperkirakan hampir mencapai milyaran jiwa. Dan semuanya diwajibkan bertutur bahasa resmi nasional yaitu Bahasa Mandarin. Belum lagi, para imigran dari berbagai penjuru dunia yang setia belajar Bahasa Mandarin sebagai bahasa sehari-hari mereka. Oleh karena itu semakin banyak orang yang tertarik untuk mempelajari Bahasa Mandarin, baik dengan mengikuti kursus maupun belajar sendiri (*otodidak*). Misalnya dengan menonton film, mendengarkan lagu, ataupun dari media lainnya, salah satunya adalah *smartphone* atau *tablet* berbasis android.

Ponsel cerdas (*smartphone*) adalah telepon genggam yang mempunyai kemampuan dengan penggunaan dan fungsi yang menyerupai komputer. Belum ada standar pabrik yang menentukan arti ponsel cerdas. Bagi beberapa orang, ponsel cerdas merupakan telepon yang bekerja menggunakan seluruh perangkat lunak sistem operasi yang menyediakan hubungan standar dan mendasar bagi pengembang aplikasi. Bagi yang lainnya, ponsel cerdas hanyalah merupakan sebuah telepon yang menyajikan fitur canggih seperti mengetahui berbagai informasi dengan cepat melalui media *online* dan tentunya akan selalu dicari oleh mereka yang memang menggunakan *smartphone* atau *tablet* yang berbasis android pada saat ini.

Android merupakan sebuah sistem operasi berbasis *Linux* yang dikembangkan oleh *Google Inc*, pada dasarnya didesain untuk piranti bergerak (*mobile devices*) dengan teknologi layar sentuh seperti *smartphone* dan *tablet*. Sistem operasi android yang bersifat *open source* secara tidak langsung memberikan kesempatan bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk berbagai macam kebutuhan yang nantinya digunakan pada *smartphone* ataupun *tablet*.

Smartphone atau *tablet* berbasis android ini bisa digunakan pada semua kalangan, bukan hanya kalangan orang dewasa saja bahkan pada kalangan anak SD. Pada zaman sekarang ini, banyak sekali anak SD sudah bisa memakai *smartphone* atau *tablet* berbasis android. Seperti SD Harapan Sungailiat yang beralamat Jl. Cendrawasih 1 No. 140 Sungailiat, hampir semua muridnya menggunakan *smartphone* atau *tablet* berbasis android. *Smartphone* berbasis android ini juga dapat membantu mereka dalam mempelajari pembelajaran Bahasa Mandarin. Berdasarkan observasi yang dilakukan, pembelajaran Bahasa Mandarin di SD Harapan Sungailiat dianggap belum efektif. Karena mereka hanya belajar menggunakan media buku saja dan murid akan merasa cepat bosan.

Oleh karena itu, penulis ingin membuat aplikasi yang berjudul “ Aplikasi Multimedia Pembelajaran Bahasa Mandarin Berbasis Android Pada SD Harapan Sungailiat ” dengan harapan aplikasi ini dapat bermanfaat bagi siswa-siswi SD Harapan Sungailiat untuk mempelajari Bahasa Mandarin seefektif mungkin.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka masalah yang dapat diidentifikasi adalah bagaimana merancang dan membuat aplikasi multimedia pembelajaran Bahasa Mandarin berbasis android pada SD Harapan Sungailiat?

1.3 Batasan Masalah

Untuk memberikan ketegasan dalam cakupan penulisan skripsi ini, perlu ditetapkan batasan masalah sebagai berikut :

- a. Objek penelitian dilakukan pada SD Harapan Sungailiat pada tahun ajaran 2014/2015.
- b. Aplikasi ini mempelajari Bahasa Mandarin yang sederhana, seperti mendengarkan *audio* tentang angka, nama buah-buahan, nama hari, nama bulan, *conversation* dan hanya bisa digunakan secara *offline*.
- c. Terdapat suara atau audio agar lebih mudah untuk dipelajari.
- d. Tampilan yang dibuat sederhana dan menarik.
- e. Hanya bisa digunakan di *smartphone* atau *tablet* berbasis android.

- f. Hanya bisa digunakan sistem operasi android dengan minimum versi 2.2 (*froyo*).

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian ini adalah membuat Aplikasi Multimedia Pembelajaran Bahasa Mandarin Berbasis Android Pada SD Harapan Sungailiat, supaya pembelajaran Bahasa Mandarin menjadi efektif.

1.5 Metode Penelitian

Dalam pembuatan skripsi ini penulis menggunakan metode penelitian, antara lain :

- a. Studi Pustaka

Penulis mencari informasi dan pengetahuan mengenai Bahasa Mandarin baik melalui buku dan internet.

- b. Analisa

Dalam tahapan analisa dilakukan proses analisa masalah, analisa sistem, dan analisa kebutuhan. Dilanjutkan dengan memggambarkannya dalam bentuk *activity diagram* sistem berjalan, *use case diagram*.

- c. Rancangan Aplikasi

Dalam merancang aplikasi, penulis menggunakan *class diagram* (*boundary class*), algoritma per *methode* (*boundary class*), *flowchart*, dan rancangan layar.

- d. Uji Coba dan Evaluasi

Pada metode ini dilakukan implementasi aplikasi pada perangkat *smartphone* atau *tablet* berbasis android. Uji coba dan Evaluasi menggunakan metode pengujian *blackbox* dan digunakan ketika terjadi kesalahan terhadap jalannya aplikasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan pada penulisan skripsi ini, antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian yang dilakukan penulis dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tinjauan pustaka yang menguraikan teori-teori yang digunakan penulis sebagai landasan dalam mendukung penelitian ini.

BAB III PEMODELAN PROYEK

Bab ini menguraikan tentang perencanaan mengenai tujuan serta sasaran dikembangkannya aplikasi ini, *stakeholders* yang terlibat dalam tahap pengembangan serta penggunaan aplikasi ini. Serta menjelaskan mengenai pengelolaan proyek dari awal pembuatan hingga aplikasi siap digunakan.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas mengenai analisa masalah, perancangan aplikasi, penggunaan aplikasi serta implementasi dari aplikasi yang dibuat penulis.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab akhir dari skripsi, yang berisikan kesimpulan atas dasar bab sebelumnya dan saran-saran yang ditujukan untuk mengembangkan penelitian ini agar lebih baik.