

DAFTAR PUSTAKA

[web1] Yosua. Pengertian Aplikasi dan Klasifikasi Aplikasi. <http://www.ilmumu.com/pengetahuan/pengertian-aplikasi/>, diunduh tanggal 16 mei 2013

[web2] Nadiar, Ahmad. Pengertian *E-Learning* dan *DistanceLearning*. <http://mediaedukasi.com/pengertian-e-learning-dan-distance-learning/>, diunduh tanggal 25 April 2013

[web3] Nadiar, Ahmad. *M-Learning* Untuk Solusi Pembelajaran Jarak Jauh. <http://mediaedukasi.com/m-learning-untuk-solusi-pembelajaran-jarak-jauh/>, diunduh tanggal 25 April 2013

[web4] Fatimah, Wina Noviani. Pengenalan Eclipse. <http://wi01.files.wordpress.com/2011/02/pengenalan-eclipse.pdf>, diunduh tanggal 03 Juni 2013

[web5] Suanda, Budi, MT. Mengurangi “Kerumitan” Proyek Besar Dengan *Milestonedan Critical Path Method*. <http://manajemenproyekindonesia.com/?p=928>, diunduh tanggal 16 Juni 2013

Bruegge Bernd and Dutoit H. Allen. *Object Oriented Software Engineering Conquering Complex And Changing Systems*. Prentice Hall, 1999.

Enterprise, Jubilee. Pemrograman Android untuk Pemula . Penerbit Elex Media Komputindo, Jakarta, 2013.

Fowler, Martin. *UML Distilles/Edisi 3*, Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standar. Penerbit Andi, Yogyakarta, 2004.

Kendall. Analisis dan Perancangan Sistem (jilid 1) (edisi 5). Penerbit Indeks. Jakarta, 2003

Nugroho, Bunafit. PHP & MySQL dengan Editor Dreamweaver MX. Penerbit Andi Publisher. Yogyakarta, 2004

Pressman, R. S. *Software Engineering : A Practitioner's Approach* (7th ed). New York, United States of America: The McGraw-Hill Companies, Inc, 1999.

Suprianto, Dodit dan Rini Agustina, S.Kom, M.Pd. Pemrograman Aplikasi Android. Penerbit mediaKom, Yogyakarta, 2012.

Yahya, Dede. Pengertian Metode Penelitian dan Jenisnya. <http://www.dedeyahya.com/2012/02/pengertian-metode-penelitian-dan.html>, diunduh tanggal 22 April 2013.