antar satu atau lebih entitas.

Garis

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Dewasa ini, perkembangan teknologi peradaban manusia semakin canggih. Hal ini di tandai dengan banyaknya teknologi yang mempercepat pekerjaan manusia itu sendiri, salah satu bentuk teknologi adalah Teknologi komputer pemanfaatan teknologi komputer dapat memberikan harapan bagi perkembangan teknologi

informasi bagi peradaban manusia. Perkembangan teknologi informasi sekarang ini sangat mendorong penggunaan dan pemanfaatan informasi di segala bidang, dimana dengan menggunakan teknologi informasi berbasis komputer serta sms yang mulai dikembangkan sebagai media perantara yang dinamakan SMS Gateway menghasilkan informasi yang dibutuhkan oleh manusia di dalam menjalankan kegiatan dalam mempromosikan produknya. Menurut Ardana (2004:35) SMS Gateway merupakan suatu alat yang fungsinya sebagai sebuah penghubung atau jembatan antara aplikasi atau sistem dengan *mobile phone*. Pesan-pesan SMS dikirim dari sebuah telepon genggam ke pusat pesan yaitu *Short Message Service Centre* (SMSC), disini pesan disimpan dan dikirim selama beberapa kali. Setelah sebuah waktu yang telah ditentukan, biasanya satu atau dua hari, lalu pesan dihapus. Seorang pengguna bisa mendapatkan konfirmasi dari pusat pesan ini.

Oleh karena itu, Distro Twenty Eight hardware membutuhkan suatu sistem berbasis SMS *Gateway* yang dapat membantu pelanggan memperoleh informasi produk-produk atau diskon terbaru secara cepat dan lebih efisien. Dengan adanya sistem SMS *Gateway*, membuat proses penjualan menjadi lebih cepat sehingga pendapatan yang diperoleh juga semakin banyak. Selama ini proses pencatatan data penjualan hanya dilakukan dengan *manual* atau *face to face*. Oleh karena itu Distro Twenty Eight hardware belum memiliki sistem yang canggih seperti SMS *Gateway* untuk mempromosikan produk-produk atau diskon terbarunya. Dengan adanya sistem berbasis SMS *Gateway* ini, membuat proses penjualan menjadi lebih cepat sehingga pendapatan yang diperoleh juga semakin banyak. Hal ini yang mendorong penulis untuk menyusun Skripsi dengan judul, "Rancang bangun aplikasi penjualan pada Distro Twenty Eight hardware berbasis SMS Gateway".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, penulis dapat membuat suatu rumusan masalah yaitu bagaimana merancang sistem penjualan di Distro Twenty

Eight hardware berbasis SMS Gateway dengan menggunakan NetBeans IDE 5,5, MySQL dan XAMPP.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian adalahmembuat aplikasi penjualan pada distro twenty eight berbasis sms gateway dengan harapan dapat memberikan manfaat.:

a. Membantu para pelanggan dalam memperoleh informasi produk-produk terbaru secara cepat.
b. Mempermudah pegawai untuk mendokumentasikan dalam proses transaksi yang terjadi pada Distro Twenty Eight hardware.
c. Memotifasi para pelanggan untuk terus berbalanja di Distro Twenty Eight hardware di karenakan adanya diskon member tertentu.

1.4 Batasan masalah

Untuk mengidentifikasi permasalahan dan menghindari terjadinya pelebaran masalah yang akan diuraikan agar sesuai dengan judul yang disajikan, maka pembahasan mengenai "Rancang bangun aplikasi penjualan pada Distro Twenty Eight hardware berbasis SMS Gateway" dibatasi dengan:

a. Proses Pembayaran dilakukan masih menggunakan secara tunai dan transfer rekening antar bank.
b. Perancangan system yang di bangun hanya meliputi proses mempromosikan produk-produk terbaru kepada pelanggan.
c. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan NetBeans IDE 5.5 dan didukung dengan menggunakan sistem database menggunakan XAMPP dan MySQL.
d. Data penjualan yang di gunakan adalah data dari Distro Twenty Eight hardware periode 2015.

1.5 Metode Penelitian

Metodologi penelitian merupakan suatu cara atau prosedur yang digunakan untuk mengumpulkan data, dengan perantara teknik tertentu. Dalam penulisan Skripsi ini, akan menggunakan beberapa metode penelitian yaitu :

a. Perumusan obyek Penelitian:

1. Objek Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Distro Twenty Eight hardware , yang beralamat dijalan kacang pedang no.84 pangkalpinang,Bangka.

2. Jenis Data

Dari metode pengumpulan data tersebut didapatkan data yang diklasifikasikan sebagai berikut :

a) Data Primer

Adalah data yang diperoleh melalui wawancara maupun pengamatan secara langsung dari sumber data yang bersangkutan misalnya data mengenai jumlah Stok barang, pembuatan laporan, barang datang dan lain sebagainya didapat secara hardware.

b) Data Sekunder

Data sekunder yaitu data yang diperoleh secara tidak langsung atau melalui studi literature dan dokumen yang berkaitan dengan penelitian seperti artikel-artikel dan dokumen tentang penelitian yang dibuat, artikel tentang penjualan dan pembelian, artikel dan dokumen tentang pemograman Delphi dan MySQL.

langsung melalui penelitian di Distro Twenty Eight

b. Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam proses pengumpulan data sebagai bahan pembuatan sistem adalah:

1. Wawancara

   Metode yang dilakukan dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan pihak yang bersangkutan. Kegiatan yang dilakukan adalah melakukan wawancara dengan bagian kordinator toko pada Distro Twenty Eight hardware mengenai profil atau gambaran Distro Twenty Eight hardware serta mengenai Sistem Penjualan di Distro Twenty Eight hardware.

2. Observasi

   Metode yang digunakan untuk memperoleh data dengan cara mengadakan pengamatan terhadap objek penelitian dan pencatatan secara sistematis terhadap suatu gagasan yang diselidiki. Kegiatan yang dilakukan adalah melakukan riset untuk mengamati secara langsung proses Sistem Penjualan di Distro Twenty Eight hardware.

3. Studi Pustaka

   Merupakan teknik pencarian dengan melakukan pencarian data lewat literature-literatur yang terkait misalnya buku-buku referensi, artikel, materi diklat dan lain-lain seperti meminjam buku referensi masalah pemograman NetBeans IDE 6.9,XAMP dan MySQL dari perpustakaan kampus STMIK Atma Luhur Pangkalpinang Bangka.

c. Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah Metodologi “An Object-Oriented Approach”,2005. Tahap yang digunakan dalam penelitian ini adalah

1. Analisa Kebutuhan

Pada tahap ini kegiatan yang dilakukan adalah mengenali dan mendefinisikan masalah pengembangan Perancangan Sistem Penjualan di Twenty Eight hardware serta menenetukan prioritas penanganan masalah tersebut.

2. Desain Sistem

Pada tahap ini menyiapkan dan menyusun sistem baru, kemudian mengembangkan secara tertulis. Adapun kegiatan yang dilakukan meliputi merancang sistem dengan menggunakan DFD Levelled dan merancang basis data dengan ERD, normalisasi data, tabel relasi, kamus data dan desain program.

3. Implementasi Sistem

Pada tahap ini melakukan evaluasi terhadap Perancangan Sistem Penjualan di Twenty Eight hardware yang telah dibuat dan membuat sistem tersebut ke dalam program Delphi dan MySQL.

1.6 Sistematika penulisan

Sistematika Penulisan laporan penelitian Skripsi akan disajikan dalam 5(lima) bab,yang masing-masing bab adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini menjelaskan mengenai latar balakang pembuatan Kerja Praktek,permasahalan yang di hadapi,tujuan yang diharapkan untuk mengatasi permasalahan,batasan-batasan dari masalah yang di bahas,metode perancangan dan sistematika penulisan Skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori dasar yang berkaitan dengan perancangan aplikasi ini,mulai dari teori yang digunakan untuk membangun Rancang bangun aplikasi penjualan pada Distro Twenty Eight hardware berbasis SMS Gateway.

BAB III ORGANISASI

Bab ini menjelaskan Struktur Organisasi di Distro Twenty Eight Hardware serta tugas dari setiap tugasnya.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi antara lain : Tinjauan Umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, misalnya gambaran umum perusahaan, atau sesuatu yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang di hadapi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil Skripsi saat penelitian di Distro Twenty Eight Hardware.

BAB II
LANDASAN TEORI