

BAB I

PENDAHULUAN

1.8 LATARBELAKANG

Seperti yang kita ketahui, zaman sekarang merupakan era teknologi, dimana teknologi berkembang dengan sangat pesat. Teknologi telah memberikan kemudahahn kita untuk menjalankan kehidupan kita, hampir setiap aspek kehidupan ini sudah memanfaatkan kecanggihhan teknologi. Beberapa fasilitas tenologi dimanfaatkan untuk mempermudah komunikasi atau mendapatkan informasi. Seperti contohnya dengan adanya *internet* bisa dengan mudah mendapatkan informasi yang sebelumnya susah untuk didapatkan atau susah untuk di akses. Namun tidak hanya *internet* saja, akan tetapi masih banyak lagi yang bisa kita manfaatkan dari kemajuan teknologi. Contoh lain seperti dengan adanya *hanphone* dengan berbasis *android*, Sistem Informasi Geografis (GIS), *google maps*, GPS, Komputer/laptop dan lain sebagainya.

Bangka Belitung adalah salah satu kepulauan yang mempunyai kepadatan penduduk yang sangat lumayan padat, khususnya pada daerah sungailiat. Selain dari itu banyak pendatang yang bermukim atau bertempat tinggal yang sangat lama sehingga para pendatang dan masyarakat sangat kesuliatan untuk mencari lokasi untuk membangun rumah.

Salah satu alternatif yang dapat mereka tempuh adalah dengan membeli tanah kavlingan dengan harga yang relatif murah dibandingkan dengan harga tanah kosong yang harganya bisa sampai retusan jutaan.

Menyikapi masalah seperti ini, diperlukan perangkat yang bisa mengakses informasi secara cepat dan mudah, serta bisa digunakan dimanapun dan kapanpun. Dengan cara memanfaatkan sistem informasi geografis, internet, *smartphone android*, *GPS*, dan *google maps* serta didasari oleh latar belakang diatas, maka penulis ingin membuat suatu “**Aplikasi Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Tanah Kavling Berbasis Android Pada Wilayah Sungailiat dan Sekitarnya**”. Aplikasi ini merupakan sebuah aplikasi yang dijalankan dengan suatu perangkat gerak yagn dapat menampilkan lokasi tanah kavling yang dituju oleh user. Selain

menampilkan lokasi tanah kavling disitu juga ada beberapa informasi tambahan seperti alamat lokasi tanah kavling, nomor telephone developer, dan nama developer tanah kavling. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan membantu mempermudah masyarakat dalam memperoleh informasi mengenai lokasi pertanahan kavling yang berada pada daerah sungailiat dan sekitarnya.

1.9 **Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka permasalahan yang akan dibahas/diteliti dalam skripsi ini dirumusan sebagai berikut :

- A. *Sulitnya mendapatkan informasi tentang tanah kavling yang berada khususnya pada wilayah sungailiat.*
- B. *Lamanya para developer mendapatkan konsumen dalam penjualan tanah kavling sehingga para developer dapat mendapatkan kerugian yang sangat lumayan besar.*

1.10 **Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini sehingga berikut :

- A. *Daerah yang menjadi obyek dalam peroyek tanah kavling ini adalah pada wilayah Sungailiat Kabupaten Bangka Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.*
- B. *Pada proyek ini hanya berisikan tentang lokasi-lokasi tanah kavling yang berada pada wilayah sungailiat tidak berupa informasi tentang ukuran tanah, harga tanah.*
- C. *Sistem ini hanya berisikan tentang lokasi tanah kavling yang ada pada wilayah sungailiat.*
- D. *Aplikasi ini menggunakan triangulasi karena proses pencarian koordinat dan jarak sebuah titik tersebut dan dua titik referensi lainnya yang sudah diketahui posisi dan jarak diantara keduanya.*

1.11 Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan laporan skripsi ini adalah untuk memberikan informasi kepada masyarakat tentang tanah kavling yang berada pada wilayah sungailiat dengan memanfaatkan *smartphone* yang berbasis android.

1.12 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

- a) Dengan bantuan aplikasi informasi geografis pemetaan lokasi *lokasi tanah kavling* berbasis android, masyarakat dapat mencari lokasi *lokasi tanah kavling* yang ada pada wilayah Sungailiat yang menjadi tujuannya dengan waktu yang relatif singkat.
- b) Masyarakat dapat menemukan sebuah aplikasi baru untuk mencari lokasi *lokasi tanah kavling pada wilayah Sungailiat* melalui aplikasi GIS berbasis android.

1.13 Metode penelitian

Metode penelitian merupakan suatu hal yang menjelaskan tentang apa saja yang dilakukan oleh penulis ketika melakukan penelitian. Adapun metode penelitian yang dipakai oleh penulis dalam menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut:

- A. Perencanaan
- B. Pengumpulan data

Untuk mengumpulkan data dan informasi tentang lokasi tanah kavling pada wilayah sungailiat dan sekitarnya. Penulis mengambil referensi melalui literatur dan artikel-artikel yang di peroleh dari *internet*. Selain itu penulis juga mendatangi langsung developer-developer yang menjual tanah kavling yang berada pada daerah sungailiat dan sekitarnya.

- C. Analisa dan perancangan

Tahap analisa dilakukan dengan melakukan analisa pada beberapa hal, adapun analisisnya dijelaskan sebagai berikut:

1. Analisa Masalah

Tahap ini menjelaskan tentang apa saja masalah yang terjadi dalam proses perancangan aplikasi.

2. Penyelesaian Masalah

Tahap ini merupakan tahap lanjutan dari proses analisa masalah. Dalam masalah ini dijabarkan solusi untuk mengatasi masalah-masalah yang terjadi dalam perancangan aplikasi.

3. Analisa Sistem Berjalan

Pada tahap ini dijelaskan mengenai proses awal bagaimana cara masyarakat memperoleh informasi mengenai lokasi instansi pemerintahan wilayah Bangka Induk. Tahapan ini digambarkan dengan bentuk *activity diagram*.

4. Analisa Sistem Usulan

Pada tahap ini dijelaskan sebuah sistem yang diusulkan untuk menyelesaikan masalah yang dijabarkan pada sub-sub analisa masalah. Tahapan ini digambarkan dengan *activity diagram*.

5. Pamodelan Sistem Usulan

Pada tahapan ini dijelaskan bagaimana proses pemodelan dari Aplikasi Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Tanah Kavling Berbasis Android Pada Wilayah Sungailiat dan Sekitarnya. Proses permodelan ini, digambarkan dalam bentuk *activity diagram dan usecase diagram*.

6. Analisa Kebutuhan Aplikasi

Pada tahapan ini dijelaskan hal-hal apa saja yang dibutuhkan oleh aplikasi seperti kertas, perangkat lunak dan perangkat-perangkat pendukung lainnya. Pada aplikasi ini dijelaskan apa saja yang menjadi kebutuhan fungsional dan non fungsional geografis berbasis android di wilayah Sungailiat.

D. Implementasi

Dalam tahap ini dijabarkan tentang proses instalasi perangkat lunak aplikasi. Pada tahapan ini juga penulis juga melakukan pengujian terhadap aplikasi dengan media *blackbox*. Kemudian dijelaskan pula mengenai kelebihan dan kekurangan dari aplikasi, kesimpulan dan saran mengenai aplikasi informasi geografis pemetaan lokasi tanah kavling berbasis android di wilayah sungailiat dan sekitarnya.

1.14 Sistematika Penulisan

Agar lebih mudah dalam mempelajari dan menganalisa aplikasi geografis pemetaan lokasi tanah kavling berbasis android di wilayah sungailiat dan sekitarnya ini, penulis mengurangi penulisan sistematika penulisan yang digunakan dalam proses penyusunan skripsi ini. Dimana skripsi ini terbagi menjadi 5 bab.

Kelima bab tersebut saling berhubungan satu sama lainnya. Berikut ini merupakan uraian dari kelima bab tersebut:

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan dan kegunaan penelitian, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, asumsi, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Membahas berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian serupa yang telah pernah dilakukan sebelumnya termasuk sintesisnya.

BAB III PERMODELAN PROYEK

Pada bab ini penulis menjelaskan isi dari PEP(*Project Execution Plan*) seperti *objective* proyek, identifikasi *stakeholder*, identifikasi *deliverables*, penjadwalan proyek, RAB (Rencana Anggaran Biaya), dan struktur tim proyek.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

pada bab ini penulis menjabarkan tentang proses analisa pada aplikasi informasi geografis pemetaan lokasi instansi-istansi pemerintahan berbasis android di wilayah Sungailiat atau wilayah Bangka Ind tanah kavling berbasis android di wilayah sungailiat dan sekitarnya dalam bentuk *usecase diagram*, *activity diagram*, *flowchart* dan lain sebagainya, cara pembuatan aplikasi dan desain *interface* dari aplikasi informasi geografis pemetaan lokasi tanah kavling berbasis android di wilayah sungailiat dan sekitarnya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini penulis akan menerangkan kesimpulan dari aplikasi yang telah dibuat oleh penulis dan pada bab ini juga penulis akan memberikan saran tentang kelemahan atau kekurangan dari aplikasi yang di buat oleh penulis itu sendiri sehingga skripsi ini menjadi lebih manfaat.