

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kota Pangkalpinang merupakan Ibu Kota dari Provinsi Kepulauan Bangka Belitung. Kota Pangkalpinang juga terkenal dengan kekayaan alamnya seperti biji Timah, selain itu Pangkalpinang juga terkenal dengan objek wisatanya seperti: pantai, tempat-tempat bersejarah, wisata kuliner dan lainnya. Kehidupan masyarakatnya pun sangat beraneka ragam dengan tingkat sosial, agama, suku dan adat istiadatnya. Ditingkat agama, masyarakat Kota Pangkalpinang juga sangat beraneka ragam, dari yang sangat berkecukupan sampai yang masih dibawah garis kemiskinan. Ditingkat suku dan adat istiadatnya juga masih sangat kental. Seperti peringatan hari besar keagamaan dan kepercayaan lainnya.

Dalam dunia sistem informasi terdapat banyak model sistem informasi yang bertujuan akhir memberi berbagai macam informasi. Pentingnya informasi ini memberikan banyak inspirasi terhadap pembuat model untuk merancang sistem yang mendekati dunia nyata, dengan hasil sedekat mungkin aslinya. Model sistem informasi juga diharapkan dapat digunakan sebagai alat prediksi kejadian ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang teknologi informasi setiap hari semakin berkembang dengan pesat. Hal ini dapat dilihat dari pemanfaatan internet sebagai salah satu media untuk mendapatkan informasi melalui internet, semua masyarakat Indonesia bahkan seluruh dunia bisa mengakses semua informasi yang mereka inginkan, khususnya informasi mengenai tata letak lokasi Travel.

Penyajian informasi Travel di kota Pangkalpinang, pada saat ini masih memerlukan pengembangan, hal ini dikarenakan informasi mengenai letak lokasi Travel masih kurang, Penyajian data yang akurat mengenai keberadaan lokasi Travel masih sangat diperlukan untuk mendukung pengembangan potensi suatu daerah yang disajikan dalam bentuk berbasis *WEB* yang dapat diandalkan untuk menunjang *e-government* dan meningkatkan positif disuatu daerah, Salah satu bentuk penyajian informasi adalah penayangan dalam bentuk data dan informasi

kondisi geografis yang dikenal sebagai Sistem Informasi Geografis (SIG) atau *Geographic Informations System* (GIS).

Pembuatan aplikasi GIS berbasis *WEB* dapat digunakan untuk membantu masyarakat maupun pemerintah dalam mempermudah pencarian lokasi travel di pangkalpinang. Adanya Sistem Informasi Geografis mengenai lokasi travel di Pangkalpinang ini diharapkan mampu memberikan informasi bagi masyarakat luas, mampu menampilkan peta yang interaktif dan memberikan informasi yang dapat mempermudah dalam pencarian lokasi – lokasi Travel di Pangkalpinang.

Pada umumnya informasi yang diberikan hanya berupa alamat serta nama jalan, sehingga akan membingungkan bagi masyarakat yang belum pernah mengunjungi tempat tersebut. Oleh karena itu penulis mencoba untuk membuat **“APLIKASI PEMETAAN LOKASI TRAVEL DI KOTA PANGKALPINANG BERBASIS WEB “**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

- a. Membangun Sistem Informasi Geografis(SIG)pemetaan lokasi Travel yang ada di Kota Pangkalpinang sehingga dapat di akses dengan mudah oleh masyarakat luas.
- b. Membangun Sistem Informasi Geografis (SIG) pemetaan lokasi Travel yang ada di Kota Pangkalpinang berbasis *WEB GIS*.
- c. Menyajikan informasi pemetaan dan lokasi Travel Kota Pangkalpinang berupa data spasial.

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

- a. Dapat membangun Sistem Informasi Geografis (SIG) pemetaan lokasi Travel di Kota Pangkalpinang sehingga dapat diakses dengan mudah oleh masyarakat luas.
- b. Dapat membangun Sistem Informasi Georafis (SIG) pemetaan lokasi Travel di Kota Pangkalpinang berbasis *WEB GIS*.
- c. Menyampaikan informasi pemetaan dan lokasi Travel yang ada di Pangkalpinang dalam bentuk data *spasial*.
- d. Penelitian ini dilakukan sebagai salah satu syarat dalam menempuh jenjang pendidikan Strata 1 (S1).

1.4 Batasan Masalah

Untuk memberikan ketegasan dalam cakupan penelitian ini, perlu ditetapkan batasan penelitian sebagai berikut:

- a. Sumber data Travel diperoleh dari Dinas Kebudayaan, Pariwisata, Pemuda, dan Olahraga Kota Pangkalpinang.
- b. Pengambilan koordinat lokasi Travel diperoleh dari pengamatan langsung di lapangan menggunakan GPS.
- c. Peta yang ditampilkan hanya sebatas wilayah Kota Pangkalpinang.
- d. Pembuatan peta Kota Pangkalpinang dengan cara digitasi menggunakan aplikasi *Quantum GIS 1.8.0-Lisboa*.
- e. Peta Kota Pangkalpinang yang di sajikan berupa data *spasial*.
- f. Pembuatan aplikasi Sistem Informasi Geografis(SIG) menggunakan aplikasi *Quantum GIS 1.8.0-Lisboa*, *Mapserver*, *Pmapper*, bahasa pemrograman HTML (*HyperText Markup Language*), PHP (*Hypertext Preprocessor*), *Java Script*, *CSS(Cascading Style Sheets)* dan *Mapscript*.
- g. Aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) ini hanya memberikan data keluaran berupa peta Kota Pangkalpinang, informasi nama Travel, alamat, Travel, dan Nomor Telpon Travel.
- h. Terdapat fasilitas yang dapat mencetak data keluaran.
- i. Visualisasi peta pada *WEB GIS* dilengkapi dengan fasilitas *Zooming* (pembesaran gambar) dan *search* (pencarian).

- j. Pada penelitian ini hanya sampai pada tahap pengujian (*testing*) *WEB GIS* saja.

1.5 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini, penulis menggunakan metode *Waterfall* dalam pembuatan *WEB GIS* yang terdiri dari beberapa tahapan sebagai berikut:

1.5.1 Studi Kelayakan

a. Pengumpulan Data

1) Dokumentasi

Data dokumentasi diperoleh dari dinas Kebudayaan, Pariwisata, Pemuda, dan Olahraga Kota Pangkalpinang, berupa data Travel yang ada dan informasi yang berhubungan dengan Travel tersebut.

2) Wawancara

Wawancara dilakukan untuk mengumpulkan data dan pihak lain yang masih berhubungan dengan proses penelitian untuk melengkapi data.

3) Observasi

Observasi dilakukan untuk memperoleh data dari lapangan berupa titik koordinat Travel.

1.5.2 Analisis Sistem

- a. Analisa Masalah
- b. Analisa Sistem yang Berjalan
- c. Analisa Proses/Activity Diagram
- d. Analisa Keluaran
- e. Analisa Masukan
- f. Analisa Kebutuhan Sistem
- g. Use Case Diagram
- h. Deskripsi Use Case

1.5.3 Perancangan Sistem

- a. Rancangan Keluaran
- b. Rancangan Masukan
- c. Rancangan Layar
- d. Rancangan Basis data
- e. Sequence Diagram
- f. Class Diagram

1.5.4 Implementasi dan Pembahasan

- a. Kebutuhan Sumber Daya
- b. Desain Peta
- c. Konversi Peta ke Pmapper (MS4W)
- d. Desain Website
- e. Hasil Tampilan Peta Pada Pmapper
- f. Pengujian Peta Pada Pmapper

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dimaksudkan untuk memberikan gambaran isi laporan ini. Dalam hal ini penulis membagi laporan menjadi lima bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Batasan Masalah, Metode Penelitian serta Sistematika Penulisan dalam pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Travel di Kota Pangkalpinang berbasis *WEB*.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai definisi dan teori-teori dasar yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi dan teori yang membahas tentang perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Travel diPangkalpinang.

BAB III PEMODELAN PROYEK

Bab ini menjelaskan bagaimana membuat sebuah model yang mendefinisikan penelitian yang dibuat sehingga dapat berjalan dengan baik.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis masalah dan perancangan desain Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Travel di Pangkalpinang berbasis WEB.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang penerapan implementasi, analisis hasil uji coba program, kesimpulan dan saran dalam pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Berbasis *WEB* Pemetaan Lokasi Travel Di Kota Pangkalpinang.