

**PERANCANGAN JARINGAN LAN DAN WLAN BERBASIS
MIKROTIK DI SMKN 1 MUNTOK**

SKRIPSI



Oleh:

ASSIDIK

1011500054

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2014



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1011500054

Nama : Assidik

Judul Skripsi : **PERANCANGAN JARINGAN LAN DAN WLAN
BERBASIS MIKROTIK**

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 03 Juli 2014

(ASSIDIK)



LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 1011500054
Nama : Assidik
Judul Skripsi : **PERANCANGAN JARINGAN LAN DAN WLAN
BERBASIS MIKROTIK**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI
PANGKALPINANG, 03 Juli 2014

Sujono, M.Kom
Dosen Pembimbing

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

PRANCANGAN JARINGAN LAN DAN WLAN BERBASIS MIKROTIK DI
SMKN 1 MUNTOK

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Assidik
1011500054

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 11 Juli 2014

Anggota

Dosen Pembimbing

Eliya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

Sujono, M.Kom
NIDN. 0211037702

Ketua

Kaprodi Teknik Informatika

Bambang Adiwino, M.Kom
NIDN. 0216107102

Sujono, M.kom
NIDN. 0211037702

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana komputer
Tanggal 11 Juli 2014

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata 1 (S1) pada jurusan Teknik Informatika STMIK ATMA LUHUR. Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
5. Pak Sujono, M.Kom selaku dosen pembimbing Skripsi.
6. Bapak Drs. Arpani selaku Kepala sekolah di SMKN 1 Muntok.
7. Bapak Darajat Ariwibowo selaku kepala LAB Komputer yang telah memberi semangat kepada penulis.
8. Bapak Dally Sanjaya sebagai pembimbing kami selama kami pengambilan data di SMKN 1 Muntok Bangka Barat.
9. Teman-teman Kos yang selama ini telah mendukung dan memberikan ide kepada kami dalam penyusunan laporan ini.

Pangkalpinang, Juli 2014

Penulis

ABSTRAKSI

Tujuan proyek Jaringan Mikrotik ini adalah untuk mempermudah pihak sekolah guru-guru dan siswa untuk mencari informasi, mempercepat pekerjaan yang berhubungan dengan dunia komputer, cara untuk mengakses internet pun lebih praktis, bisa sharing data dengan komputer lain dan antar Gedung-gedung yang sudah ada koneksi internet.

Metode Penelitian yang digunakan adalah dengan metode observasi, wawancara dan studi literatur dimana pada metode observasi, penulis melakukan penelitian langsung ke sekolah tempat penulis melakukan penelitian, wawancara dilakukan penulis bertanya langsung kepada dewan guru serta pengelola Lab di sekolah tersebut.

Hasil yang dicapai adalah akses internet serta sharing data lebih maksimal.

Kesimpulan yang didapat adalah lebih mudahnya para guru dan siswa untuk mencari informasi yang berhubungan dengan dunia maya atau internet.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAKSI.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian	2
1.5. Metode Penelitian.....	2
1.6. Sistematika Penulisan	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Jaringan Komputer.....	5
2.2. Manfaat Jaringan Komputer	5
2.3. Jenis Jaringan Komputer Berdasarkan Jangkauan.....	5

2.4. Jenis Jaringan Komputer Berdasarkan Fungsinya	6
2.5. Jenis Jaringan Komputer Berdasarkan Media Transmisi	6
2.6. Pengertian Mikrotik	7
2.7. Pengertian Topologi Jaringan	7
2.8. Penjelasan Macam-macam Topologi Jaringan	8
2.9. Kelebihan dan Kekurangan Topologi Jaringan Komputer	12
2.10. Pengertian Swich dan Hub.....	15
2.11. Jaringan Wireless	17
2.12. Komponen Pada WLAN	17
2.13. Pengertian Gateway	18
2.14. Fungsi Gateway.....	18
2.15. Pengertian Router.....	19
2.16. Cara Kerja Router	19
2.17. Kabel UTP.....	19
2.18. Pengertian DNS.....	20
2.19. Sejarah DNS.....	20
2.20. Fungsi DNS	21
2.21. Struktur DNS.....	22
2.22. Komponen DNS	23
2.23. Pengertian Komputer	24
2.24. Generasi Komputer	25
2.25. Proxy Server.....	31
2.26. Manfaat Proxy Server	31
2.27. Fungsi Proxy Server.....	32
2.28. Fungsi Proxy Server.....	32
2.29. Keuntungan Proxy Server	33

2.30. Kekurangan Proxy Server	33
2.31. Pengertian IP Address	33
2.32. Perbedaan IP Private dan IP Public	33
2.33. Perbedaan Ipv4 dan Ipv6.....	34
2.34. Pembagian Kelas IP Address	34
2.35. Tiap Kelas Memiliki 1 Slot Yang Berfungsi Sbg IP Private...	35
2.36. Pengertian Bandwidth	35
2.37. Faktor Yang Menentukan Bandwidth dan Throughput	36
2.38. Pengertian LAN Card.....	37
2.39. Analisa Jaringan	37
2.40. Teori Perancangan.....	38
2.41. Teori Imflementasi	41

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1. Ruang Lingkup(scope) Proyek	42
3.2. Tujuan Proyek	42
3.2.1. Faktor Penentu Keberhasilan	42
3.3. Proyek Execution Plan	43
3.4. Identifikasi Stakeholders	43
3.4.1. Peran Masing-masing Stakeholder	44
3.4.2. Identifikasi Deliverables	49
3.5. Penjadwalan Proyek	50
3.5.1. Work Breakdown Structure (WBS)	50
3.5.2. Gantt Chart	51
3.6. Rencana Anggaran Biaya.....	52

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1. Identifikasi SMKN 1 Muntok	55
4.2. Analisa Masalah.....	60
4.3. Alternatif Pemecahan Masalah	61
4.4. Analisa Kebutuhan Sistem.....	62
4.5. Rancangan Jaringan	68
4.6. Rancangan Konfigurasi.....	70
4.7. Konfigurasi Acces Point	72
4.8. Proses Instalasi Mikrotik.....	74
4.9. Konfigurasi Acces Point	77
4.10. Konfigurasi Jaringan Mikrotik.....	81
4.11. Ping Test.....	85
4.12. Management Bandwidth	86

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	87
5.2. Saran.....	88

DAFTAR FUSTAKA.....	89
----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	91
----------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Topologi Star.....	8
Gambar 2.2. Topologi Ring	8
Gambar 2.3. Topologi Bus	9
Gambar 2.4. Topologi Jala.....	10
Gambar 2.5. Topologi Pohon	10
Gambar 2.6. Topologi Linier	11
Gambar 2.7. Hub	16
Gambar 2.8. Swicth	17
Gambar 2.9. Kabel UTP	20
Gambar 3.1. Work Breakdown Structure	51
Gambar 3.2. Penjadwalan Proyek.....	51
Gambar 4.1. Daftar Urut Kepangkatan	57
Gambar 4.2. Struktur Organisasi.....	58
Gambar 4.3. Denah Lokasi	59
Gambar 4.4. Struktur jaringan SMKN 1 Muntok	61
Gambar 4.5. Jaringan yang akan di bangun	69
Gambar 4.6. Flowchart Konfigurasi Mikrotik.....	71
Gambar 4.7. Konfigurasi Acces Point	73
Gambar 4.8. Settingan Bios	74
Gambar 4.9. Proses Booting	74
Gambar 4.10. Menu.....	75
Gambar 4.11. Melanjutkan Installasi	75

Gambar 4.12. Proses Instalasi mikrotik	76
Gambar 4.13. Login	76
Gambar 4.14. Masuk mikrotik	77
Gambar 4.15. Tampilan Quick Setup.....	77
Gambar 4.16. IP Dinamik	78
Gambar 4.17. Mengisi username dan Password	78
Gambar 4.18. Quick Setup Finish.....	79
Gambar 4.19. IP LAN	79
Gambar 4.20. IP WAN.....	80
Gambar 4.21. DHCP Setting.....	80
Gambar 4.22. Reboot Instalasi.....	81
Gambar 4.23. Login Winbox	81
Gambar 4.24. Setting IP Address.....	82
Gambar 4.25. Setting DNS	83
Gambar 4.26. Setting Firewall	83
Gambar 4.27. Setting Firewall	84
Gambar 4.28. Setting Gateway	84
Gambar 4.29. Ping Test Mikrotik ke Router LintasArta	85
Gambar 4.30. Ping Test Client ke PC Mikrotik.....	86
Gambar 4.31. Pembagian Bandwith	86

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1. Identifikasi Stakeholder	44
Tabel 3.2. Peran Stakeholder 1	46
Tabel 3.3. Peran Stakeholder 2	48
Tabel 3.4. Identifikasi Sponsor	49
Tabel 3.5. Deliverables Check-list.....	50
Tabel 3.6. Rancangan Anggaran Biaya.....	54
Tabel 4.1. Spesifikasi Usulan Hardware.....	68
Tabel 4.2. Spesifikasi Usulan Software	68

DAFTAR SIMBOL

Flowchart Diagram



Start Point

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



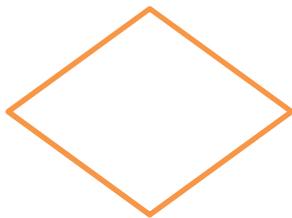
Activity State

Menggambarkan suatu proses / kegiatan



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antara State.



Decision Point

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.