

DAFTAR PUSTAKA

Aldrick Naposo. Pengertian Katalog Diambil Juni 2014

[http://www.academia.edu/3877861/Secara umum pengertian katalog adalah su
atu daftar yang terurut yang berisi informasi tertentu dari benda atau barang
yang didaftar](http://www.academia.edu/3877861/Secara_umum_pengertian_katalog_adalah_su_atu_daftar_yang_terurut_yang_berisi_informasi_tertentu_dari_benda_atau_barang_yang_didaftar)

Apa itu Blender. (2012) Diambil pada April 2014

<http://www.blender.org/>

Download - NyARToolkit for Android - SourceForge.JP Diambil pada Juni 2014

<http://sourceforge.jp/projects/nyartoolkit-and/releases/>

H, Nazrudin Safaat. (2011). Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung:Informatika

Instalasi Eclipse dan Android – AMYunus Diambil pada Maret 2014

<http://www.amyunus.com/coding/eclipse-android/>

Konfigurasi USB Debugging Samsung Galaxy Untuk Eclipse

[http://mkhuda.com/teknologi/konfigurasi-usb-debugging-samsung-galaxy-untuk-
eclipse/#ixzz35XmvAOAK](http://mkhuda.com/teknologi/konfigurasi-usb-debugging-samsung-galaxy-untuk-eclipse/#ixzz35XmvAOAK)

NyarToolkit ~ A.R.T Diambil pada Maret 2014

[http://belajar-ar.blogspot.com/2012/06/tutorial-augmented-reality-android-
part_924.html](http://belajar-ar.blogspot.com/2012/06/tutorial-augmented-reality-android-part_924.html)

Pengertian Distro. Diambil Juni 2014

<http://www.facebook.com/home.php#!/skaters.forhardcoreriders>

Sholih. (2006). Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML. Yogyakarta:Graha Ilmu

Sunu Wibirama, Belajar Augmented Reality, Di ambil pada Maret 2014

<http://wibirama.com/dip/2010/10/19/image-processing-belajar-augmentedreality/>

Tutorial Augmented Reality Android Part 4: Building The AR with Tutorial AR Processing dan Nyar4sg: Controlling The Object ~ A.R.T Diambil pada April 2014

<http://belajar-ar.blogspot.com/2012/06/tutorial-ar-processing-dan-nyar4sg.html>

Wikipedia wavefront.obj Diambil april 2014

http://en.wikipedia.org/wiki/Wavefront_obj_file/